

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN BUSANA MUSLIM WANITA  
BERBASIS WEB PADA SITI SHOP PANGKALPINANG**

**SKRIPSI**



**EYO PRASISTO**

**1422500154**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**

**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**ATMA LUHUR**

**PANGKALPINANG**

**2018**

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN BUSANA MUSLIM WANITA  
BERBASIS WEB PADA SITI SHOP PANGKALPINANG**

**SKRIPSI**

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah satu Syarat  
Memperoleh gelar sarjana**



**Oleh :**

**EYO PRASISTO**

**1422500154**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG  
2018**

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

NIM : 1422500154  
Nama : Eyo Prasisto  
Judul Skripsi : **SISTEM INFORMASI PENJUALAN BUSANA  
MUSLIM WANITA BERBASIS WEB PADA  
SITI SHOP PANGKALPINANG**

Menyatakan dengan ini Laporan Skripsi saya adalah **HASIL KARYA SAYA SENDIRI, TIDAK MEMBELI, TIDAK MEMBAYAR PIHAK LAIN UNTUK MEMBUATKAN, DAN BUKAN PLAGIAT**. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Skripsi saya terdapat unsur diatas, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi yang terkait dengan hal tersebut

Pangkalpinang, 30 Juli 2018

  
(Eyo Prasisto)

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

SISTEM INFORMASI PENJUALAN BUSANA MUSLIM WANITA  
BERBASIS WEB PADA SITI SHOP PANGKALPINANG

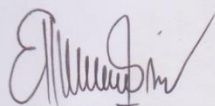
Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**EYO PRASISTO**

**1422500154**

Telah di pertahankan didepan Dewan Penguji  
Pada Tanggal, 09 Agustus 2018

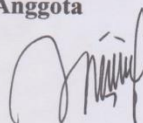
**Dosen Pembimbing**



**Ellya Helmud, M.Kom.**  
NIDN. 0201027901

**Susunan Dewan Penguji**

**Anggota**



**Marini, M.Kom.**  
NIDN. 0212037801

**Kaprodik Sistem Informasi**



**Okkita Rizan, M.Kom.**  
NIDN. 0211108306

**Ketua**



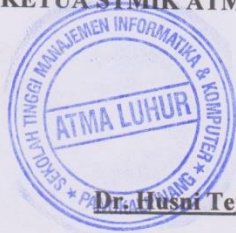
**Sujono, M.Kom.**  
NIDN. 0211037702

Skrripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan

Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal, 09 Agustus 2018

**KETUA STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG**



**Dr. Husni Teja Sukmana, S.T., M.Sc.**

NIP. 197710302001121003

## MOTTO DAN PERSEMBAHAN

### Motto

*“ Jangan hanya fokus untuk menjadi berbeda. Lebih baik, fokus untuk menjadi diri sendiri yang lebih baik dari dirimu yang sebelumnya. “*

*(Eyo Prasisto)*

*“ Pendidikan merupakan perlengkapan paling baik untuk hari tua “*

*(Schopenhauer)*

*“Musuh yang paling berbahaya di atas dunia ini adalah penakut dan bimbang. Teman yang setia hanyalah keberanian dan keyakinan yang teguh.”*

*(Andrew Jackson)*

### Persembahan

*Untuk kedua orang tua tercinta, Adikku, serta keluargaku,*

*Untuk Dosen Pembimbingku yang senantiasa membimbingku,*

*Seluruh Dosen STMIK Atma Luhur,*

*Untuk teman-teman seperjuangan SI angkata 2014*

*Untuk Kampusku tercinta STMIK Atma Luhur*

*Almamaterku*



## KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karuniaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (1) pada jurusan Sistem Informasi STMIK ATMA LUHUR. Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati. Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan di dunia
2. Bapak dan Ibu tercinta yang telah mendukung penulis baik spirit maupun materi
3. Bapak Drs. Djaetun Hs yang telah mendirikan Atma Luhur
4. Bapak Dr. Husni Teja Sukmana, S.T., M.SC. selaku Ketua STMIK Atma Luhur
5. Bapak Okkita Rizan, M.Kom selaku Kaprodi Sistem Informasi
6. Bapak Ellya Helmud, M.Kom selaku dosen pembimbing
7. Saudara serta teman-teman angkatan 2014 yang telah memberikan dukungan moral untuk terus menyelesaikan skripsi ini.

Semoga Allah SWT membalas kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah serta taufikNya, Amin.

Pangkalpinang, 30 Juli 2018

Penulis

## **ABSTRACTION**

*Sitis Shop is a boutique located in Pangkalpinang and engaged in Muslim women's clothing sales. Muslim women's clothing needs continue to increase, because the majority of Indonesia's population is Muslim. So far, sales are still using face-to-face media, namely sales transaction activities with buyers, done by coming directly to Sitis Shop. The absence of the use of the website application for the sale of the Sitis Shop collection. In order to satisfy buyers, Sitis Shop wants to make a sales system that is practical and fast. To overcome this problem the author wants to make a sales system using a web device. With this system, Sitis Shop customers can directly make purchase transactions. Customers can find out the price of goods without having to come directly to Sitis Shop. This system is designed using Sublime Text 3, MySQL, and XAMPP applications.*

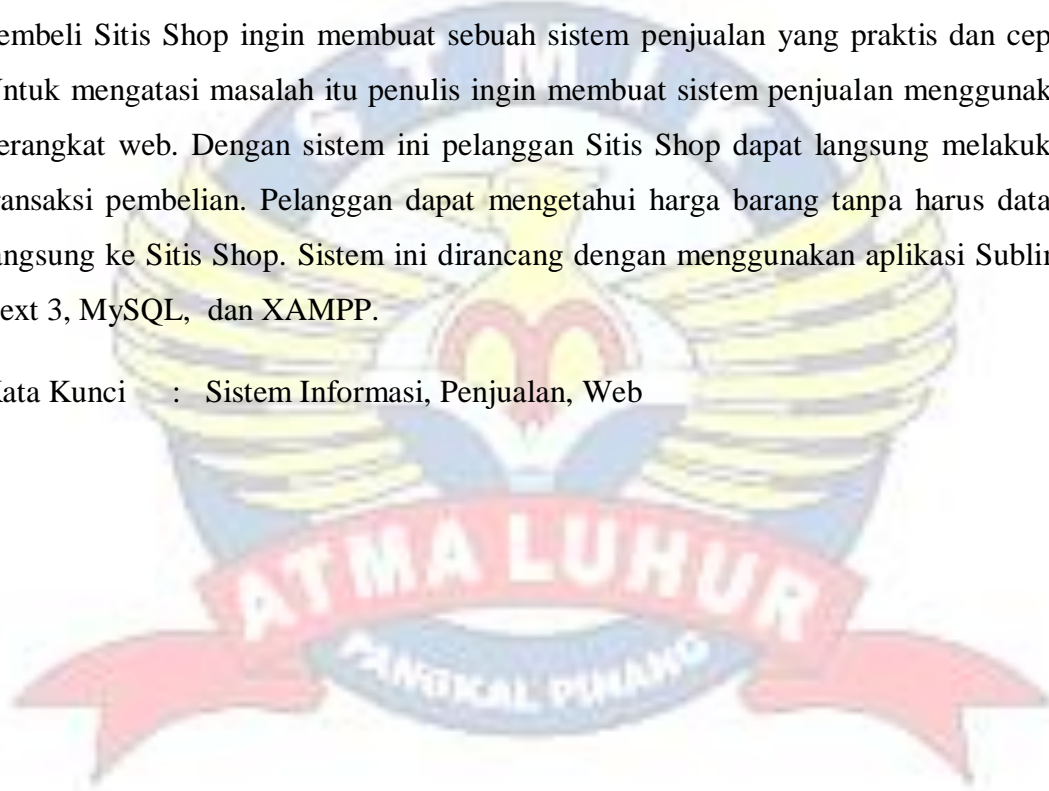
Keywords : Information Systems, Sales, Web



## ABSTRAKSI

Sitis Shop adalah sebuah butik yang beralamat di Pangkalpinang dan bergerak dibidang penjualan busana muslim wanita. Kebutuhan busana muslim wanita terus meningkat, karena mayoritas penduduk Indonesia adalah muslim. Selama ini penjualan masih menggunakan media tatap muka yaitu kegiatan transaksi penjualan dengan pembeli dilakukan dengan datang langsung di Sitis Shop. Belum adanya pemanfaatan aplikasi website untuk penjualan koleksi Sitis Shop. Demi memuaskan pembeli Sitis Shop ingin membuat sebuah sistem penjualan yang praktis dan cepat. Untuk mengatasi masalah itu penulis ingin membuat sistem penjualan menggunakan perangkat web. Dengan sistem ini pelanggan Sitis Shop dapat langsung melakukan transaksi pembelian. Pelanggan dapat mengetahui harga barang tanpa harus datang langsung ke Sitis Shop. Sistem ini dirancang dengan menggunakan aplikasi Sublime Text 3, MySQL, dan XAMPP.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Penjualan, Web





## DAFTAR ISI

|                                    | Halaman     |
|------------------------------------|-------------|
| <b>LEMBAR PERNYATAAN .....</b>     | <b>i</b>    |
| <b>LEMBAR PERSETUJUAN .....</b>    | <b>ii</b>   |
| <b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>     | <b>iii</b>  |
| <b>MOTTO DAN PERSEMBAHAN .....</b> | <b>iv</b>   |
| <b>KATA PENGANTAR.....</b>         | <b>v</b>    |
| <b>ABSTRACTION .....</b>           | <b>vi</b>   |
| <b>ABSTRAKSI.....</b>              | <b>vii</b>  |
| <b>DAFTAR ISI.....</b>             | <b>viii</b> |
| <b>DAFTAR GAMBAR.....</b>          | <b>xi</b>   |
| <b>DAFTAR TABEL .....</b>          | <b>xiv</b>  |
| <b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>       | <b>xv</b>   |
| <b>DAFTAR SIMBOL.....</b>          | <b>xvii</b> |
| <b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>     | <b>1</b>    |
| 1.1 Latar Belakang .....           | 1           |
| 1.2 Rumusan Masalah .....          | 3           |
| 1.3 Batasan Masalah.....           | 3           |
| 1.4 Metodologi Penelitian .....    | 4           |
| 1.5 Tujuan Penelitian .....        | 4           |
| 1.5.1 Tujuan.....                  | 4           |
| 1.5.2 Manfaat.....                 | 5           |

|                                   |                                     |    |
|-----------------------------------|-------------------------------------|----|
| 1.6                               | Sistematika Penulisan.....          | 6  |
| <b>BAB II LANDASAN TEORI.....</b> |                                     |    |
| 2.1                               | Definisi Sistem dan Informasi ..... | 8  |
| 2.1.1                             | Definisi Sistem.....                | 8  |
| 2.1.2                             | Definisi Informasi .....            | 8  |
| 2.2                               | Definisi Sistem Informasi .....     | 9  |
| 2.3                               | Definisi Data .....                 | 9  |
| 2.4                               | Definisi Database .....             | 10 |
| 2.5                               | Definisi Penjualan .....            | 11 |
| 2.6                               | Konsep Dasar E-Commerce.....        | 11 |
| 2.6.1                             | Definisi E-Commerce.....            | 11 |
| 2.6.2                             | Jenis E-Commerce .....              | 11 |
| 2.7                               | Definisi Internet .....             | 12 |
| 2.8                               | Definisi Web .....                  | 12 |
| 2.9                               | Definisi Notepad .....              | 13 |
| 2.10                              | Definisi Xampp .....                | 13 |
| 2.11                              | Definisi PHP .....                  | 16 |
| 2.12                              | Definisi MySQL.....                 | 17 |
| 2.13                              | Definisi HTML .....                 | 17 |
| 2.14                              | Analisis Berorientasi Objek .....   | 17 |
| 2.14.1                            | Activity Diagram.....               | 17 |
| 2.14.2                            | Analisa Dokumen Keluaran.....       | 21 |

|   |           |
|---|-----------|
| 2.14.3 Analisa Dokumen Masukan.....                 | 21        |
| 2.14.4 Use Case Diagram.....                        | 21        |
| 2.15 Konsep Dasar Entity Relationship Diagram.....  | 25        |
| 2.15.1 Definisi Entity Relationship Diagram .....   | 25        |
| 2.16 Tinjauan Penelitian Terdahulu .....            | 27        |
| <b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>          | <b>28</b> |
| 3.1 Metode Pengumpulan Data.....                    | 28        |
| 3.2 Analisis Sistem.....                            | 29        |
| 3.3 Perancangan Sistem.....                         | 30        |
| 3.4 Implementasi Sistem .....                       | 30        |
| <b>BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....</b> | <b>31</b> |
| 4.1 Analisis Sistem.....                            | 31        |
| 4.2 Analisis Proses .....                           | 31        |
| 4.2.1 Proses Bisnis .....                           | 31        |
| 4.2.2 Activity Diagram .....                        | 32        |
| 4.2.3 Analisa Keluaran .....                        | 34        |
| 4.2.4 Analisa Masukan .....                         | 36        |
| 4.2.5 Identifikasi Kebutuhan.....                   | 38        |
| 4.3 Package Diagram.....                            | 42        |
| 4.4 Use Case Diagram.....                           | 43        |
| 4.5 Deskripsi Use Case.....                         | 45        |
| 4.6 Perancangan Basis Data.....                     | 48        |
| 4.6.1 <i>Entity Relationship Diagram</i> .....      | 48        |

|                                 |  |            |
|---------------------------------|--|------------|
| 4.6.2                           | <i>Transformasi ERD ke LRS</i> .....         | 49         |
| 4.6.3                           | Logical Record Structure .....               | 50         |
| 4.6.4                           | Transformasi LRS ke Relasi (Tabel) .....     | 51         |
| 4.6.5                           | Spesifikasi Basis Data.....                  | 54         |
| 4.7                             | Rancangan Dokumen Keluaran dan Masukan ..... | 61         |
| 4.7.1                           | Rancangan Dokumen Keluaran.....              | 61         |
| 4.7.2                           | Rancangan Dokumen Masukan.....               | 63         |
| 4.8                             | Rancangan Layar.....                         | 67         |
| 4.9                             | Sequence Diagram.....                        | 75         |
| 4.10                            | Class Diagram.....                           | 85         |
| <b>BAB V</b>                    | <b>PENUTUP</b> .....                         | <b>86</b>  |
| 5.1                             | Kesimpulan .....                             | 86         |
| 5.2                             | Saran.....                                   | 86         |
| <b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....     |  | <b>87</b>  |
| <b>LAMPIRAN A</b>               | <b>KELUARAN SISTEM BERJALAN</b> .....        | <b>89</b>  |
| <b>LAMPIRAN B</b>               | <b>MASUKAN SISTEM BERJALAN</b> .....         | <b>92</b>  |
| <b>LAMPIRAN C</b>               | <b>RANCANGAN KELUARAN</b> .....              | <b>94</b>  |
| <b>LAMPIRAN D</b>               | <b>RANCANGAN MASUKAN</b> .....               | <b>99</b>  |
| <b>LAMPIRAN KARTU BIMBINGAN</b> | <b>SKRIPSI</b> .....                         | <b>107</b> |

## DAFTAR GAMBAR

|   |    |
|---|----|
| Gambar 4.2.2 Activity Diagram Pendataan Barang .....              | 32 |
| Gambar 4.2.3 Activity Diagram Transaksi Penjualan .....           | 33 |
| Gambar 4.2.4 Activity Diagram Laporan Penjualan .....             | 34 |
| Gambar 4.3 Package Diagram .....                                  | 42 |
| Gambar 4.4 Use Case Diagram Admin.....                            | 43 |
| Gambar 4.5 Use Case Diagram Pelanggan .....                       | 44 |
| Gambar 4.6 Use Case Diagram Pimpinan.....                         | 45 |
| Gambar 4.6.1 Entity Relationship Diagram .....                    | 48 |
| Gambar 4.6.2 Transformasi ERD ke LRS.....                         | 49 |
| Gambar 4.6.3 Logical Record Structure .....                       | 50 |
| Gambar 4.8 Rancangan Layar Form Menu Utama.....                   | 67 |
| Gambar 4.9 Rancangan Layar Form Entry Pendaftaran dan Login ..... | 68 |
| Gambar 4.10 Rancangan Layar Entry Pesanan .....                   | 69 |
| Gambar 4.11 Rancangan Layar Menu Utama Admin .....                | 70 |
| Gambar 4.12 Rancangan Layar Login Admin.....                      | 70 |
| Gambar 4.13 Rancangan Layar Entry Data Barang.....                | 71 |
| Gambar 4.14 Rancangan Layar Entry Data Kota .....                 | 72 |
| Gambar 4.15 Rancangan Layar Konfirmasi Transfer .....             | 73 |
| Gambar 4.16 Rancangan Layar Laporan Pemesanan Lunas .....         | 74 |
| Gambar 4.17 Sequence Diagram Login Admin .....                    | 75 |
| Gambar 4.18 Sequence Diagram Entry Data Barang .....              | 76 |
| Gambar 4.19 Sequence Diagram Entry Data Kota .....                | 77 |



|             |  |    |
|-------------|--|----|
| Gambar 4.20 | Sequence Diagram Konfirmasi Transfer.....      | 78 |
| Gambar 4.21 | Sequence Diagram Laporan Pemesanan Lunas.....  | 79 |
| Gambar 4.22 | Sequence Diagram Entry Pendaftaran .....       | 80 |
| Gambar 4.23 | Sequence Diagram Login Pelanggan .....         | 81 |
| Gambar 4.24 | Sequence Diagram Entry Pesanan .....           | 82 |
| Gambar 4.25 | Sequence Diagram Login Pimpinan .....          | 83 |
| Gambar 4.26 | Sequence Diagram Lihat Laporan Penjualan ..... | 84 |
| Gambar 4.27 | Class Diagram .....                            | 85 |



## DAFTAR TABEL

|   |    |
|---|----|
| Tabel 4.6.4 Pelanggan .....                                     | 51 |
| Tabel 4.6.5 Pemesanan .....                                     | 51 |
| Tabel 4.6.6 Konfirmasi Pembayaran .....                         | 52 |
| Tabel 4.6.7 Pesan .....   | 52 |
| Tabel 4.6.8 Barang .....  | 52 |
| Tabel 4.6.9 Kota .....  | 53 |
| Tabel 4.6.10 Retur .....  | 53 |
| Tabel 4.6.11 Kategori .....                                     | 53 |
| Tabel 4.6.12 Spesifikasi Basis Data Pelanggan .....             | 54 |
| Tabel 4.6.13 Spesifikasi Basis Data Pemesanan .....             | 55 |
| Tabel 4.6.14 Spesifikasi Basis Data Konfirmasi Pembayaran ..... | 56 |
| Tabel 4.6.15 Spesifikasi Basis Data Pesan .....                 | 57 |
| Tabel 4.6.16 Spesifikasi Basis Data Barang .....                | 58 |
| Tabel 4.6.17 Spesifikasi Basis Data Kota .....                  | 59 |
| Tabel 4.6.18 Spesifikasi Basis Data Retur .....                 | 60 |
| Tabel 4.6.19 Spesifikasi Basis Data Kategori .....              | 60 |

## DAFTAR LAMPIRAN


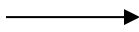


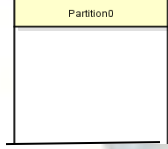

|   |     |
|---|-----|
| Lampiran A : Dokumen Keluaran Sistem Berjalan |     |
| Lampiran A-1 : Laporan Penjualan.....         | 90  |
| Lampiran A-2 : Bukti Pembayaran.....          | 91  |
| Lampiran B : Dokumen Masukan Sistem Berjalan  |     |
| Lampiran B-1 : Data Barang .....              | 93  |
| Lampiran C : Rancangan Keluaran Sistem Usulan |     |
| Lampiran C-1 : Bukti Pembayaran .....         | 95  |
| Lampiran C-2 : Bukti Retur.....               | 96  |
| Lampiran C-3 : Laporan Penjualan Barang.....  | 97  |
| Lampiran C-4 : Laporan Retur Barang .....     | 98  |
| Lampiran D : Rancangan Masukan Sistem Usulan  |     |
| Lampiran D-1 : Data Kota.....                 | 100 |
| Lampiran D-2 : Data Barang .....              | 101 |
| Lampiran D-3 : Data Kategori.....             | 102 |
| Lampiran D-4 : Data Pesanan.....              | 103 |
| Lampiran D-5 : Konfirmasi Bayar.....          | 104 |
| Lampiran D-6 : Data Pelanggan .....           | 105 |
| Lampiran D-7 : Data Retur.....                | 106 |

|            |                                |     |
|------------|--------------------------------|-----|
| Lampiran E | : Kartu Bimbingan Skripsi..... | 108 |
| Lampiran F | : Surat Keterangan Riset.....  | 109 |
| Lampiran G | : Biodata Penulis.....         | 110 |






## DAFTAR SIMBOL

### 1. Simbol Activity Diagram

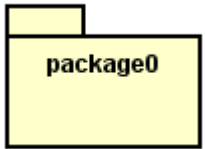
| Gambar  | Nama                     | Keterangan  |
|---|--------------------------|---|
|    | Start Point/ Start State | Start State dengan tegas menunjukan dimulainya suatu workflow pada sebuah activity diagram  |
|    | Transition               | Menggambarkan aliran perpindahan control antara state   |
|    | Activity State           | Activity menggambarkan sebuah pekerjaan/ tugas dalam workflow   |
|    | Decision                 | Decision adalah suatu titik/ point pada activity diagram yang mengindikasikan suatu kondisi dimana ada kemungkinan perbedaan transisi |
|  | Partition                | Menggambarkan pembagian pengelompokan berdasarkan tugas dan fungsi sendiri  |
|  | End State                | Merupakan akhir atau terminal dari sebuah activity diagram, dan bisa lebih dari satu end state pada sebuah activity diagram           |







2. Simbol Use Case Diagram

| Gambar  | Nama             | Keterangan  |
|---|------------------|---|
|  | Actor            | Merupakan seseorang atau sesuatu mesin atau perangkat yang berinteraksi dengan sistem |
|  | Usecase          | Merupakan sebuah gambaran deskripsi yang melibatkan sebuah actor atau lebih           |
|  | Relasi/ Asosiasi | Menggambarkan hubungan antara actor dengan usecase                                    |


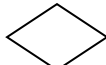

3. Package Diagram

| Simbol  | Nama            | Deskripsi   |
|---|-----------------|---|
|  | Package Diagram | Merupakan sebuah bungkusan dari satu atau lebih kelas atau elemen diagram UML lainnya |

4. Sequence Diagram

| Simbol  | Nama     | Deskripsi   |
|---|----------|---|
|    | Actor    | Orang, Proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari actor adalah gambar orang, tapi actor belum tentu merupakan orang: biasanya dinyatakan menggunakan kata benda diawal frase nama aktor |
|    | Entity   | Elemen yang bertanggung jawab menyimpan data/ informasi   |
|   | Boundary | Berupa tepi sistem/ suatu alat yang berinteraksi dengan sistem lainnya  |
|  | Control  | Mengatur aliran informasi   |

5. Simbol ERD (*Entity Relationship Diagram*)

| Gambar  | Nama     | Keterangan   |
|---|----------|--|
|  | Entitas  | Menggambarkan himpunan orang, tempat, objek, dan sebagainya yang berperan didalam sistem |
|  | Atribute | Elemen data yang dimiliki sebuah entitas   |
|  | Relasi   | Menggambarkan hubungan yang ada diantara himpunan entitas                                |
|  | Garis    | Sebagai penghubung antara relasi dengan entitas, relasi dan entitas dengan atribute      |

