

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Setelah melakukan penerapan algoritma *fisher-yates shuffle* untuk melakukan pengacakan soal ujian sekolah berbasis *web* dan melakukan implementasi di SMPN 8 Pangkalpinang, maka diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Dapat dibangunnya aplikasi Ujian Sekolah berbasis *web* di SMPN 8 Pangkalpinang.
2. Dengan menggunakan algoritma *fisher-yates shuffle* didapatkan varian soal yang berbeda dan beberapa soal yg sama akan tetapi berbeda posisi tempat duduknya, sehingga tidak ada soal yang sama dan dapat menghindari tindakan mencontek pada saat pelaksanaan ujian.
3. Dengan adanya aplikasi ini dapat membantu para guru untuk mendapatkan hasil nilai yang *real time* sehingga dapat mengevaluasi nilai hasil ujian dengan cepat.
4. Algoritma *fisher-yates shuffle* dapat diterapkan pada aplikasi Ujian Sekolah berbasis *web*.

#### 5.2 Saran

Dari hasil penelitian terdapat kekurangan dan kelemahan yang ada pada aplikasi ujian sekolah berbasis *web* ini. Demi pengembangan dan kemajuan yang lebih baik, maka saran yang diperlukan yaitu ;

1. Aplikasi masih diimplementasikan secara *localhost* karena masih banyaknya kekurangan dalam aplikasi ini.
2. Aplikasi ini membutuhkan sebuah database sementara untuk melakukan penyimpanan jawaban agar tidak hilang jika komputer mati.
3. Selain analisis nilai aplikasi ini membutuhkan analisis butir soal ujian untuk mengukur tingkat kesulitan dari setiap soal.
4. Untuk admin diharapkan untuk teliti dalam memasukan data soal ujian beserta jawaban.