

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan uraian- uraian yang telah dipaparkan dalam laporan ini maka penulis menyimpulkan hasil dari rancang bangun aplikasi *e-commerce* pada CV Santana Sepeda Sejahtera adalah sebagai berikut :

1. Dengan menerapkan prinsip peluang *cyberpreneurship* dan perancangan aplikasi *e-commerce* berbasis web dengan menggunakan model pengembangan perangkat lunak *waterfall* dan didukung oleh metode berorientasi objek dengan *tools unified modelling language* dalam penelitian ini, CV Santana Sepeda Sejahtera dapat mempromosikan produknya dengan mudah dan cepat kepada masyarakat serta memberikan kemudahan dalam kegiatan transaksi tanpa terhalang oleh waktu dan tempat, selain itu sistem penjualan *online* yang dirancang lebih terstruktur dan informasi pada web *e-commerce* yang dihasilkan lebih jelas, *user friendly* dan terkomputerisasi sehingga bersifat lebih baik dan lebih akurat.
2. Sistem penjualan online berbasis web yang dirancang terdiri dari proses bisnis yang mudah dengan peranan 2 (dua) *user*, yaitu admin dan pelanggan sehingga untuk mempermudah maka dalam penelitian ini menggunakan 2 (dua) *website* khususnya *back end* untuk admin dan *front end* untuk pelanggan. Admin dalam sistem yang dibuat bertugas untuk mengambil alih dan mengatur segala keseluruhan dalam kegiatan penjualan, meliputi menginput data produk (sepeda), memberikan pelayanan yang baik kepada pelanggan, dan membuat hasil *output* sebagai bukti transaksi sedangkan pelanggan wajib untuk membuat akun, kemudian melihat sebuah produk yang diminati setelah itu membuat pesanan dan melakukan pembayaran atas pesanan. Dengan adanya sistem penjualan *online* ini, admin selaku bagian penjualan dapat dengan mudah

mengatur kegiatan penjualan dan pelanggan dapat dengan mudah melakukan transaksi.

## 5.2 Saran

Penulis menyadari dalam pembuatan website *e-commerce* pada CV Santana Sepeda Sejahtera masih terdapat banyak kekurangan yang dapat diperbaiki dan dilengkapi untuk pengembang selanjutnya. Dengan itu maka penulis menyarankan hal-hal sebagai berikut :

1. Di dalam menggunakan dan menerapkan *website e-commerce* ini, diperlukan adanya pelatihan kepada *user* (pengguna) agar dapat memahami komponen dan tahap apa saja yang ada pada sistem sehingga mengurangi kesalahan proses *input* data dan *output* data.
2. Untuk menghindari kerusakan atau kehilangan data penting bagi perusahaan yang disebabkan oleh kerusakan program, diwajibkan untuk melakukan *back-up* data secara rutin atau periodik sehingga tidak memerlukan biaya yang besar untuk perbaikan data perusahaan.
3. Keamanan *website* harus diutamakan agar terhindar dari pencurian data, virus dan pembobolan *website* (*hacking*).