

**ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
PENGGAJIAN KARYAWAN
PADA SMK PGRI PANGKALPINANG
DENGAN METODOLOGI BERORIENTASI OBJEK**

SKRIPSI



Choirun nisa' Dwi Putrimas

0922500024

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2013**

**ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
PENGGAJIAN KARYAWAN
PADA SMK PGRI PANGKALPINANG
DENGAN METODOLOGI BERORIENTASI OBJEK**

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



Oleh

Choirun nisa' Dwi Putrimas

0922500024

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG**

2013



LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 0922500024

Nama : Choirun nisa' Dwi Putrimas

Judul Skripsi : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
PENGGAJIAN KARYAWAN PADA SMK PGRI
PANGKALPINANG DENGAN METODOLOGI
BERORIENTASI OBJEK

Menyatakan bahwa Laporan Skripsi saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Skripsi saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 09 Juli 2013



(Choirun nisa' Dwi Putrimas)

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
PENGGAJIAN KARYAWAN PADA SMK PGRI PANGKALPINANG
DENGAN METODOLOGI BERORIENTASI OBJEK

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

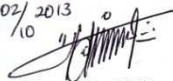
Choirun nisa' Dwi Putrimas
0922500024

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada Tanggal 12 September 2013

Susunan Dewan Penguji

Anggota

02/2013
/10



Hamidah, M.Kom
NIDN. 02 100483 02

Ketua



Fitriyani, M.Kom
NIDN. 02 200285 01

Dosen Pembimbing



Hilyah Magdalena, M.Kom
NIDN. 02 141077 01

Kaprodi Sistem Informasi



Yuyi Andrika, M.Kom
NIDN. 02 271080 01

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 12 September 2013

KETUA STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG


Dr. Moedjiono, M.Sc

KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karuniaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Jurusan Sistem Informasi Stmik Atma Luhur Pangkalpinang.

Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan di dunia.
2. Bapak Drs. Djaetun Hs yang telah mendirikan Atma Luhur.
3. Bapak Dr. Moedjiono, Msc, selaku Ketua STMIK Atma Luhur.
4. Ibu Yuyi Andrika, M. Kom selaku Kaprodi Sistem Informasi.
5. Ibu Hilyah Magdalena, M.Kom selaku dosen pembimbing dalam penyusunan skripsi ini, yang telah memberikan masukan yang sangat berarti dan membimbing penulis sehingga skripsi ini dapat terselesaikan.
6. Alm. Bapak Ibnu Choirul Awwal, M.Kom selaku dosen pembimbing dalam penyusunan Laporan Kerja Praktek. Semoga beliau diberi tempat terindah disisi Allah SWT. Amin.
7. Ayahku tercinta Drs. Masyhur, BA, M.Si, yang telah memberikan semangat dan doa yang tulus. Skripsi ini saya persembahkan khusus untuk ayah.
8. Kakakku tercinta Syarifah Syahda Putrimas dan adikku Fitri Tri Putrimas yang menjadikan semangat tuk penulis.
9. Bapak Drs. Agus Sugihartono Selaku Kepala SMK PGRI Pangkalpinang yang telah memberikan kesempatan kepada penulis untuk melakukan riset.

10. Ibu Sundari Selaku Bendahara SMK PGRI Pangkalpinang yang telah membantu selama penelitian dan pengambilan data.
11. Teman-teman senasib dan seperjuangan Mega Marlinda, Kurnia Lestari, Rayie Rahma Randa, dan Megawati yang telah membagi ilmu serta memberi warna dalam persahabatan dan kebersamaan yang telah terjalin selama masuk kuliah di Atma Luhur.
12. Rekan-rekan sesama mahasiswa, terutama untuk mahasiswa Jurusan Sistem Informasi angkatan 2009, serta semua pihak yang telah membantu dan mendukung penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.

Semoga semua jasa yang telah diberikan mendapat balasan dari Allah SWT. Akhirnya, penulis berharap semoga karya yang sederhana ini dapat memberikan manfaat bagi pihak lain.

Pangkalpinang, Juli 2013

Penulis

ABSTRAKSI

SMK PGRI adalah salah satu sekolah menengah kejuruan yang ada di Pangkalpinang yang berbasis Bisnis dan Manajemen. Sistem penggajian yang sedang berjalan di SMK PGRI Pangkalpinang, yaitu pendataan karyawan, pendataan honor guru, pendataan honor pengembangan diri, pendataan insentif pengelola komputer, pendataan penanggungjawab lab. komputer, pendataan tunjangan staf, pendataan tunjangan perangkat, pendataan iuran PGRI, pendataan potongan UKB (usaha kegiatan bersama), pembayaran gaji karyawan, dan laporan penggajian karyawan.

Adapun masalah yang terjadi pada SMK PGRI Pangkalpinang, yaitu belum adanya sistem penggajian yang terkomputerisasi serta belum adanya laporan penggajian yang terperinci sebagai bahan masukan dalam pengambilan keputusan.

Berdasarkan hal tersebut diatas, maka dibuatlah suatu sistem informasi penggajian yang terkomputerisasi dengan tujuan agar mempermudah dan memperlancar transaksi penggajian sehingga menghasilkan informasi penggajian yang lebih akurat serta untuk mendukung peningkatan proses penggajian di SMK PGRI Pangkalpinang.

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRAKSI	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR SIMBOL	xviii
DAFTAR LAMPIRAN	xxi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Ruang Lingkup	2
1.4 Metode Penelitian	3
1.4.1 Metode Pengumpulan Data	3
1.4.2 Metode Analisis	4
1.4.3 Metode Perancangan	4
1.5 Tujuan dan Manfaat Penelitian	4
1.5.1 Tujuan	4
1.5.2 Manfaat	5
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Pengertian Sistem	7
2.1.1 Bentuk Dasar Sistem	7
2.1.2 Karakteristik Sistem	7
2.1.3 Klasifikasi Sistem	9

2.2 Pengertian Sistem	10
2.2.1 Nilai Informasi	10
2.1.1 Konsep Dasar Informasi	11
2.1.2 Hirarki Informasi	12
2.1.3 Siklus Hidup Informasi	13
2.3 Sistem Informasi	13
2.3.1 Pengertian Sistem Informasi	13
2.3.2 Komponen Sistem Informasi	14
2.3.3 Pengembangan Sistem Informasi.....	15
2.4 Pengertian Gaji.....	15
2.4.1 Peran Gaji.....	16
2.4.2 Pengertian Penggajian.....	16
2.4.3 Fungsi Penggajian	16
2.4.4 Sistem Penggajian	16
2.5 Analisa dan Perancangan Sistem Berorientasi Objek dengan UML.....	17
2.5.1 Konsep Dasar Berorientasi Objek.....	17
2.5.2 Pengertian UML (<i>Unified Modelling Language</i>)	18
2.5.3 Tujuan UML	20
2.5.4 Analisa dan Perancangan Berorientasi Objek	21
2.5.4.1 Pengertian <i>Rational Rose</i>	22
2.5.4.2 <i>Microsoft Visio 2007</i>	23
2.5.4.3 <i>Microsoft Visual Basic 2008</i>	23
2.5.5 Analisa Berorientasi Objek (Object Oriented Analysis)	24
2.5.5.1 <i>Use Case Diagram</i>	25
2.5.5.2 <i>Activity Diagram</i>	27
2.5.5.3 <i>Sequence Diagram</i>	29
2.5.5.4 <i>Class Diagram</i>	31
2.5.5.5 <i>Package Diagram</i>	33
2.5.6 Perancangan Berorientasi Objek (<i>Object Oriented Design</i>)	33
2.5.6.1 Perancangan Basis Data	36
2.5.6.2 Normalisasi	36

2.5.6.3 Spesifikasi Basis Data	37
2.6 Manajemen Proyek Teknologi Informasi.....	38
2.6.1 Pengantar Manajemen Proyek Teknologi Informasi.....	38
2.6.1.1 Konteks Manajemen Proyek	38
2.6.1.2 Daur Hidup dan Perkembangan Proyek TI	38
2.6.1.3 Manajemen Proyek Ekstrem.....	40
2.6.1.4 <i>The Project Management Body of Knowledge</i>	41
2.6.2 <i>The Business Case</i>	42
2.6.2.1 <i>Introduction</i>	42
2.6.2.2 <i>An Information Technology Project Methodology</i>	43
2.6.2.3 <i>The Business Case</i>	46
2.6.2.4 <i>Project Selection and Approval</i>	49
2.6.2.5 <i>IT Governance and The Project Management Office</i>	49
2.6.2.6 <i>The Project Management Office</i>	49
2.6.3 <i>The Project Charter</i>	50
2.6.4 <i>The Project Team</i>	52
2.6.4.1 Organisasi dan Perencanaan Proyek.....	53
2.6.4.2 <i>The Project Team</i>	53
2.6.4.3 <i>The Project Environment</i>	53
2.6.5 <i>The Scope Management Plan</i>	54
2.6.6 <i>The Work Breakdown Structure (WBS)</i>	54
2.6.7 <i>The Project's Schedule and Budget</i>	55
2.6.8 <i>The Risk Management Plan</i>	57
2.6.8.1 <i>IT Project Risk Management Planning Process</i>	58
2.6.8.2 <i>Identified IT Project Risks</i>	59
2.6.8.3 <i>Risk Analysis and Assessment</i>	59
2.6.8.4 <i>Risk Strategies</i>	60
2.6.8.5 <i>Risk Monitoring and Control</i>	60
2.6.8.6 <i>Risk Response and Evaluation</i>	60
2.6.9 <i>The Project Communication Plan</i>	60
2.6.9.1 <i>Monitoring and Controlling The Project</i>	60

2.6.9.2 <i>The Project Communication Plan</i>	61
2.6.9.3 <i>Project Metrics</i>	61
2.6.9.4 <i>Reporting Performance and Progress</i>	62
2.6.9.5 <i>Information Distribution</i>	62
2.6.9.6 <i>The IT Project Quality Plan</i>	63
2.6.10 <i>Managing Change, Resistancen, and Conflict</i>	64
2.6.11 <i>Managing Project Procurement and Outsourcing</i>	65
2.6.12 <i>The Implementation Plan and Project Closure</i>	66
2.6.12.1 <i>Project Implementation</i>	66
2.6.12.2 <i>Administrative Closure</i>	67

BAB III PENGELOLAAN PROYEK

3.1 <i>Pendahuluan</i>	69
3.1.1 <i>Nama Proyek</i>	69
3.1.2 <i>Latar Belakang</i>	69
3.1.3 <i>Sponsor Proyek</i>	70
3.1.4 <i>Manajer Proyek dan Personil Utama</i>	70
3.1.5 <i>Serahan Proyek</i>	73
3.1.5.1 <i>Produk Proyek</i>	73
3.1.5.2 <i>Serahan Terkait Manajemen</i>	73
3.1.5.2.1 <i>Laporan Awal Proyek</i>	73
3.1.5.2.2 <i>Laporan Antara/ Laporan Progress</i>	73
3.1.5.2.3 <i>Laporan Akhir Proyek</i>	74
3.1.6 <i>Referensi</i>	74
3.1.7 <i>Definisi dan Istilah</i>	75
3.2 <i>Organisasi Proyek</i>	75
3.2.1 <i>Bagan Organisasi</i>	75
3.2.2 <i>Tanggungjawab Proyek</i>	76
3.2.3 <i>Proses Lain Yang Terkait</i>	76
3.3 <i>Manajemen Proyek</i>	77
3.3.1 <i>Sasaran Manajemen</i>	77

3.3.2 Pendekatan Manajemen	78
3.3.3 Rencana Manajemen	79
3.3.3.1 Rencana Manajemen Cakupan proyek	79
3.3.3.2 Rencana Manajemen Waktu Proyek	79
3.3.3.3 Rencana Manajemen Biaya Proyek	80
3.3.3.4 Rencana Manajemen Mutu Proyek	81
3.3.3.5 Rencana Manajemen SDM Proyek	82
3.3.3.6 Rencana Manajemen Komunikasi Proyek	84
3.3.3.7 Rencana Manajemen Resiko Proyek	85
3.3.3.8 Rencana Manajemen Pembelian Produk	86
3.4 Pendekatan Teknis	87
3.4.1 Metodologi	87
3.4.2 Piranti/ Instrumen Teknis	88
3.5 Rencana Proyek	88
3.5.1 Rencana Cakupan Proyek	88
3.5.2 Jadwal Proyek	90
3.5.3 RAM (<i>Responsibility Assignment Matrix</i>)	90
3.5.4 Rencana Anggaran Proyek	93
3.5.5 Rencana Mutu Proyek	94
3.5.6 Rencana SDM	95
3.5.7 Rencana Komunikasi	96
3.5.8 Rencana Manajemen Resiko	97
3.5.9 Rencana Pembelian	98

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Tinjauan Organisasi	100
4.1.1 Sejarah Singkat SMK PGRI Pangkalpinang	100
4.1.2 Struktur Organisasi SMK PGRI Pangkalpinang	103
4.1.3 Tujuan Sekolah	107
4.1.4 Visi dan Misi SMK PGRI Pangkalpinang	107
4.2 Uraian Prosedur	108

4.3 Analisa Proses	110
4.4 Analisa Keluaran Sistem Berjalan	116
4.5 Analisa Masukan Sistem Berjalan	117
4.6 Identifikasi Kebutuhan	121
4.7 <i>Use Case Diagram</i>	123
4.8 <i>Use Case Description</i>	124
4.9 Rancangan Basis Data	129
4.9.1 Diagram ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	129
4.9.2 Transformasi Diagram ERD	130
4.9.3 <i>Logical Record Structure (LRS)</i>	131
4.9.4 Tabel	132
4.9.5 Spesifikasi Basis Data	134
4.10 Rancangan Antar Muka	141
4.10.1 Rancangan Keluaran	141
4.10.2 Rancangan Masukan	141
4.10.3 Rancangan Dialog Layar	145
4.10.3.1 Struktur Tampilan	145
4.10.3.2 Rancangan Layar	146
4.10.4 <i>Sequence Diagram</i>	152
4.11 <i>Class Diagram</i>	161
BAB V PENUTUP	
5.1 Kesimpulan	160
5.2 Saran	161
DAFTAR PUSTAKA	162
LAMPIRAN A KELUARAN SISTEM BERJALAN	165
LAMPIRAN B MASUKAN SISTEM BERJALAN	167
LAMPIRAN C RANCANGAN KELUARAN	178
LAMPIRAN D RANCANGAN MASUKAN	180
LAMPIRAN E PENGELOLAAN PROYEK	187

LAMPIRAN F SURAT KETERANGAN RISET
LAMPIRAN G KARTU BIMBINGAN
LAMPIRAN H BIODATA PENULIS SKRIPSI

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 : Bentuk Dasar Sistem.....	7
Gambar 2.2 : Hirarki Informasi.....	12
Gambar 2.3 : Bentuk <i>Actor</i> dalam UML.....	26
Gambar 2.4 : Bentuk <i>Use Case</i> dalam UML.....	26
Gambar 2.5 : Bentuk <i>Relationship</i> dalam UML.....	26
Gambar 2.6 : Simbol <i>Start Point</i>	28
Gambar 2.7 : Simbol <i>End Point</i>	28
Gambar 2.8 : Simbol <i>Activity</i>	28
Gambar 2.9 : Simbol <i>Fork</i>	28
Gambar 2.10 : Simbol <i>Decision Points</i>	29
Gambar 2.11 : Simbol <i>Swimlane</i>	29
Gambar 2.12 : Simbol <i>Entity Object</i>	30
Gambar 2.13 : Simbol <i>Boundary Object</i>	30
Gambar 2.14 : Simbol <i>Control Object</i>	30
Gambar 2.15 : Simbol <i>Message</i>	30
Gambar 2.16 : Simbol <i>Recursive</i>	30
Gambar 2.17 : Simbol <i>Activation</i>	31
Gambar 2.18 : Simbol <i>Lifeline</i>	31
Gambar 2.19 : Bentuk <i>Class</i> dalam UML.....	32
Gambar 2.20 : Bentuk <i>Entity Class</i> dalam UML.....	32
Gambar 2.21 : Bentuk <i>Control Class</i> dalam UML	32
Gambar 2.22 : Bentuk <i>Boundary Class</i> dalam UML	33
Gambar 2.23 : Simbol <i>Entity Class</i>	34
Gambar 2.24 : Simbol <i>Relationship</i>	35
Gambar 2.25 : Simbol <i>Attribute</i>	35
Gambar 2.26 : Hubungan PLC dan SDLC	40
Gambar 2.27 : <i>IT Project Management Foundation</i>	45

Gambar 2.28	: <i>The Process For Developing a Business Case</i>	46
Gambar 2.29	: <i>The Project Planning Framework</i>	52
Gambar 2.30	: Proses Mengelola Resiko Proyek IT	58
Gambar 2.31	: Rencana Kualitas Proyek IT	64
Gambar 3.1	: Bagan Organisasi	75
Gambar 3.2	: <i>Gantt Chart</i>	90
Gambar 3.3	: <i>Responsibility Assignment Matrix (RAM)</i>	91
Gambar 3.4	: Rencana SDM.....	97
Gambar 4.1	: Struktur Organisasi SMK PGRI	104
Gambar 4.2	: <i>Activity Diagram</i> Pendataan Karyawan	111
Gambar 4.3	: <i>Activity Diagram</i> Pendataan Honor Guru	112
Gambar 4.4	: <i>Activity Diagram</i> Pendataan Honor Pengembangan	112
Gambar 4.5	: <i>Activity Diagram</i> Pendataan Insentif Pengelola	113
Gambar 4.6	: <i>Activity Diagram</i> Pendataan Penanggungjawab	113
Gambar 4.7	: <i>Activity Diagram</i> Pendataan Tunjangan Staf.....	114
Gambar 4.8	: <i>Activity Diagram</i> Pendataan Tunjangan Perangkat	114
Gambar 4.9	: <i>Activity Diagram</i> Pendataan Iuran PGRI	115
Gambar 4.10	: <i>Activity Diagram</i> Pendataan Potongan UKB	115
Gambar 4.11	: <i>Activity Diagram</i> Pembayaran Gaji Karyawan	116
Gambar 4.12	: <i>Activity Diagram</i> Laporan Penggajian Karyawan	117
Gambar 4.13	: <i>Use Case Diagram</i>	124
Gambar 4.14	: <i>Entity Relationship Diagram</i>	130
Gambar 4.15	: Transformasi Diagram ERD	131
Gambar 4.16	: <i>Logical Record Structure</i>	132
Gambar 4.17	: Struktur Tampilan	146
Gambar 4.18	: Rancangan Layar Menu Utama	147
Gambar 4.19	: Rancangan Layar Menu Utama Master	147
Gambar 4.20	: Rancangan Layar Entry Data Karyawan	148
Gambar 4.21	: Rancangan Layar Entry Insentif	148
Gambar 4.22	: Rancangan Layar Entry Potongan	149
Gambar 4.23	: Rancangan Layar Entry Tunjangan	149

Gambar 4.24	: Rancangan Layar Entry Honor	150
Gambar 4.25	: Rancangan Layar Menu Utama Transaksi	150
Gambar 4.26	: Rancangan Layar Entry Honor_Mengajar	151
Gambar 4.27	: Rancangan Layar Entry Pot_UKB	151
Gambar 4.28	: Rancangan Layar Cetak Slip Gaji	152
Gambar 4.29	: Rancangan Layar Cetak Laporan Gaji	152
Gambar 4.30	: <i>Sequence Diagram</i> Entry Data Karyawan	153
Gambar 4.31	: <i>Sequence Diagram</i> Entry Insentif	154
Gambar 4.32	: <i>Sequence Diagram</i> Entry Potongan	155
Gambar 4.33	: <i>Sequence Diagram</i> Entry Tunjangan	156
Gambar 4.34	: <i>Sequence Diagram</i> Entry Honor	157
Gambar 4.35	: <i>Sequence Diagram</i> Entry Honor_Mengajar	158
Gambar 4.36	: <i>Sequence Diagram</i> Entry Pot_UKB	159
Gambar 4.37	: <i>Sequence Diagram</i> Cetak Slip Gaji	160
Gambar 4.38	: <i>Sequence Diagram</i> Cetak Laporan Gaji.....	161
Gambar 4.39	: <i>Class Diagram</i>	162




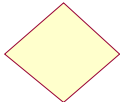


DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 3.1 : Tanggungjawab Proyek	76
Tabel 3.2 : <i>Work Breakdown Structure</i>	89
Tabel 3.3 : <i>Responsibility Assignment Matrix (RAM)</i>	92
Tabel 3.4 : Rencana Anggaran Proyek	95
Tabel 3.5 : Rencana Mutu Proyek	96
Tabel 3.6 : Rencana Komunikasi	98
Tabel 3.7 : Rencana Manajemen Komunikasi	99
Tabel 3.8 : Rencana Pembelian... ..	100
Tabel 4.1 : Tabel Pot_UKB	133
Tabel 4.2 : Tabel Karyawan.....	133
Tabel 4.3 : Tabel Honor_Mengajar.....	133
Tabel 4.4 : Tabel Tunjangan.....	133
Tabel 4.5 : Tabel Bayar	134
Tabel 4.6 : Tabel Gaji	134
Tabel 4.7 : Tabel Ada	134
Tabel 4.8 : Tabel Potongan	134
Tabel 4.9 : Tabel Isi	135
Tabel 4.10 : Tabel Honor	135
Tabel 4.11 : Tabel Insentif	135
Tabel 4.12 : Spesifikasi Basis Data Pot_UKB	136
Tabel 4.13 : Spesifikasi Basis Data Karyawan	137
Tabel 4.14 : Spesifikasi Basis Data Honor_Mengajar	137
Tabel 4.15 : Spesifikasi Basis Data Tunjangan	138
Tabel 4.16 : Spesifikasi Basis Data Bayar	138
Tabel 4.17 : Spesifikasi Basis Data Gaji	139
Tabel 4.18 : Spesifikasi Basis Data Ada	139
Tabel 4.19 : Spesifikasi Basis Data Potongan	140

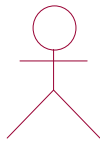
Tabel 4.20	: Spesifikasi Basis Data Isi	140
Tabel 4.21	: Spesifikasi Basis Data Honor	141
Tabel 4.22	: Spesifikasi Basis Data Insentif	141

DAFTAR SIMBOL

Simbol Activity Diagram

	Start Point Menggambarkan awal aktifitas
	End Point Menggambarkan akhir dari aktifitas
	Activity Menggambarkan proses bisnis
	Decision Menggambarkan keputusan/pilihan
	State Transition Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara state
	Swimlane Menggambarkan pemisahan aktifitas

Simbol Use Case Diagram



Actor

Menggambarkan orang, system, atau external entitas



Use Case

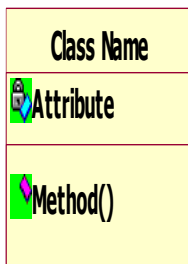
Menggambarkan apa yang dikerjakan system



Association

Menggambarkan hubungan actor dengan use case

Simbol Class Diagram



Class Name

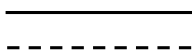
Menggambarkan kumpulan/himpunan objek-objek dengan atribut dan operasi yang sama.

Attribute

Adalah data yang dimiliki suatu objek dalam suatu kelas.

Method/ Operation

Sesuatu yang dapat dilakukan oleh sebuah kelas.



Assosiasi

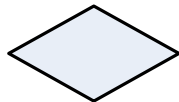
Menggambarkan hubungan yang terjadi antara kelas.

Simbol ERD (*Entity Relation Diagram*)



Entity

Menunjukkan obyek-obyek dasar yang terkait dalam sistem.



Relationship

Adalah hubungan yang terjadi antara satu atau lebih entity.



Atribut/Property

Merupakan keterangan yang terkait pada sebuah entitas.

Simbol Sequence Diagram



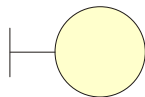
Actor

Merupakan keterangan yang terkait pada sebuah entitas.



Entity

Entitas yang mempunyai atribut memiliki data yang bisa direkam.



Boundary

Adalah untuk menghubungkan *user* dengan sistem.



Control

Untuk mengontrol aktifitas-aktifitas yang dilakukan oleh sebuah kegiatan.

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
LAMPIRAN A : Keluaran Sistem Berjalan	
Lampiran A-1 : Slip Gaji	165
Lampiran A-2 : Laporan Penggajian Karyawan	166
LAMPIRAN B : Masukan Sistem Berjalan	
Lampiran B-1 : Data Karyawan	168
Lampiran B-2 : Daftar Hadir	169
Lampiran B-3 : Daftar Honor	170
Lampiran B-4 : Daftar Insentif	172
Lampiran B-5 : Daftar Tunjangan	174
Lampiran B-6 : Daftar Potongan	175
Lampiran B-7 : Daftar Potongan UKB	177
LAMPIRAN C : Rancangan Keluaran	
Lampiran C-1 : Slip Gaji	178
Lampiran C-2 : Cetak Laporan Gaji	179
LAMPIRAN D : Rancangan Masukan	
Lampiran D-1 : Data Karyawan	180
Lampiran D-2 : Data Insentif	181
Lampiran D-3 : Data Potongan	182
Lampiran D-4 : Data Tunjangan	183
Lampiran D-5 : Data Honor	184
Lampiran D-6 : Data Honor Mengajar	185
Lampiran D-7 : Data Potongan UKB	186
LAMPIRAN E : PENGELOLAAN PROYEK	187

LAMPIRAN F : SURAT KETERANGAN RISET

LAMPIRAN G : KARTU BIMBINGAN

LAMPIRAN H : BIODATA PENULIS SKRIPSI