

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kantor Imigrasi (disingkat Kanim) adalah unit pelaksana teknis yang menjalankan fungsi Direktorat Jenderal Imigrasi pada suatu daerah atau kota tertentu. Sebuah Kantor Imigrasi dapat membawahi satu area kabupaten/kota atau lebih. Pada bagian latar belakang ini yaitu untuk menjelaskan sistem penggajian karyawan pada kantor imigrasi kelas 1 pangkalpinang. yang beralamat: Jl. Jend. Sudirman Km. 3 Selindung Baru Pangkalpinang. yang bergerak dibidang pembuatan Paspor dan lain-lain.

Pada zaman yang semakin modern atau era globalisasi ini tentu saja penggunaan komputer sangatlah berpengaruh dalam dunia kerja. Apalagi untuk menghitung jumlah gaji para karyawan. Jadi selain untuk mempermudah dalam pembagiannya gaji karyawan juga sangat akurat dari sistem yang digunakan sebelumnya yang masih belum begitu maju kalau dilihat dari era sekarang yang lebih fleksibel.

Pada masalah penggajian ini sangat penting sekali karena selain untuk mengetahui hasil yang akurat juga bisa untuk mengetahui nilai-nilainya yang lebih rinci. Jadi supaya semuanya terasa adil dalam pembagiannya dan tidak ada yang terbelakangi, karena pada saat karyawan lain merasa gajinya kurang memuaskan, kita bisa memberikan bukti apakah gaji yang terima memang layak untuk diberikan melihat dari apa yang telah karyawan kerjakan selama bekerja dikantor tersebut. jadi sudah ada bukti dari rancangan sistem yang telah ada. Jadi rancangan sistem ini sangat berguna sekali selain hemat waktu juga menemukan hasil yang lebih akurat.

Semoga dengan adanya rancangan sistem ini sangat membantu kantor ini dalam menemukan keadilan untuk para karyawan supaya semuanya terasa adil dan memuaskan .

Berdasarkan penjelasan atau uraian singkat diatas yang dilihat begitu penting, dalam melaksanakan laporan Skripsi ini, maka penulis menamakan judul

dengan “**Rancangan Sistem Informasi Penggajian Pada Kantor Imigrasi Kelas 1 Pangkalpinang Dengan Metodologi Berorientasi Objek**”, menggunakan bahasa pemrograman VB.Net.

1.2 Masalah

Permasalahan yang akan timbul dihadapi sekaligus ditemui adalah :

- a. Pembagian gaji yang kurang memuaskan dan sedikit kurang modern sehingga menimbulkan masalah.
- b. Memakan waktu yang lama dalam penyajian data penggajian dan kurangnya keakuratan dalam pembagiannya.
- c. Kurang baiknya penyimpanan data sehingga bisa menimbulkan kekacauan dalam hal ini.
- d. Bisa menyebabkan kesalahan pengentrian data yang ada.

1.3 Tujuan Penulisan

Tujuan penulisan ini adalah untuk memperbaiki sistem yang kurang baik menjadi lebih baik secara komputerisasi serta merancang sistem yang lebih mudah untuk digunakan Dengan menggunakan metode ini maka tujuan dari sistem tersebut adalah sebagai berikut:

- a. Dapat menemukan hasil yang akurat dan berimbang sehingga adil dalam pembagian gaji karyawan.
- b. Mencari solusi yang baik untuk menjalankan suatu proses penggajian dan penyajian data
- c. Untuk mempermudah kinerja kepegawaian dalam menghitung jumlah gaji yang akan diharapkan
- d. Mencari jalan keluar untuk mengatasi kelemahan-kelemahan dari sistem yang sedang dipakai.
- e. Terciptanya suasana yang adil makmur dan tidak ada yang merasa tidak adil, semuanya dilakukan dengan proses yang baik .
- f. Untuk menyelesaikan tugas Skripsi, dan semoga semuanya berjalan dengan baik dan sesuai dengan harapan saya.

1.4 Batasan Masalah

Berdasarkan dalam objek penelitian ada beberapa permasalahan yang terjadi dalam penggajian. Maka penulis memberikan solusi yang baik dalam mengatasinya agar bisa menemukan cara yang ampuh dalam kenerjanya.

Dalam Ruang Lingkup Pembahasan yang dilakukan dalam Pembahasan ini adalah :

- a. Objek penelitian di Kantor Imigrasi kelas 1 Pangkalpinang.
- b. Penulis hanya menjelaskan atau membahas proses dari pendataan dan penerimaan gaji dari bagian keuangan.

1.5 Metode Penelitian

Untuk mengetahui gambaran sistem yang sudah berjalan dalam rangka pengembangan sistem, metode penelitian yang penulis gunakan dalam penelitian ini terdiri dari :

1.5.1 Pengumpulan Data

- a. Wawancara

Merupakan metode pengumpulan data yang berupa komunikasi langsung antara penulis dengan responden bertujuan untuk mendapatkan masukan serta informasi yang berkaitan dengan penyusunan laporan ini.

- b. Observasi

Dalam hal ini penulis langsung melihat atau mengadakan pengamatan ke bagian-bagian yang ada hubungannya dengan sistem penggajian Pegawai sekaligus pengumpulan dokumen-dokumen yang digunakan.

- c. Studi Pustaka

Metode pengumpulan data dengan mempelajari dan mengumpulkan bahan dari buku-buku atau sumber yang berkaitan dengan topic permasalahan.

- d. Studi Literatur

Pengumpulan bahan tertulis yang ada kaitannya dengan masalah yang dihadapi.

1.5.2 Analisa Sistem

Salah satu pendekatan pengembangan sistem adalah pendekatan analisa object oriented. Pendekatan object oriented dilengkapi dengan alat-alat teknik pengembangan sistem yang hasil akhirnya akan didapat sistem yang object oriented yang dapat didefinisikan dengan baik dan jelas.

Kegiatan yang dilakukan pada tahap analisa sistem ini adalah :

- a. Menganalisa system yang ada, yaitu mempelajari dan mengetahui apa yang dikerjakan pada system yang ada.
- b. Menspesifikasikan sistem, yaitu menspesifikasikan masukan yang digunakan, database yang ada, proses yang dilakukan dan keluaran yang dihasilkan.

Adapun tahap-tahap pada analisa sistem antara lain :

1) *Activity Diagram*

Activity Diagram digunakan untuk memodelkan alur kerja atau *workflow* sebuah proses bisnis dan urutan aktivitas didalam suatu proses.

2) *Usecase Diagram*

Use case Diagram digunakan untuk menjelaskan manfaat sistem yang jika dilihat menurut pandangan orang yang berada diluar sistem atau *actor*.

3) *Use Case Description*

Usecase Deskripsi digunakan untuk mendeskripsikan secara inci mengenai *us case diagram*.

1.5.3 Perancangan Sistem

Tahap perancangan sistem adalah merancang system secara rinci berdasarkan hasil analisa sistem yang ada, sehingga menghasilkan model sistem baru yang diusulkan dengan disertai rancangan database dan spesifikasi program.

Alat-alat yang digunakan pada tahap perancangan sistem adalah sebagai berikut :

a. *Entity Relationship Diagram (ERD)*

ERD digunakan untuk menggambarkan hubungan antara data store yang ada dalam diagram arus data.

b. *Logical Record Structure (LRS)*

LRS terdiri dari *link-link* diantara tipe record. *Link* ini menunjukkan arah dari satu tipe *record* lainnya.

c. *Normalisasi*

Normalisasi adalah kegiatan mengelompokan atribut-atribut sehingga mendapatkan bentuk yang normal.

d. *Spesifikasi Basis Data*

Spesifikasi Basis Data digunakan untuk menjelaskan tipe data yang ada pada model konseptual secara lengkap.

e. *Sequence Diagram*

Sequence Diagram untuk menggambarkan interaksi antara objek di dalam dan disekitar sistem (termasuk pengguna, *display* dan sebagainya) berupa *message* yang digambarkan terhadap waktu.

1.6 Waktu dan Tempat Pelaksanaan

Pelaksanaan penelitian dalam rangka penyusunan laporan Skripsi dilaksanakan di KANTOR IMIGRASI Pangkalpinang beralamat Jl. Jend. Sudirman Km. 3 Selindung Baru Pangkal Pinang. Waktu penelitian dilakukan mulai bulan April sampai dengan bulan Juli 2013

1.7 Sistematika Penulisan

untuk mempermudah sekaligus untuk melihat gambaran dari tugas skripsi ini maka penulis menyusun kerangka sistematikanya sebagai berikut :

BAB 1 PENDAHULUAN

Pada bab ini menjelaskan latar belakang, perumusan masalah, ruang lingkup, tujuan dan manfaat, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan dalam laporan penelitian yang dibuat ini.

BAB II LANDASAN TEORI

Berisikan penjelasan tentang teori umum, karakteristik sistem, klasifikasi sistem, konsep informasi, konsep dasar sistem informasi, komponen

pengembangan sistem, metodologi pengembangan sistem, perancangan sistem, metode iterasi dimana setiap tahap pekerjaan dapat dikerjakan secara berulang-ulang, pemodelan proses, pemodelan data, ERD (*Entity Relationship Diagram*), bagan alir, teknologi basis data, teori khusus, teori aplikasi. Selain itu bab landasan teori merupakan tinjauan pustaka, menguraikan teori – teori yang mendukung judul, dan mendasari pembahasan secara detail.

BAB III PENGELOLAAN PROYEK

Bab ini berisi PEP (*Project Execution Plan*) yang berisi objektif proyek, identifikasi stakeholders, identifikasi *deliverables*, penjadwalan proyek (yang berisi : *work breakdown structure*, *milestone*, jadwal proyek), RAB (Rencana Anggaran Biaya), Struktur Tim Proyek berupa table RAM (*Responsible Assignment Matriks*) dan skema/diagram struktur, analisa resiko (*project risk*) dan *meeting plan*.

BAB IV ANALISA DAN RANCANGAN SISTEM

Berisi antara lain : struktur organisasi, jabaran tugas dan wewenang, analisis masalah system yang berjalan, analisis hasil solusi, analisis kebutuhan system usulan.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan yang didapatkan dari pembahasan pada bab sebelumnya dan saran-saran dari penulis.