

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Koperasi Panca Mitra Bina Usaha Pangkalpinang adalah sebuah lembaga koperasi yang ada dipangkalpinang tepatnya di jl. Terminal lama Plaza Ramaya Lt.II pangkalpinang, kec. Girimaya, kota Pangkalpinang yang bergerak dibidang penyimpanan dan peminjaman uang. Koperasi adalah salah satu usaha yang memanfaatkan sumber informasi secara maksimal agar dapat memberikan masukan bagi usahanya guna menjaga agar proses bisnis yang dilakukan berjalan mudah, cepat, akurat, efisien dan produktif.

Pada zaman yang semakin modern atau era globalisasi ini tentu saja penggunaan komputer sangatlah berpengaruh dalam dunia kerja, apalagi untuk proses simpan pinjam pada Koperasi Panca Mitra Bina Usaha Pangkalpinang. Dengan semakin meningkatnya peran serta teknologi informasi dalam kegiatan bisnis dewasa ini, mendorong perusahaan untuk menyusun strategi sistem informasi yang tepat agar sistem tersebut mendukung tercapainya maksud dan tujuan dari bisnis perusahaan tersebut.

Untuk mencapainya maka harus ada fasilitas penunjang yang dapat digunakan untuk mencapai maksud dan tujuan tersebut. Salah satunya adalah penerapan aplikasi untuk meninjau kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi. Kalangan bisnis dan perkantoran semakin menyadari pentingnya kehadiran komputer ditengah – tengah aktifitas mereka. Demikian pula halnya badan usaha koperasi simpan pinjam kehadiran komputer sangat membantu dalam setiap kegiatannya.

Sejalan dengan perkembangan ilmu dan teknologi, segala sesuatu yang berhubungan dengan sistem informasi berjalan dengan cepat. Begitu juga di koperasi – koperasi simpan pinjam yang merupakan suatu tempat pelayanan simpan pinjam masyarakat. Adapun Koperasi Panca Mitra Bina Usaha

Pangkalpinang, merupakan salah satu koperasi yang memberikan pelayanan simpan pinjam kepada masyarakat, tidak terlepas dari kebutuhan akan teknologi ini.

Selanjutnya Koperasi Panca Mitra Bina Usaha tersebut mengalami kendala diantaranya :

- a) Dalam memberikan pelayanan simpan pinjam kepada masyarakat , karena sistem yang ada tidak mendata anggota secara sistematis, terkadang membuat kesulitan kepada petugas koperasi dalam melacak data simpanan dan pinjaman anggota.
- b) Masih terjadi kesalahan perhitungan penjumlahan dalam proses simpanan maupun angsuran.
- c) Proses pengolahan data yang masih ditulis tangan dan dituangkan kedalam buku besar sehingga memerlukan waktu yang sangat lama.
- d) Pengarsipan dokumen masih menggunakan lemari arsip dan tidak rapi sehingga memungkinkan terjadinya kehilangan data yang ada.
- e) Lamanya waktu dalam proses pembuatan laporan simpanan dan peminjaman yang diberikan kepada pimpinan koperasi.

Dari permasalahan – permasalahan yang ada, penulis ingin memberikan suatu solusi untuk mengatasi kekurangan yang ada dengan membuat sistem yang dapat mengatasi kendala – kendala diatas, didalam skripsi yang berjudul : “**SISTEM INFORMASI SIMPAN PINJAM DENGAN VB.Net PADA KOPERASI PANCA MITRA BINA USAHA PANGKALPINANG**”.

1.2. Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan yang telah dikemukakan diatas, maka pokok – pokok masalah yang akan diteliti dalam penulisan ini dapat dirumuskan sebagai berikut :

- a. Bagaimana mengembangkan sistem informasi dalam pengelolaan data simpanan dan data pinjaman yang update setiap harinya, agar

dapat mempermudah petugas koperasi dalam mencari kembali data yang diperlukan ?

- b. Bagaimana mengembangkan sistem yang lama menjadi sistem yang baru agar dapat memperbaiki kinerja serta pelayanan pada Koperasi Panca Mitra Bina Usaha ?

1.3. Batasan Masalah

Sesuai rumusan permasalahan diatas penulis membatasi ruang lingkup pembahasan pada pengelolaan data simpanan dan data pinjaman serta pengolahan laporan simpanan dan laporan pinjaman yang diperlukan.

- a. Objek penelitian di kantor Koperasi Panca Mitra Bina Usaha Pangkalpinang.
- b. Membahas proses simpan pinjam mulai dari Proses Peminjaman, Proses Pembayaran Angsuran sampai dengan pembuatan Laporan simpanan peminjaman.
- c. Penggunaan Aplikasi VB.Net 2008 dan menggunakan database Ms. Access 2007.

1.4. Metodologi Penelitian

Untuk merealisasikan proyek perangkat lunak “ Sistem Informasi Simpan Pinjam dengan VB.Net pada Koperasi Panca Mitra Bina Usaha Pangkalpinang” menggunakan :

- a) Metode penelitian dalam mengembangkan perangkat lunak Metodologi Berorientasi Objek.
- b) Alat bantu pengembangan sistem *Unified Modelling Language* (UML).

1.5. Manfaat Penulisan

Manfaat yang harus dicapai dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

- a) Menerapkan dan mengembangkan ilmu serta kemampuan yang penulis miliki.
- b) Membuat suatu aplikasi sistem informasi administrasi penerimaan calon anggota untuk membantu pegawai administrasi dalam melakukan proses administrasi penerimaan laporan.
- c) Untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan strata satu (S1) Program Studi Sistem Informasi Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer.
- d) Untuk menambah wawasan dibidang pengelolaan data informasi, penelitian ini diharapkan dapat mengaplikasikan ilmu yang didapat.

1.6. Tujuan Penulisan

Tujuan yang harus dicapai dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

- a) Mengembangkan sistem informasi untuk mengelola data simpanan dan pinjaman anggota yang update setiap harinya, sehingga sistem pengolahan data akan lebih efektif dan efisien.
- b) Mengembangkan sistem informasi untuk mencetak laporan yang diperlukan seperti laporan simpanan dan laporan pinjaman, sehingga pimpinan akan mudah dan cepat dalam mengambil suatu keputusan.

1.7. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan Skripsi ini merupakan gambaran umum mengenai isi dari keseluruhan pembahasan, yang bertujuan memudahkan pembaca dalam mengikuti alur pembahasan yang terdapat dalam penulisan Skripsi ini. Berikut ini merupakan sistematika penulisan yang terdapat dalam Skripsi ini sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini telah diuraikan tentang penjelasan umum dari permasalahan yang dibahas berkaitan dengan penyusunan

Skripsi ini yang meliputi latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, manfaat dan tujuan penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab landasan teori merupakan tinjauan pustaka, mengurai teori – teori yang mendukung judul, dan melandasi pembahasan secara detail. Landasan teori dapat berupa definisi – definisi atau model yang langsung berkaitan dengan ilmu atau masalah yang diteliti. Pada bab ini juga dituliskan tentang *tools* (komponen) yang digunakan untuk pembuatan aplikasi atau untuk keperluan penelitian.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab metodologi penelitian ini menjelaskan tentang 3 bagian utama yaitu model pengembangan perangkat lunak, metode penelitian, dan *tools* (alat bantu dalam analisis dan merancang sistem informasi) pada Koperasi Panca Mitra Bina Usaha Pangkalpinang.

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini dibahas mengenai struktur organisasi, jabaran tugas dan wewenang, analisa masalah sistem yang berjalan, analisa hasil solusi, analisa kebutuhan sistem usulan, analisa sistem dan proses pembuata aplikasi yang meliputi proses bisnis, *Activity Diagram*, Analisa Keluaran, Analisa Masukan, Indentifikasi Kebutuhan, *UseCase Diagram*, *Deskripsi Use Case*, ERD, Transformasi ERD ke LRS, LRS, Tabel, dan Spesifikasi Basis data, *Class Diagram*.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisikan kesimpulan dari hasil selama menganalisa sistem dan saran – saran sebagai ilmu pengetahuan

mengenai sistem yang akan dibangun.

