

DAFTAR PUSTAKA

- [1] *Pressman, Roger S.* 2012. *Rekayasa Perangkat Lunak – Buku Satu, Pendekatan Praktisi (Edisi 7)*. Yogyakarta: Andi.
- [2] Nugroho, Adi. 2005. *Buku, Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Dengan Metodologi Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika.
- [3] Yoaki , Sefty , Harfad , JUST TI, Volume 10 Nomor 1, Januari 2018: 50-57
Yoakim, dkk., Implementasi *Algoritma Shuffel Fisher Yates* Pada Media Interaktif Pengenalan Nama-Nama Negara Di Benua Asia Berbasis *Multimedia* 1) Teknik Informatika, 2,)Manajemen Informatika , 3,)Sistem Informasi, jurnal. STMIK Widya Cipta Dharma
- [4] *O’Connor, Derek, A Historical Note on Shuffle Algorithms*, Buku, 2014.
- [5] *Bendersky, Eli, The Intuition behind Fisher-Yates Shuffling*, Buku, 2010.
- [6] Nugroho Adi ,ST.,MMSI, 2009, *Rekayasa Perangkat Lunak menggunakan UML dan Java*, Buku, Andi, Yogyakarta.
- [7] Henny Destiana, Program Studi Komputerisasi Akuntansi AMIK BSI Bandung *Jurnal Paradigmavol XVI no.2*, Buku, September 2014.
- [8] Vidia. Dhanada, dkk. 2013. *Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Rawat Jalan Di Rumah Sakit Hewan Universitas Airlangga Surabaya Dengan Metode Berorientasi Objek*. Jurnal, Universitas Airlangga Surabaya.
- [9] Sari FatiqahAyu*1, Sutardi, 2, LM. Tajidun, *1,2,3Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Halu Oleo, Kendariseman TIK, Buku Vol.3, No.1, Jan-Jun 2017, pp. 29-38 ISSN : 2502-8928 (Online).
- [10] Munawar. (2005), *Buku Pemodelan Visual dengan UML*, Graha Ilmu, Yogyakarta, 17-100.
- [11] Nazruddin Safaat H, 2011, *Buku, Android (Pemograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android)*. Informatika, Bandung.
- [12] Sulihati dan Andriyani, *Aplikasi Akademik Online Berbasis Mobile Android* *Jurnal Sains dan Teknologi Utama*, Buku Volume XI, Nomor 1, April 2016.

- [13] Widianti, Sri. 2000. Buku Pengantar Basis Data. Penerbit Fajar : Jakarta.
- [14] A.S Rosa dan Salahuddin M, 2011. Buku, Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek), Modula, Bandung.
- [15] Miarso, Yusufhadi. (2007). Buku, Menyemai Benih Teknologi Pendidikan .Jakarta : Kencana.
- [16] Agusman Riyadi, Etika Kartikadarma, 2016, “Penerapan Algoritma *Fisher-Yates Shuffle* Pada Sistem Kuis Untuk Latihan Mengerjakan Ujian Nasional Berbasis *Android*”, jurnal, Universitas Dian Nuswatoro.
- [17] Ekojono, Dyah Ayu Irawati , dan Lugman Affandi, Anugrah Nur Rahmanto , 2017, jurnal, “ Penerapan *Algoritman Fisher Yates* Pada Pengacakan Soal Game Aritmatika “
- [18] Dwi Nurcahyo Seputro, Marlindawati., Hadi Syaputra, 2015 “ Perangkat Lunak *Try Out* Ujian Semester Berbasis Web Menggunakan Algoritma *Fisher-Yates Shuffle* pada SMK N 4 Palembang”, jurnal, Fakultas Ilmu Komputer Universitas Bina Darma Palembang.
- [19] Balqis Kamalia Fikria, 2014 “ Implementasi Algoritma *Fisher-Yates Shuffle* sebagai Pengacak Posisi *Non Playable Character (Npc)* Pada *Game* Tantra Bahari”, skripsi, Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Maulana Malik Malang.
- [20] Irwan, 2016 “ Penerapan Algoritma *Fisher-Yates Shuffle* pada Gamekuis Pembelajaran Agama Islam Menggunakan *Arsitektur Representational State Transfer(Rest) Web Service*”, skripsi, Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sunan Gunung Djati Bandung.
- [21] Ari Amir Alkodri, R Burham Isnanto F (2014) ” *Prototipe aplikasi* untuk mengetahui tata letak ATM di Pangkalpinang pada *Smartphone android*”, jurnal, Teknik Informatika STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.