

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah melakukan analisa, pengamatan serta implementasi secara langsung terhadap aplikasi, maka penulis dapat menarik kesimpulan tentang Aplikasi Pencarian Lokasi Objek Wisata Di Wilayah Sungailiat Berbasis Android Menggunakan Algoritma Dijkstra ini adalah sebagai berikut:

1. Berhasilnya penerapan algoritma Dijkstra pada sistem informasi geografis untuk penentuan lokasi tempat wisata, sehingga mempermudah wisatawan untuk mengetahui informasi rute terpendek menuju lokasi wisata.
2. Dengan adanya aplikasi ini, masyarakat tidak kesulitan lagi pada saat mencari lokasi wisata yang ada di Sungailiat. Kurangnya petunjuk jalan atau informasi tidak menjadi masalah lagi karena di dalam aplikasi ini sudah ada rute dan jarak yang tertera.

5.2 Saran

Saran yang bisa penulis berikan dari pembangunan aplikasi ini lebih fokus pada saran untuk pengembangan selanjutnya ke arah yang lebih baik, karena penulis sadar masih banyak hal – hal yang kurang dari sistem ini. Diantaranya .:

1. Untuk pengembangan aplikasi selanjutnya, diharapkan algoritma yang di gunakan bukan hanya algoritma Dijkstra saja melainkan bisa di gabungkan dengan algoritma lainya.
2. Informasi yang disampaikan mengenai tempat wisata dapat lebih lengkap, bukan hanya nama tempat wisata namun juga gambar tempat wisata, jarak yang di tempuh dan informasi detail tempat wisata.
3. Memperluas cangkupan jenis *item* yang dipetakan sehingga aplikasi ini tidak terbatas hanya untuk menampilkan lokasi wisata saja.
4. Aplikasi GIS ini untuk saat ini hanya dijalankan di *handphone platform android*, kedepannya untuk pengembangan diharapkan aplikasi ini bisa dijalankan juga di sistem operasi lain.