

**APLIKASI PENERIMAAN KARYAWAN BARU DI PT. GUNUNG MULIA  
DISTRIBUSINDO MENGGUNAKAN ALGORITMA *PROFILE*  
*MATCHING* BERBASIS ANDROID**

**SKRIPSI**



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG  
2018**

**APLIKASI PENERIMAAN KARYAWAN BARU DI PT. GUNUNG MULIA  
DISTRIBUSINDO MENGGUNAKAN ALGORITMA *PROFILE*  
*MATCHING* BERBASIS ANDROID**

**SKRIPSI**

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat  
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG  
2018**

## LEMBAR PERNYATAAN



Yang Bertanda tangan dibawah ini:

NIM : 1411500083

Nama : Jatmiko

Judul Skripsi : APLIKASI PENERIMANAAN KARYAWAN BARU DI  
PT. GUNUNG MULIA DISTRIBUSINDO  
MENGUNAKAN ALGORITMA *PROFILE*  
*MATCHING* BERBASIS ANDROID

Menyatakan bahwa Skripsi saya adalah **HASIL KARYA SENDIRI, TIDAK MEMBELI, TIDAK MEMBAYAR PIHAK LAIN UNTUK MEMBUATKAN, DAN BUKAN PLAGIAT.** Apabila ternyata ditemukan didalam Skripsi saya terdapat unsur diatas. Maka saya siap mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut

Pangkalpinang, 9 Agustus 2018



Penulis

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

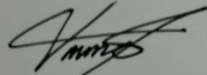
APLIKASI PENERIMAAN KARYAWAN BARU DI PT. GUNUNG MULIA  
DISTRIBUSINDO MENGGUNAKAN ALGORITMA *PROFILE*  
*MATCHING* BERBASIS ANDROID

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Jatmiko  
1411500083

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
Pada Tanggal 9 Agustus 2018

Susunan Dewan Penguji  
Anggota

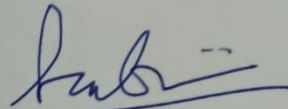


Lukas Tommy, M.Kom  
NIDN. 0215099201



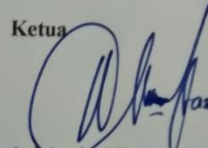
Kaprodi Teknik Informatika  
R. Burham Isnanto F., S.Si, M.Kom  
NIDN. 0224048003

Dosen Pembimbing



Eza Budi Perkasa, M.Kom  
NIDN. 0201089201

Ketua



Ari Amir Alkodri, M.Kom  
NIDN. 0201038601

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan  
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 20 Agustus 2018

KETUA STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG



Dr Husni Teja Sukmana, S.T., M.Sc  
NIP: 197710302001121003

## KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karuniaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan jenjang strata satu (S1) pada Program Studi Teknik Informatika STMIK Atma Luhur.

Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan didunia
2. Bapak dan Ibu tercinta yang telah mendukung penulis baik spirit maupun materi
3. Bapak Drs. Djaetun Hs yang telah mendirikan Atma Luhur
4. Bapak. Dr. Husni Teja Sukma, S.T., Msc, selaku Ketua STMIK Atma Luhur
5. Bapak R.Burham Isnanto Farid, S.Si., M.Kom selaku Kaprodi Teknik Informatika
6. Bapak Eza Budi Perkasa, M.Kom selaku dosen pembimbing
7. Bapak Ari Amir Alkodri, M.Kom selaku dosen penguji 1
8. Bapak Lukas Tommy, M.Kom selaku dosen penguji 2
9. Dosen yang sudah mengajari penulis selama masa perkuliahan
10. Karyawan PT. Gunung Mulia Distribusindo
11. Dian Afriandi selaku bagian HRD
12. Teman-teman yang ada diluar Bangka dan angkatan 14 TI terimakasih *support* nya yang selalu menyemangatin penulis dari jauh dan mengajari saya.
13. Buat pejuang skripsi Hadi Susilo, Tessa, Nanda, Yuni, Vio, Nindi, Suci Amalia Arfah, Sona Pratama, Maharani Eka Pratiwi.
14. Semua pihak yang telah membantu penlis secara langsung dan tidak langsung dan membantu penulis menyelesaikan skripsi ini.

Penulis berharap semua jasa yang telah diberikan akan mendapatkan balasan dari Tuhan Yang Maha Esa membalas kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah serta taufikNya. Penulis berharap smoga skripsi ini bermanfaat bagi para pembaca khususnya teman-teman STMIK Atma Luhur Pangkalpinang, Amin.

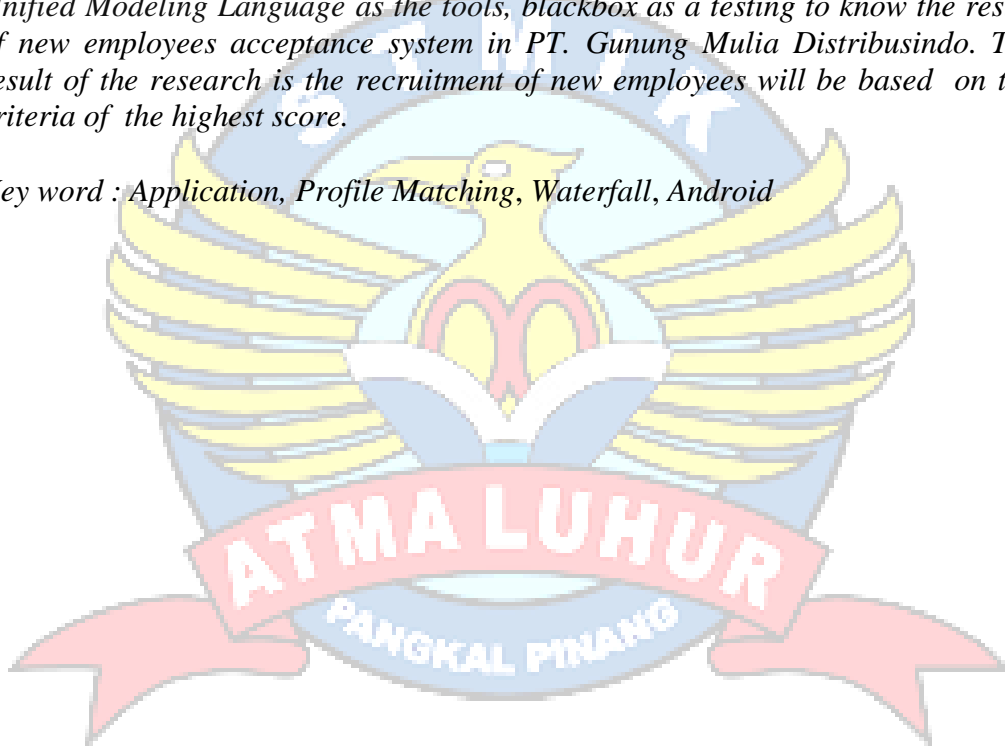
Pangkalpinang,



## **ABSTRACT**

*PT. Gunung Mulia Distribusindo is a materials distributor of building company in Pangkalpinang city. The problem that happened to PT. Gunung Mulia Distribusindo is a bit of human who understands about the building materials. PT. Gunung Mulia Distribusindo has decreased of sales on employee acceptance didn't according to requirements because they don't have the skills, the age isn't appropriate and also there is no adequate education department. In this research, the writer want to create an application whiches can make it easier to know more details about the employees of the education, the age, and the ability to be controlled by the employee. The writer applying Profile Matching algorithm whiches the function of the algorithm is counting the requirements of the employees and used the waterfall model as a development in this application, and Unified Modeling Language as the tools, blackbox as a testing to know the result of new employees acceptance system in PT. Gunung Mulia Distribusindo. The result of the research is the recruitment of new employees will be based on the criteria of the highest score.*

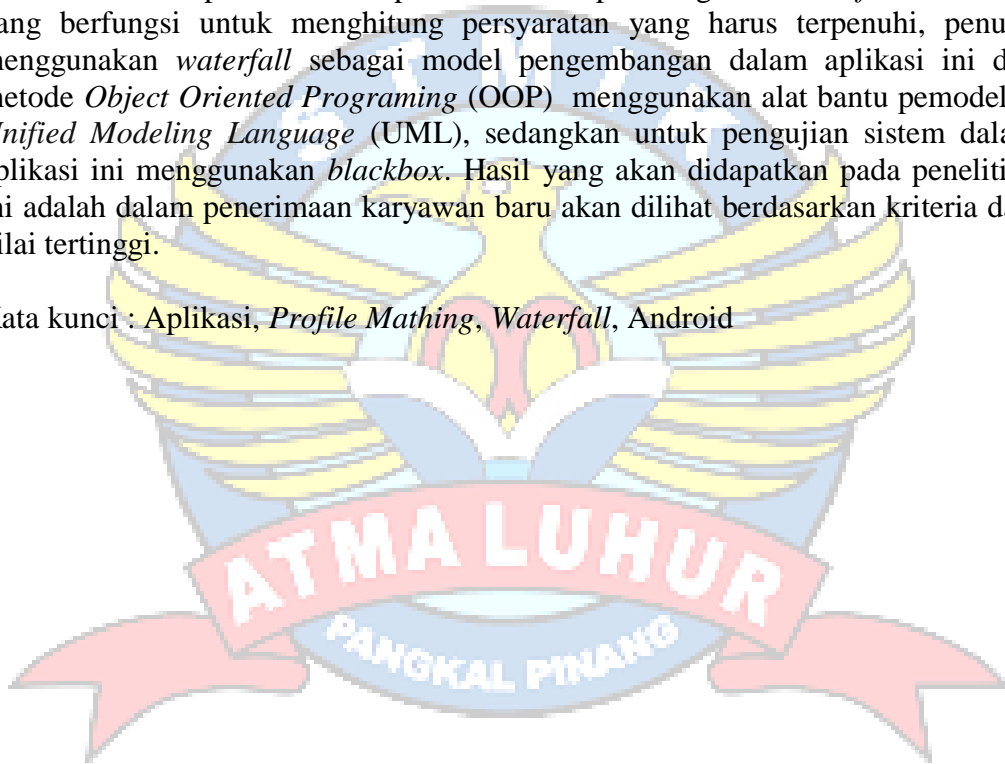
*Key word : Application, Profile Matching, Waterfall, Android*



## ABSTRAK

PT. Gunung Mulia Distribusindo adalah perusahaan yang bergerak dibidang distributor bahan bangunan yang ada dikota Pangkalpinang. Masalah yang sering terjadi pada PT. Gunung Mulia Distribusindo yaitu sedikitnya sumber daya manusia yang memahami material bangunan. PT. Gunung Mulia Distribusindo mengalami suatu permasalahan penurunan penjualan yang mengalami penerimaan karyawan yang tidak memenuhi persyaratan karena tidak memiliki keahlian, dan tidak sesuai dengan umur serta tidak ada jurusan pendidikan memadai. Maka pada penelitian ini penulis ingin menciptakan suatu aplikasi yang dimana dapat mempermudah untuk mengetahui lebih detail tentang karyawan dalam bidang pendidikan, umur, serta kemampuan yang dikuasai oleh karyawan tersebut. Dalam penelitian ini penulis menerapkan algoritma *Profile Matching* yang berfungsi untuk menghitung persyaratan yang harus terpenuhi, penulis menggunakan *waterfall* sebagai model pengembangan dalam aplikasi ini dan metode *Object Oriented Programing* (OOP) menggunakan alat bantu pemodelan *Unified Modeling Language* (UML), sedangkan untuk pengujian sistem dalam aplikasi ini menggunakan *blackbox*. Hasil yang akan didapatkan pada penelitian ini adalah dalam penerimaan karyawan baru akan dilihat berdasarkan kriteria dari nilai tertinggi.

Kata kunci : Aplikasi, *Profile Mathing*, *Waterfall*, Android





# DAFTAR ISI

	Halaman
<b>LEMBAR PERNYATAAN .....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>ii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>iii</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>v</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR SIMBOL .....</b>	<b>xv</b>
 <b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian .....	3
1.5 Sistematika Penulisan .....	3
 <b>BAB II LANDASAN TEORI</b>	
2.1 Definisi Model Perangkat Lunak .....	5
2.1.1 Model <i>waterfall</i> .....	5
2.2 Definisi Metode Pengembangan Perangkat Lunak.....	6
2.2.1 Metode <i>Object Oriented Programming</i> (OOP) .....	6
2.2.2 Metode <i>Profile Matching</i> .....	7
2.3 Definisi <i>Tools</i> Perangkat Lunak.....	8
2.3.1 <i>Unified Modeling Language</i> (UML).....	8
2.4 Teori Pendukung.....	11
2.4.1 <i>Android</i> .....	11
2.4.2 <i>Versi Android</i> .....	11
2.4.3 <i>Eclipse</i> .....	14
2.4.4 <i>Java</i> .....	15

2.4.5	<i>Database</i> .....	16
2.4.6	<i>PHP(Hypertext Preprocessor)</i> .....	16
2.4.7	<i>MySQL</i> .....	16
2.4.8	<i>Web Server</i> .....	17
2.4.9	<i>ADT (Android Development Tools)</i> .....	17
2.4.10	<i>Android SDK (Software Development Kit)</i> .....	17
2.5	Penelitian Terdahulu .....	17

### **BAB III METODOLOGI PENELITIAN**

3.1	Model <i>Waterfall</i> Pengembangan Sistem.....	20
3.2	Metode Pengembangan Sistem .....	21
3.3	<i>Tools</i> Pengembangan Sistem .....	21

### **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

4.1	Organisasi .....	23
4.1.1	Struktur Organisasi .....	23
4.1.2	Sejarah PT. Gunung Mulia Distribusindo.....	23
4.1.3	Visi dan Misi.....	24
4.2	Analisis .....	24
4.2.1	Analisis Sistem Berjalan .....	25
	a) Analisis Proses Bisnis Sistem Berjalan .....	25
	b) <i>Activity Diagram</i> Sistem Berjalan.....	26
4.2.2	Analisis Perhitungan Metode <i>Profile Mtching</i> .....	27
4.2.3	<i>Use Case Diagram</i> Sistem Berjalan .....	33
	a) Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Sistem Usulan.....	35
	b) Diagram Sistem Usulan .....	39
4.3	<i>Class Diagram</i> .....	50
4.3.1	Tabel .....	50
4.3.2	Rancangan Layar .....	55
	a) Rancangan Layar pada <i>Web</i> untuk Bagian HRD.....	56
	b) Rancangan Layar pada <i>Android</i> untuk Calon Karyawan .....	71
4.3.3	<i>Sequence Diagram</i> .....	78
	a) <i>Sequence Diagram</i> pada <i>Web</i> untuk Bagian HRD.....	78
	b) <i>Sequence Diagram</i> pada <i>Android</i> untuk Calon Karyawan .....	82
4.4	Coding.....	85
4.5	Implementasi.....	87
4.5.1	Implementasi pada <i>Web</i> untuk Bagian HRD .....	87
4.5.2	Implementasi pada <i>Android</i> untuk Calon Karyawan .....	97
4.6	<i>Testing</i> .....	100
4.6.1	Pengujian <i>Blackbox</i> pada <i>Web</i> untuk Bagian HRD .....	100
4.6.2	Pengujian <i>Blackbox</i> pada <i>Android</i> untuk Calon Karyawan.....	108

**BAB V PENUTUP**

5.1 Kesimpulan ..... 115  
5.2 Saran ..... 115

**DAFTAR PUSTAKA ..... 116**

**LAMPIRAN ..... 118**

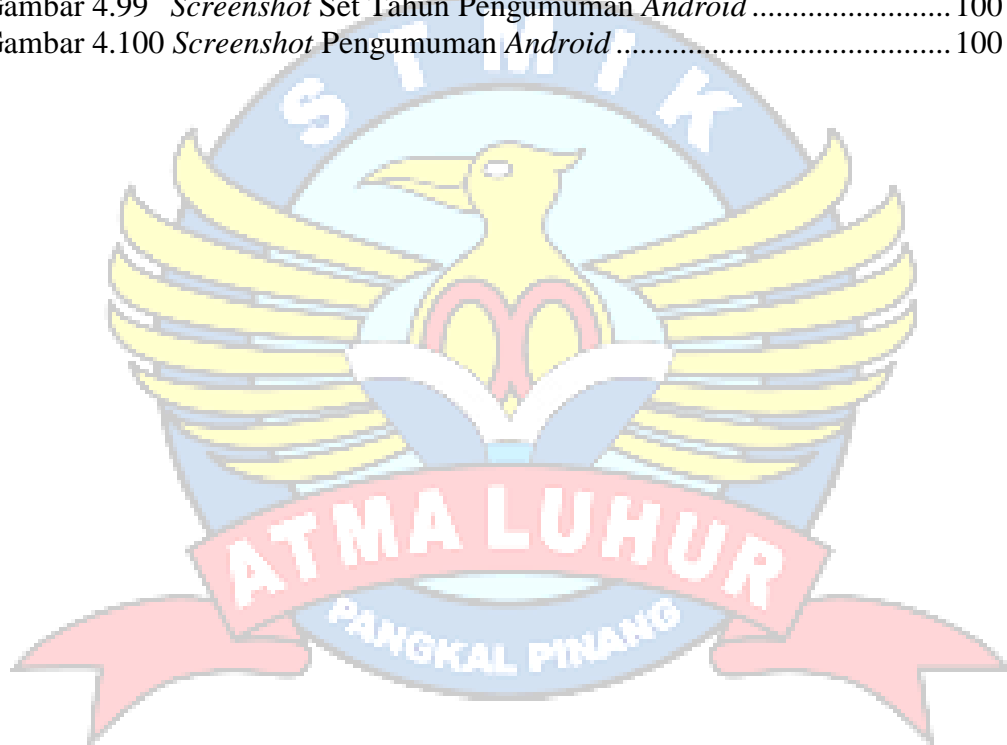


## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Tahapan Model <i>Waterfall</i> .....	5
Gambar 2.2 Contoh <i>Use Case Diagram</i> .....	9
Gambar 2.3 Contoh <i>Class Diagram</i> .....	9
Gambar 2.4 Contoh <i>Sequence Diagram</i> .....	10
Gambar 2.5 Contoh <i>Activity Diagram</i> .....	11
Gambar 4.1 Struktur Organisasi.....	23
Gambar 4.2 <i>Activity Diagram</i> Sistem Berjalan.....	26
Gambar 4.3 <i>Use Case Diagram</i> Sistem Usulan <i>Web</i> .....	34
Gambar 4.4 <i>Use Case Diagram</i> Sistem Usulan <i>Android</i> .....	34
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram</i> <i>Login Web</i> .....	40
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram</i> Lihat Panduan <i>Web</i> .....	40
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram</i> Tambah Panduan <i>Web</i> .....	41
Gambar 4.8 <i>Activity Diagram</i> Ubah Panduan <i>Web</i> .....	41
Gambar 4.9 <i>Activity Diagram</i> Hapus Panduan <i>Web</i> .....	42
Gambar 4.10 <i>Activity Diagram</i> Lihat Akun Calon Karyawan <i>Web</i> .....	42
Gambar 4.11 <i>Activity Diagram</i> Lihat Biodata Calon Karyawan <i>Web</i> .....	43
Gambar 4.12 <i>Activity Diagram</i> Lihat Persyaratan Calon Karyawan <i>Web</i> .....	43
Gambar 4.13 <i>Activity Diagram</i> Input Verifikasi persyaratan <i>Web</i> .....	44
Gambar 4.16 <i>Activity Diagram</i> Laporan <i>Web</i> .....	44
Gambar 4.17 <i>Activity Diagram</i> Lihat Admin <i>Web</i> .....	45
Gambar 4.18 <i>Activity Diagram</i> Tambah Admin <i>Web</i> .....	45
Gambar 4.19 <i>Activity Diagram</i> Ubah Admin <i>Web</i> .....	46
Gambar 4.20 <i>Activity Diagram</i> Hapus Admin <i>Web</i> .....	46
Gambar 4.21 <i>Activity Diagram</i> Lihat Panduan <i>Android</i> .....	47
Gambar 4.22 <i>Activity Diagram</i> Register <i>Android</i> .....	47
Gambar 4.23 <i>Activity Diagram</i> Input Biodata <i>Android</i> .....	48
Gambar 4.24 <i>Activity Diagram</i> Input Persyaratan <i>Android</i> .....	48
Gambar 4.25 <i>Activity Diagram</i> Login <i>Android</i> .....	49
Gambar 4.26 <i>Activity Diagram</i> Lihat Pengumuman <i>Android</i> .....	49
Gambar 4.27 <i>Class Diagram</i> database db_gmd <i>Android</i> .....	50
Gambar 4.28 Rancangan Layar <i>Login Web</i> .....	56
Gambar 4.29 Rancangan Layar Menu Utama <i>Web</i> .....	57
Gambar 4.30 Rancangan Layar Panduan <i>Web</i> .....	58
Gambar 4.31 Rancangan Layar Tambah Panduan <i>Web</i> .....	59
Gambar 4.32 Rancangan Layar Ubah Panduan <i>Web</i> .....	60
Gambar 4.33 Rancangan Layar Karyawan Baru <i>Web</i> .....	61
Gambar 4.34 Rancangan Layar Biodata <i>Web</i> .....	62
Gambar 4.35 Rancangan Layar Persyaratan <i>Web</i> .....	62
Gambar 4.36 Rancangan Layar Verifikasi Persyaratan <i>Web</i> .....	63
Gambar 4.37 Rancangan Layar Verifikasi Persyaratan <i>Web</i> .....	64
Gambar 4.38 Rancangan Layar Set Tahun Proses <i>Profile Matching Web</i> .....	65
Gambar 4.39 Rancangan Layar Tabel Proses <i>Profile Matching Web</i> .....	66

Gambar 4.40	Rancangan Layar Set Tahun Cetak Hasil <i>Web</i> .....	67
Gambar 4.41	Rancangan Layar <i>form</i> Cetak Laporan <i>Web</i> .....	68
Gambar 4.42	Rancangan Layar Lihat Admin <i>Web</i> .....	68
Gambar 4.43	Rancangan Layar Tambah Admin <i>Web</i> .....	69
Gambar 4.44	Rancangan Layar Tambah Admin <i>Web</i> .....	70
Gambar 4.45	Rancangan Layar Menu Utama <i>Android</i> .....	71
Gambar 4.46	Rancangan Layar Panduan <i>Android</i> .....	72
Gambar 4.47	Rancangan Layar Daftar <i>Android</i> .....	73
Gambar 4.48	Rancangan Layar Biodata <i>Android</i> .....	74
Gambar 4.49	Rancangan Layar Persyaratan <i>Android</i> .....	75
Gambar 4.50	Rancangan Layar Masuk <i>Android</i> .....	76
Gambar 4.51	Rancangan Layar Set Tahun Pengumuman <i>Android</i> .....	77
Gambar 4.52	Rancangan Layar Pengumuman <i>Android</i> .....	77
Gambar 4.53	<i>Sequence Diagram</i> Login <i>Web</i> .....	78
Gambar 4.54	<i>Sequence Diagram</i> Lihat Panduan <i>Web</i> .....	78
Gambar 4.55	<i>Sequence Diagram</i> Lihat Calon Karyawan <i>Web</i> .....	79
Gambar 4.56	<i>Sequence Diagram</i> Lihat Biodata <i>Web</i> .....	79
Gambar 4.57	<i>Sequence Diagram</i> Lihat Persyaratan <i>Web</i> .....	80
Gambar 4.58	<i>Sequence Diagram</i> Lihat Verifikasi <i>Web</i> .....	80
Gambar 4.59	<i>Sequence Diagram</i> Lihat Proses PM <i>Web</i> .....	81
Gambar 4.60	<i>Sequence Diagram</i> Lihat Laporan <i>Web</i> .....	81
Gambar 4.61	<i>Sequence Diagram</i> Lihat Panduan <i>Android</i> .....	82
Gambar 4.62	<i>Sequence Diagram</i> Register <i>Android</i> .....	82
Gambar 4.63	<i>Sequence Diagram</i> Input Biodata <i>Android</i> .....	83
Gambar 4.64	<i>Sequence Diagram</i> Input Persyaratan <i>Android</i> .....	83
Gambar 4.65	<i>Sequence Diagram</i> Login <i>Android</i> .....	84
Gambar 4.66	<i>Sequence Diagram</i> Lihat Pengumuman <i>Android</i> .....	84
Gambar 4.67	<i>Coding</i> Kriteria.....	85
Gambar 4.68	<i>Coding</i> Perhitungan Nilai Kriteria.....	85
Gambar 4.69	<i>Coding</i> Bobot.....	86
Gambar 4.70	<i>Coding</i> Perhitungan Kriteria.....	86
Gambar 4.71	<i>Coding</i> Menentukan Nilai CF dan SF .....	86
Gambar 4.72	<i>Coding</i> Perhitungan Rumus CF dan SF.....	87
Gambar 4.73	<i>Screenshot</i> Login <i>Web</i> .....	87
Gambar 4.74	<i>Screenshot</i> Menu Utama <i>Web</i> .....	88
Gambar 4.75	<i>Screenshot</i> Panduan <i>Web</i> .....	88
Gambar 4.76	<i>Screenshot</i> Tambah Panduan <i>Web</i> .....	89
Gambar 4.77	<i>Screenshot</i> Ubah Panduan <i>Web</i> .....	89
Gambar 4.78	<i>Screenshot</i> Akun Calon Karyawan <i>Web</i> .....	90
Gambar 4.79	<i>Screenshot</i> Biodata Calon Karyawan <i>Web</i> .....	90
Gambar 4.80	<i>Screenshot</i> Persyaratan Calon Karyawan <i>Web</i> .....	91
Gambar 4.81	<i>Screenshot</i> Verifikasi Persyaratan <i>Web</i> .....	91
Gambar 4.82	<i>Screenshot</i> Ubah Verifikasi Persyaratan <i>Web</i> .....	92
Gambar 4.83	<i>Screenshot</i> Proses <i>Profile Matching</i> <i>Web</i> .....	92
Gambar 4.84	<i>Screenshot</i> Proses <i>Profile Matching</i> <i>Web</i> .....	93
Gambar 4.85	<i>Screenshot</i> Proses <i>Profile Matching</i> <i>Web</i> .....	93

Gambar 4.86	<i>Screenshot</i> Laporan Set Tahun Web.....	94
Gambar 4.87	<i>Screenshot</i> Hasil Laporan Web.....	94
Gambar 4.88	<i>Screenshot</i> Download Web.....	95
Gambar 4.89	<i>Screenshot</i> Hasil Download Laporan Web.....	95
Gambar 4.90	<i>Screenshot</i> Admin Web.....	95
Gambar 4.91	<i>Screenshot</i> Tambah Admin Web.....	96
Gambar 4.92	<i>Screenshot</i> Ubah Admin Web.....	96
Gambar 4.93	<i>Screenshot</i> Layar Menu Utama Android.....	97
Gambar 4.94	<i>Screenshot</i> Panduan Android.....	97
Gambar 4.95	<i>Screenshot</i> Daftar Android.....	98
Gambar 4.96	<i>Screenshot</i> Input Biodata Android.....	98
Gambar 4.97	<i>Screenshot</i> Input Persyaratan Android.....	99
Gambar 4.98	<i>Screenshot</i> Masuk Android.....	99
Gambar 4.99	<i>Screenshot</i> Set Tahun Pengumuman Android.....	100
Gambar 4.100	<i>Screenshot</i> Pengumuman Android.....	100



## DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.2	Tabel kode kriteria dan sub kriteria..... 27
Tabel 4.3	Tabel poin dan keterangan poin pendidikan..... 27
Tabel 4.4	Tabel poin dan keterangan poin Pengalaman Kerja ..... 28
Tabel 4.5	Tabel poin dan keterangan poin Umur ..... 28
Tabel 4.6	Tabel poin dan keterangan poin SKCK..... 28
Tabel 4.7	Tabel poin dan keterangan poin SKK ..... 28
Tabel 4.8	Tabel Perhitungan Gap Aspek Perhitungan Nilai Karyawan .... 29
Tabel 4.9	Tabel keterangan selisih Gap..... 29
Tabel 4.10	Tabel hasil bobot nilai ..... 30
Tabel 4.11	Tabel nilai <i>core faktor</i> dan <i>secondary faktor</i> ..... 32
Tabel 4.10	Tabel total nilai..... 33
Tabel 4.11	Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Login..... 35
Tabel 4.12	Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Lihat Panduan..... 35
Tabel 4.13	Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Lihat Akun..... 35
Tabel 4.14	Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Lihat Biodata ..... 36
Tabel 4.15	Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Lihat Persyaratan..... 36
Tabel 4.16	Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Input Verifikasi..... 36
Tabel 4.19	Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Laporan..... 37
Tabel 4.20	Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Lihat Admin..... 37
Tabel 4.21	Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Lihat Panduan..... 37
Tabel 4.22	Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Register..... 38
Tabel 4.23	Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Input Biodata ..... 38
Tabel 4.24	Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Input Persyaratan..... 38
Tabel 4.25	Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Login..... 39
Tabel 4.26	Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Lihat Pengumuman..... 39
Tabel 4.27	Spesifikasi Basis Data karyawan_baru..... 50
Tabel 4.28	Spesifikasi Basis Data biodata_kb..... 51
Tabel 4.29	Spesifikasi Basis Data persyaratan_kb..... 51
Tabel 4.30	Spesifikasi Basis Data hasil_pm..... 52
Tabel 4.31	Spesifikasi Basis Data admin ..... 53
Tabel 4.32	Spesifikasi Basis Data Panduan..... 53
Tabel 4.33	Spesifikasi Basis Data verifikasi_pm ..... 54
Tabel 4.34	Spesifikasi Basis Data tamp_ncf_nsf ..... 54
Tabel 4.35	Spesifikasi Basis Data tamp_nsa ..... 55
Tabel 4.36	Deskripsi Rancangan Layar <i>Login Web</i> ..... 56
Tabel 4.37	Deskripsi Rancangan Layar Menu Utama <i>Web</i> ..... 57
Tabel 4.38	Deskripsi Rancangan Layar Panduan <i>Web</i> ..... 58
Tabel 4.39	Deskripsi Rancangan Layar Tambah Panduan <i>Web</i> ..... 59
Tabel 4.40	Deskripsi Rancangan Layar Ubah Panduan <i>Web</i> ..... 60
Tabel 4.41	Deskripsi Rancangan Layar Akun Calon Karyawan <i>Web</i> ..... 61
Tabel 4.42	Deskripsi Rancangan Layar Biodata <i>Web</i> ..... 62
Tabel 4.43	Deskripsi Rancangan Layar Persyaratan <i>Web</i> ..... 62



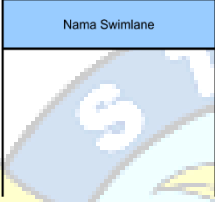

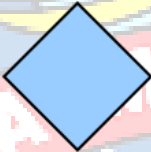



Table 4.44	Deskripsi Rancangan Layar Data Verifikasi Persyaratan <i>Web</i> .	63
Table 4.45	Deskripsi Rancangan Layar Verifikasi Persyaratan <i>Web</i> .....	64
Table 4.46	Deskripsi Rancangan Layar Tahun Proses <i>Profile Matching</i> ....	65
Table 4.47	Deskripsi Rancangan Layar Tabel Proses <i>Profile Matching</i> .....	66
Table 4.48	Deskripsi Rancangan Layar Set Tahun Cetak Hasil <i>Web</i> .....	67
Table 4.49	Deskripsi Rancangan Layar <i>form</i> Cetak Hasil <i>Web</i> .....	68
Table 4.50	Deskripsi Rancangan Layar Lihat Admin <i>Web</i> .....	69
Table 4.51	Deskripsi Rancangan Layar Tambah Admin <i>Web</i> .....	69
Table 4.52	Deskripsi Rancangan Layar Ubah Admin <i>Web</i> .....	70
Table 4.53	Deskripsi Rancangan Layar Menu Utama <i>Android</i> .....	71
Table 4.54	Deskripsi Rancangan Layar Panduan <i>Android</i> .....	72
Table 4.55	Deskripsi Rancangan Layar Daftar <i>Android</i> .....	73
Table 4.56	Deskripsi Rancangan Layar Biodata <i>Android</i> .....	74
Table 4.57	Deskripsi Rancangan Layar Persyaratan <i>Android</i> .....	75
Table 4.58	Deskripsi Rancangan Layar Masuk <i>Android</i> .....	76
Table 4.59	Deskripsi Rancangan Layar Pengumuman <i>Android</i> .....	77
Tabel 4.60	Pengujian <i>Login Web</i> .....	100
Tabel 4.61	Pengujian <i>Control Panduan Web</i> .....	102
Tabel 4.62	Pengujian Calon karyawan <i>Web</i> .....	103
Tabel 4.63	Pengujian Biodata Calon karyawan <i>Web</i> .....	103
Tabel 4.64	Pengujian Persyaratan Calon karyawan <i>Web</i> .....	104
Tabel 4.65	Pengujian Verifikasi <i>Web</i> .....	104
Tabel 4.66	Pengujian <i>Profile Matching Web</i> .....	105
Tabel 4.67	Pengujian Hasil Laporan <i>Web</i> .....	106
Tabel 4.68	Pengujian Admin <i>Web</i> .....	106
Tabel 4.69	Pengujian Panduan <i>Android</i> .....	108
Tabel 4.70	Pengujian Daftar <i>Android</i> .....	108
Tabel 4.71	Pengujian Input Biodata <i>Android</i> .....	110
Tabel 4.72	Pengujian Input Persyaratan <i>Android</i> .....	111
Tabel 4.73	Pengujian Masuk <i>Android</i> .....	112
Tabel 4.74	Pengujian Pengumuman <i>Android</i> .....	114






## DAFTAR SIMBOL

**Tabel Simbol *Activity Diagram***

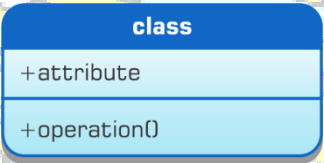


No	Simbol	Keterangan
1		<b>Initial Node</b> Merupakan simbol untuk memulai <i>Activity diagram</i> .
2		<b>Activity Final Node</b> Merupakan simbol untuk mengakhiri <i>Activity diagram</i>
3		<b>Swimlane</b> Menggambarkan pemisahan atau pengelompokan aktivitas berdasarkan <i>actor</i> .
4		<b>Activity</b> <i>Activity</i> juga merupakan proses komputasi atau perubahan kondisi yang bisa berupa kata kerja atau ekspresi.
5		<b>Decision</b> Merupakan cara untuk menggabungkan ketika ada lebih dari 1 transisi yang masuk atau pilihan untuk mengambil keputusan.
6		<b>Transition</b> Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara <i>activity</i> .

**Tabel Simbol *Use Case Diagram***

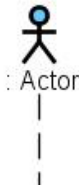
No	Simbol	Keterangan
1		<b>Use case</b> Gambaran fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun.




2		<p><b>Actor</b></p> <p>Sebuah sebuah entitas manusia atau mesin yang berinteraksi dengan sistem untuk melakukan pekerjaan-pekerjaan tertentu.</p>
3		<p><b>Association</b></p> <p>Merupakan abstraksi berupa garis tanpa panah yang menghubungkan antara aktor dan <i>use case</i> atau <i>use case</i> dengan <i>use case</i>.</p>

**Tabel Simbol Class Diagram**

No	Simbol	Keterangan
1		<p><b>Class</b></p> <p>Himpunan dari object yang berbagi atribut dan operasi yang sama.</p>
2		<p><b>Association</b></p> <p>Merupakan abstraksi berupa garis tanpa panah yang menghubungkan antara <i>class</i>.</p>
3		<p><b>Dependency</b></p> <p>Merupakan relasi antar <i>class</i> dalam makna kebergantungan antar <i>class</i>.</p>

**Tabel Simbol Sequence Diagram**

No	Simbol	Keterangan
1		<p><b>Actor</b></p> <p>Menggambarkan seseorang atau sesuatu (seperti perangkat, sistem lain) yang berinteraksi dengan sistem.</p>

2		<p><b>Boundary</b> Menggambarkan interaksi antara satu atau lebih <i>actor</i> dengan sistem, memodelkan bagian dari sistem yang bergantung pada pihak lain disekitarnya dan merupakan pembatas sistem dengan dunia luar.</p>
3		<p><b>Control</b> Menggambarkan “perilaku untuk mengatur atau kegiatan mengontrol”, mengkoordinasikan perilaku sistem dan dinamika dari suatu sistem, menangani tugas utama dan mengontrol alur kerja suatu sistem.</p>
4		<p><b>Entity</b> Menggambarkan informasi yang harus disimpan oleh sistem (struktur data dari sebuah sistem).</p>
5		<p><b>Message</b> Menggambarkan pesan/hubungan antar objek yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.</p>
6		<p><b>Self Message</b> Pesan yang dikirim untuk dirinya sendiri.</p>
7		<p><b>Loop Message</b> Menggambarkan dengan sebuah <i>frame</i> dengan label <i>loop</i> dan sebuah kalimat yang mengindikasikan pengulangan.</p>