

**SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU BERBASIS WEB PADA  
SD NEGERI 8 PANGKALPINANG**

**SKRIPSI**



**CICI NOVIA PUTRI**

**1422500130**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**

**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**ATMA LUHUR**

**PANGKALPINANG**

**2018**

**SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU BERBASIS WEB PADA  
SD NEGERI 8 PANGKALPINANG**

**SKRIPSI**

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah satu Syarat  
Memperoleh gelar sarjana**



**Oleh :**

**CICI NOVIA PUTRI**

**1422500130**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG  
2018**

**LEMBAR PERNYATAAN**

Yang bertanda tangan dibawah ini :

NIM : 1422500130

Nama : CICI NOVIA PUTRI

Judul Skripsi : **SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU  
BERBASIS WEB PADA SD NEGERI 8  
PANGKALPINANG**

Menyatakan dengan ini Laporan Skripsi saya adalah **HASIL KARYA SAYA SENDIRI, TIDAK MEMBELI, TIDAK MEMBAYAR PIHAK LAIN UNTUK MEMBUATKAN, DAN BUKAN PLAGIAT.** Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Skripsi saya terdapat unsur diatas, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi yang terkait dengan hal tersebut

Pangkalpinang, 30 Juli 2018

  
(Cici Novia Putri)

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU BERBASIS WEB PADA  
SD NEGERI 8 PANGKALPINANG

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

CICI NOVIA PUTRI

1422500130

Telah di pertahankan didepan Dewan Penguji  
Pada Tanggal, 02 Agustus 2018

Dosen Pembimbing

Susunan Dewan Penguji

Anggota



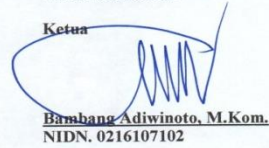
Elva Helmud, M.Kom.  
NIDN. 0201027901



Sarwindah, S.Kom., M.M.  
NIDN. 0212068601

Kaprodi Sistem Informasi

Ketua

  
Okkita Rizan, M.Kom.  
NIDN. 0211108306  
Bambang Adiwino, M.Kom.  
NIDN. 0216107102

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan

Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal, 20 Agustus 2018

KETUA SEMKOR ATMA LUHUR PANGKALPINANG



Dr. Husni Teja Sukmana, S.T., M.Sc.

NIP. 197710302001121003

## KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karuniaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (1) pada jurusan Sistem Informasi STMIK ATMA LUHUR. Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati. Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan di dunia
2. Bapak dan Ibu tercinta yang telah mendukung penulis baik spirit maupun materi
3. Bapak Drs. Djaetun Hs yang telah mendirikan Atma Luhur
4. Bapak Prof. Dr. Moedjiono, M.Sc selaku Ketua STMIK Atma Luhur
5. Bapak Okkita Rizan, M.Kom selaku Kaprodi Sistem Informasi
6. Bapak Ellya Helmud, M.Kom selaku dosen pembimbing
7. Saudara serta teman-teman angkatan 2014 yang telah memberikan dukungan moral untuk terus menyelesaikan skripsi ini.

Semoga Allah SWT membalas kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah serta taufikNya, Amin.

Pangkalpinang, 30 Juli 2018

Penulis

## ABSTRACTION

*Computer technology is increasingly sophisticated at this time, Because of this the New Student Admissions Information System Based on WEB is very necessary to facilitate parents of prospective students to register and process student data can be handled quickly by the staff of TU SD Negeri 8 Pangkalpinang. The benefits of this system, can make it easier for prospective students to register, and can facilitate TU SD Negeri 8 Pangkalpinang staff to process prospective students 'data and store prospective students' data. This system was built using XAMPP 3.2.2 software, PHP 4.7.4 and was built using Macromedia Dreamwever 8. With the Making of a WEB-Based Student Admissions Information System this can provide convenience for prospective parents of new students to obtain all information about new student admissions and do the registration process quickly.*

*Keywords: Information Systems, New Student Acceptance, WEB-based, PHP*



## ABSTRAKSI

*Teknologi computer semakin canggih saat ini, Oleh karena ini Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Berbasis WEB, sangat diperlukan untuk mempermudah Orang tua calon siswa untuk mendaftar dan pengolahan data siswa pun dapat ditangani dengan cepat oleh pihak Staff TU SD Negeri 8 Pangkalpinang. Adapun manfaat dari system ini, dapat mempermudah calon siswa untuk mendaftar, dan dapat mempermudah Staff TU SD Negeri 8 pangkalpinang untuk memproses data calon siswa dan menyimpan data calon siswa. Sistem ini dibangun menggunakan perangkat lunak XAMPP 3.2.2, PHP 4.7.4 dan dibangun menggunakan Macromedia Dreamwever 8. Dengan Pembuatan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Berbasis WEB ini dapat memberikan kemudahan bagi orang tua calon siswa baru untuk memperoleh semua informasi tentang penerimaan siswa baru dan melakukan proses pendaftaran dengan cepat.*

*Kata Kunci : Sistem Informasi, Penerimaan Siswa Baru, Berbasis WEB, PHP*



## DAFTAR ISI

	<b>Halaman</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN .....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI .....</b>	<b>ii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>iii</b>
<b>ABSTRACTION .....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRAKSI.....</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR SIMBOL.....</b>	<b>xv</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN.....</b>	<b>xx</b>
 <b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Metodologi Penelitian.....	3
1.5 Tujuan dan Manfaat Penelitian .....	3



1.6	Penelitian Terdahulu.....	4
1.7	Sistematik Penulisan.....	5

**BAB II LANDASAN TEORI**

2.1	Definisi Sistem.....	7
2.1.1	Tujuan Sistem.....	7
2.1.2	Pengertian Informasi.....	7
2.1.3	Pengertian Sistem Informasi .....	8
2.1.4	Definisi Data .....	8
2.2	Tahapan atau Fase Model Waterfall.....	9
2.2.1	Karakteristik Waterfall .....	10
2.3	Definisi Diagram-diagram UML.....	11
2.3.1	Activity Diagram .....	12
2.4	Perancangan Basis Data.....	13
2.5	Entity Relationship Diagram .....	13
2.5.1	Transformasi Diagram ERD ke LRS .....	14
2.5.2	Logical Record Structure (LRS).....	14
2.6	Web .....	15
2.7	PHP.....	15
2.8	My SQL.....	15

2.9	XAMPP .....	16
2.10	Internet.....	16
2.11	Macromedia Dreamwever 8.....	17
2.12	Hosting.....	17
2.13	Domain .....	18
2.14	Word Wide Web (WWW) .....	18
2.15	Database.....	18
2.16	Tinjauan Penelitian Sebelumnya .....	19
<b>BAB III METODELOGI PENELITIAN</b>		
3.1	Model Pengembangan Perangkat Lunak .....	21
3.2	Metode Berorientasi Objek.....	23
3.3	Alat Bantu Pengembangan Sistem.....	23
<b>BAB IV ANALISIS</b>		
4.1	Sejarah Organisasi.....	26
	4.1.1 Struktur Organisasi SD Negeri 8 Pangkalpinang .....	26
	4.1.2 Profil SD Negeri 8 Pangkalpinang .....	26
	4.1.3 Jambaran Tugas dan Wewenang .....	27
4.2	Analisa Sistem Berjalan.....	30
4.3	Proses Bisnis .....	30

4.3.1	Activity Diagram .....	32
4.4	Analisa Kebutuhan Sistem Usulan .....	36
4.5	Analisa Hasil Solusi .....	40
4.6	Identifikasi Kebutuhan .....	40
4.7	Desain Sistem Usulan.....	43
4.7.1	Package Diagram.....	43
4.7.2	Use Case Diagram .....	44
4.8	Deskripsi Use Case.....	46
4.9	ERD (Entity Relation Diagram).....	50
4.9.1	Transformasi ERD ke LRS .....	51
4.9.2	LRS (Logical Record Structure).....	52
4.10	Tabel Relasi .....	53
4.11	Spesifikasi Basis Data .....	55
4.12	Rancangan Masukan dan Keluaran.....	61
4.13	Rancangan Layar Admin .....	65
4.13.1	Rancangan Layar Ortu .....	75
4.14	Sequence Diagram.....	81
4.15	<i>Class Diagram</i> .....	90
4.16	Deployment Diagram .....	91

## **BAB V PENUTUP**

5.1	Kesimpulan .....	92
5.2	Kesimpulan dan Saran.....	92

<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>93</b>
----------------------------	-----------

<b>Lampiran A Keluaran Sistem Berjalan .....</b>	<b>95</b>
--	-----------

<b>Lampiran B Masukan Sistem Berjalan.....</b>	<b>98</b>
--	-----------

<b>Lampiran C Rancangan Keluaran.....</b>	<b>104</b>
---	------------

<b>Lampiran D Rancangan Masukan.....</b>	<b>106</b>
--	------------

<b>Lampiran E Surat Keterangan Riset .....</b>	<b>111</b>
--	------------

<b>Lampiran F Kartu Konsultasi.....</b>	<b>113</b>
---	------------

<b>Lampiran G Biodata Penulis.....</b>	<b>115</b>
--	------------

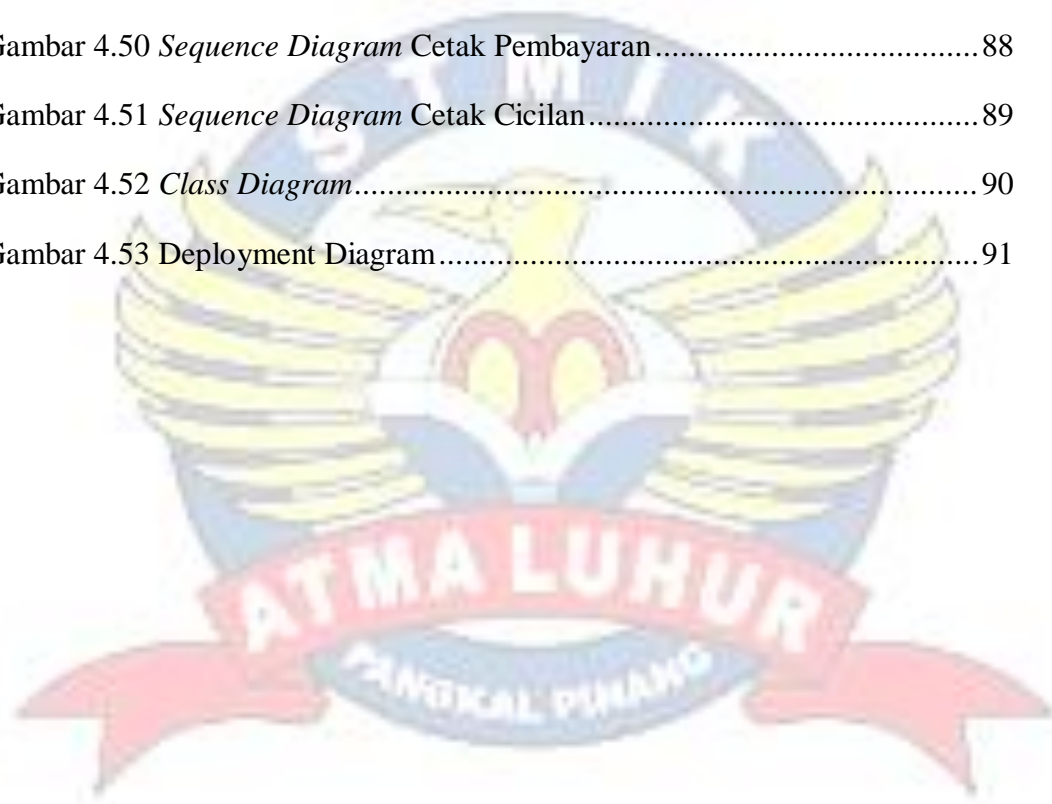


## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Tahapan Model <i>Waterfall</i> .....	9
Gambar 4.1 Struktur Organisasi SDN 8 Pangkalpinang .....	26
Gambar 4.2 <i>Activity Diagram</i> Pendaftaran Calon Siswa Baru.....	32
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram</i> Seleksi Siswa .....	33
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram</i> Pembayaran.....	34
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram</i> Cicilan.....	35
Gambar 4.6 <i>Package Diagram</i> .....	43
Gambar 4.7 <i>Use Case Diagram</i> Admin .....	44
Gambar 4.8 <i>Use Case Diagram</i> Ortu.....	45
Gambar 4.9 <i>Use Case Diagram</i> Kepsek .....	45
Gambar 4.10 <i>Entity Relationship Diagram</i> .....	50
Gambar 4.11 Transformasi ERD ke LRS .....	51
Gambar 4.12 <i>Logical Record Structure (LRS)</i> .....	52
Gambar 4.13 Rancangan Layar Login Admin .....	65
Gambar 4.14 Rancangan Layar Menu Utama Admin .....	66
Gambar 4.15 Rancangan Layar Entry Quota Admin .....	66
Gambar 4.16 Rancangan Layar Tambah Quota Admin .....	67
Gambar 4.17 Rancangan Layar Edit Quota Admin .....	67
Gambar 4.18 Rancangan Layar Hapus Quota Admin .....	68
Gambar 4.19 Rancangan Layar Seleksi Admin .....	68
Gambar 4.20 Rancangan Layar Tambah Seleksi Admin .....	69

Gambar 4.21 Rancangan Layar Entry Siswa.....	69
Gambar 4.22 Rancangan Layar Tambah Siswa .....	70
Gambar 4.23 Rancangan Layar Edit Siswa.....	70
Gambar 4.24 Rancangan Layar Hapus Siswa .....	71
Gambar 4.25 Rancangan Layar Entry Seragam .....	71
Gambar 4.26 Rancangan Layar Tambah Seragam .....	72
Gambar 4.27 Rancangan Layar Hapus Seragam.....	72
Gambar 4.28 Rancangan Layar Entry Pembayaran.....	73
Gambar 4.29 Rancangan Layar Edit Pembayaran.....	73
Gambar 4.30 Rancangan Layar Login Ortu .....	75
Gambar 4.31 Rancangan Layar Utama Ortu.....	75
Gambar 4.32 Rancangan Layar Entry Pendaftaran Ortu .....	76
Gambar 4.33 Rancangan Layar Tambah Pendaftaran .....	77
Gambar 4.34 Rancangan Layar Entry Hasil Seleksi.....	78
Gambar 4.35 Rancangan Layar Cetak Hasil Seleksi .....	78
Gambar 4.36 Rancangan Layar Print Hasil Seleksi.....	79
Gambar 4.37 Rancangan Layar Data Pembayaran .....	79
Gambar 4.38 Rancangan Layar Cetak Pembayaran .....	80
Gambar 4.39 Rancangan Layar Print Pembayaran.....	80
Gambar 4.40 <i>Sequence Diagram</i> Login Admin .....	81
Gambar 4.41 <i>Sequence Diagram</i> Entry Quota .....	81
Gambar 4.42 <i>Sequence Diagram</i> Entry Seleksi .....	82
Gambar 4.43 <i>Sequence Diagram</i> Entry Pembayaran .....	83

Gambar 4.44 <i>Sequence Diagram</i> Entry Seragam.....	84
Gambar 4.45 <i>Sequence Diagram</i> Entry Cicilan .....	85
Gambar 4.46 <i>Sequence Diagram</i> Entry Siswa .....	86
Gambar 4.47 <i>Sequence Diagram</i> Login Ortu.....	86
Gambar 4.48 <i>Sequence Diagram</i> Entry Pendaftaran .....	87
Gambar 4.49 <i>Sequence Diagram</i> Cetak Hasil Seleksi.....	87
Gambar 4.50 <i>Sequence Diagram</i> Cetak Pembayaran.....	88
Gambar 4.51 <i>Sequence Diagram</i> Cetak Cicilan.....	89
Gambar 4.52 <i>Class Diagram</i> .....	90
Gambar 4.53 <i>Deployment Diagram</i> .....	91



## DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 Tabel Login .....	53
Tabel 4.2 Tabel Pendaftaran.....	53
Tabel 4.3 Tabel Seleksi .....	54
Tabel 4.4 Tabel Quota.....	54
Tabel 4.5 Tabel Pembayaran .....	54
Tabel 4.6 Tabel Terima .....	54
Tabel 4.7 Tabel Seragam.....	54
Tabel 4.8 Tabel Cicilan .....	54
Tabel 4.9 Tabel Siswa .....	55
Tabel 4.10 Tabel Spesifikasi Basis Data Login.....	55
Tabel 4.11 Tabel Spesifikasi Basis Data Pendaftaran.....	56
Tabel 4.12 Tabel Spesifikasi Basis Data Seleksi .....	57
Tabel 4.13 Tabel Spesifikasi Basis Data Quota.....	58
Tabel 4.14 Tabel Spesifikasi Basis Data Pembayaran .....	59
Tabel 4.15 Tabel Spesifikasi Basis Data Terima .....	59
Tabel 4.16 Tabel Spesifikasi Basis Data Seragam.....	60
Tabel 4.17 Tabel Spesifikasi Basis Data Cicilan .....	61
Tabel 4.18 Tabel Spesifikasi Basis Data Siswa .....	61






## DAFTAR SIMBOL

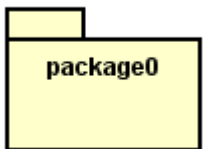
### 1. Simbol Activity Diagram

Gambar	Nama	Keterangan
	Start Point/ Start State	Start State dengan tegas menunjukan dimulainya suatu workflow pada sebuah activity diagram
	Transition	Menggambarkan aliran perpindahan control antara state
	Activity State	Activity menggambarkan sebuah pekerjaan/ tugas dalam workflow
	Decision	Decision adalah suatu titik/ point pada activity diagram yang mengindikasikan suatu kondisi dimana ada kemungkinan perbedaan transisi
	Partition	Menggambarkan pembagian pengelompokan berdasarkan tugas dan fungsi sendiri
	End State	Merupakan akhir atau terminal dari sebuah activity diagram, dan bisa lebih dari satu end state pada sebuah activity diagram

### 2. Simbol Use Case Diagram

Gambar	Nama	Keterangan
	Actor	Merupakan seseorang atau sesuatu mesin atau perangkat yang berinteraksi dengan sistem
	Usecase	Merupakan sebuah gambaran deskripsi yang melibatkan sebuah actor atau lebih
	Relasi/ Asosiasi	Menggambarkan hubungan antara actor dengan usecase



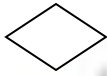

### 3. Package Diagram

Simbol	Nama	Deskripsi
	Package Diagram	Merupakan sebuah bungkus dari satu atau lebih kelas atau elemen diagram UML lainnya

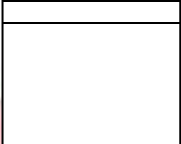

### 4. Sequence Diagram

Simbol	Nama	Deskripsi
	Actor	Orang, Proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari actor adalah gambar orang, tapi actor belum tentu merupakan orang: biasanya dinyatakan menggunakan kata benda diawal frase nama aktor
	Entity	Elemen yang bertanggung jawab menyimpan data/informasi
	Boundary	Berupa tepi sistem/ suatu alat yang berinteraksi dengan sistem lainnya
	Control	Mengatur aliran informasi

5. Simbol ERD (*Entity Relationship Diagram*)

Gambar	Nama	Keterangan
	Entitas	Menggambarkan himpunan orang, tempat, objek, dan sebagainya yang berperan didalam sistem
	Atribute	Elemen data yang dimiliki sebuah entitas
	Relasi	Menggambarkan hubungan yang ada diantara himpunan entitas
	Garis	Sebagai penghubung antara relasi dengan entitas, relasi dan entitas dengan atribute

6. Simbol Class Diagram

Gambar	Nama	Keterangan
	Class	Himpunan dari objek-objek yang berbagi atribut serta operasi yang sama
	Association	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya

7. Simbol Deployment Diagram

Simbol	Nama	Deskripsi
	Node	Mengacu pada perangkat keras (hardware), perangkat lunak yang tidak dibuat sendiri (software), jika didalam node disertakan komponen untuk mengkosistenkan rancangan maka komponen yang diikuti sertakan harus sesuai dengan komponen yang telah didenfinisikan sebelumnya pada diagram komponen
	Link	Relasi antara node
	Package	Package merupakan sebuah bungkusan dari satu atau lebih node

## DAFTAR LAMPIRAN

Halaman

<b>Lampiran A Dokumen Keluaran Sistem Berjalan .....</b>	<b>95</b>
Lampiran A-1 Bukti Pembayaran .....	96
Lampiran A-2 Bukti Laporan Siswa .....	97
<b>Lampiran B Dokumen Masukan Sistem Berjalan.....</b>	<b>98</b>
Lampiran B-1 Fomulir pendaftaran .....	99
Lampiran B-2 Quota .....	100
Lampiran B-3 Data Pembayaran .....	101
Lampiran B-4 Data Siswa .....	102
Lampiran B-5 Seleksi.....	103
<b>Lampiran C Rancangan Keluaran Sistem Usulan .....</b>	<b>104</b>
Lampiran C-1 Bukti Seleksi .....	105
Lampiran C-2 Bukti Pembayaran .....	105
<b>Lampiran D Rancangan Masukan Sistem Usulan.....</b>	<b>106</b>
Lampiran D-1 Fomulir Pendaftaran.....	107
Lampiran D-2 Data Siswa .....	108
Lampiran D-3 Data Pembayaran .....	108
Lampiran D-4 Data Seragam.....	109

Lampiran D-5 Data Quota.....	109
Lampiran D-6 Data Seleksi .....	110
<b>LAMPIRAN E.....</b>	<b>111</b>
Lampiran E-1 Surat Keterangan Riset .....	112
<b>LAMPIRAN F.....</b>	<b>113</b>
Lampiran F Kartu Konsultasi .....	114
<b>LAMPIRAN G BIODATA PENULIS SKRIPSI .....</b>	<b>115</b>
Lampiran G Biodata Penulis Skripsi.....	116

