

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dengan adanya perkembangan teknologi yang sangat pesat, terutama semua yang berkaitan dengan dunia IT (*Information Technology*). Banyak masyarakat, perusahaan bahkan instansi pemerintah yang telah memanfaatkan teknologi informasi dalam mencari informasi dan mengelola transaksi operasional harian yang terintegrasi. Dengan kemajuan teknologi informasi, pengaksesan terhadap data atau informasi yang tersedia dapat berlangsung dengan cepat, efisien serta akurat.

Perpustakaan adalah mencakup suatu ruangan, bagian dari gedung / bangunan atau gedung tersendiri yang berisi bukubuku koleksi, yang diatur dan disusun demikian rupa, sehingga mudah untuk dicari dan dipergunakan apabila sewaktu-waktu diperlukan oleh pembaca. Di era yang modern ini system perpustakaan dituntut agar dapat terkomputerisasi. Sementara itu Permasalahan yang ada di perpustakaan saat ini antara lain proses pendaftaran anggota, peminjaman, pengembalian, laporan data buku dan laporan peminjaman buku masih dilakukan secara manual.

Berdasarkan permasalahan diatas salah satu alternatif dari permasalahan ini yaitu dengan membuat sistem yang terkomputerisasi tentu akan mempermudah hal tersebut. Oleh karena itu penulis akan melakukan penelitian dengan judul **“Model Waterfall Dalam Membangun Web Perpustakaan Dengan Menggunakan PHP Di SMP Muhammadiyah Pangkalpinang”** yang diharapkan dapat diperolehnya data secara tepat, cepat dan lebih efisien terhadap waktu, tenaga dan biaya.

Dengan adanya sistem informasi perpustakaan diharapkan dapat memperbaiki dan membuat pekerjaan menjadi lebih cepat sehingga tidak terjadi hambatan dan kendala dalam penanganan peminjaman yang disebabkan oleh adanya kelalaian sumber daya manusianya, baik pada saat proses transaksi

peminjaman dan pengembalian buku hingga pemeliharaan data koleksi buku yang ada pada perpustakaan. Penggunaan sistem informasi perpustakaan dapat membantu sekolah dalam meningkatkan efektivitas kinerja dan efisiensi waktu dari kegiatan perpustakaan. Selain itu juga dapat membantu dalam proses pemeliharaan data perpustakaan.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan permasalahan maka rumusan masalah yang akan dibahas dalam penelitian ini adalah :

1. Bagaimana perancangan sistem informasi pada perpustakaan ?
2. Bagaimana merancang dan menerapkan sistem informasi perpustakaan ?
3. Bagaimana Implementasi sistem informasi perpustakaan ?

1.3 Batasan Masalah

Dalam membuat sistem informasi berbasis web ini diperlukan pembatasan agar tidak menyimpang dari topik yang diambil. Pembatasan sistem informasi tersebut dijelaskan di bawah ini :

1. Sistem informasi ini tidak melakukan perhitungan untuk pencatatan akuntansi denda.
2. Sistem informasi ini dibuat untuk menghasilkan informasi yang menangani proses pendaftaran anggota, peminjaman, pengembalian, laporan data buku dan laporan peminjaman buku.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

Adapun tujuan dan Manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Dapat membuat aplikasi system informasi untuk perpustakaan berbasis web.
2. Dapat merancang dan membuat aplikasi yang dapat mempermudah bagian perpustakaan.
3. Dapat mengimplementasikan sebuah aplikasi system informasi perpustakaan berbasis web.

rancangan dialog layar dan *sequence diagram*.

BAB V

PENUTUP

BAB ini kesimpulan dari hasil analisa dan perancangan sistem serta saran yang dapat dilakukan untuk menghasilkan sistem yang cepat, tepat, akurat dan optimal dalam meningkatkan kinerja yang lebih baik.

