

**SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN BARANG INVENTARIS ASET
PADA FAKULTAS EKONOMI UBB
BERBASIS WEB**

SKRIPSI



MUHAMMAD ARPANDI

1522520055P

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN
KOMPUTER ATMA LUHUR
PANGKALPINANG**

2018

**SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN BARANG INVENTARIS ASET
PADA FAKULTAS EKONOMI UBB
BERBASIS WEB**

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN
KOMPUTER ATMA LUHUR
PANGKALPINANG**

2018



LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

NIM : 1522520055

Nama : Muhammad Arpandi

Judul Skripsi : Sistem Informasi Pengelolaan Barang Inventaris Aset Pada
Fakultas Ekonomi UBB Berbasis Web

Menyatakan bahwa laporan skripsi saya adalah **HASIL KARYA SENDIRI, TIDAK MEMBELI, TIDAK MEMBAYAR PIHAK LAIN UNTUK MEMBUATKAN, DAN BUKA PLAGIAT**. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan skripsi saya terdapat unsur diatas, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, Agustus 2018

Penulis,

(Muhammad Arpandi)

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI
SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN BARANG INVENTARIS ASET
PADA FAKULTAS EKONOMI UBB
BERBASIS WEB

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

MUHAMMAD ARPANDI

1522520055

Telah dipertahankan di depan Dosen Penguji

Pada tanggal 12 Agustus 2018

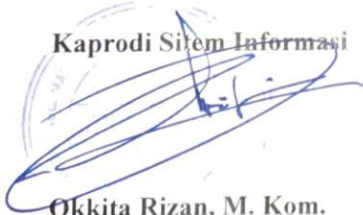
Dosen Pembimbing



Hamidah, M. Kom.

NIDN. 0210048302

Kaprodi Sistem Informasi



Okkita Rizan, M. Kom.

NIDN. 0211108306

Susunan Dewan Penguji

Anggota



Melati Suci Mavasari, M. Kom.

NIDN. 0206098301

Ketua



Ellya Helmud, M. Kom.

NIDN. 0201027901

Tugas Akhir ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan

Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal 20 Agustus 2018

KETUA STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG



Dr. Husni Teja Sukmana, S.T., M.Sc.

NIP. 197710302001121003

KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan puji syukur atas kehadiran Allah SWT atas Rahmat dan karunia-Nya serta shalawat dan salam kepada junjungan kita Nabi besar Muhammad SAW sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi ini untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer pada jenjang studi Strata Satu (S1) Program Studi Sistem Informasi STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.

Dalam penyusunan laporan skripsi ini tidak terlepas dari bantuan, bimbingan serta dukungan dari berbagai pihak. Untuk itu penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada:

1. Allah SWT yang telah memberikan Rahmat dan Karunia-Nya sehingga laporan ini terselesaikan.
2. Ibu dan Ayah tercinta, yang selalu memberikan dukungan baik moral, materi, doa, semangat dan kasih sayang yang tak terhingga.
3. Bapak Drs. Harry Sudjianto, MM, MBA selaku Ketua Pengurus Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.
4. Bapak Dr. Husni Teja Sukmana, S.T., M.Sc. selaku Ketua STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
5. Bapak Okkita Rizan, M.Kom selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
6. Ibu Hamidah, M.Kom selaku pembimbing Skripsi yang telah memberikan masukan dan bantuan kepada penulis sehingga Laporan Skripsi ini dapat terselesaikan.
7. Ibu Dr. Reniati, S.E., M.Si. selaku Dekan Fakultas Ekonomi UBB beserta jajarannya yang telah memberikan izin riset.
8. Keluarga besar Fakultas Ekonomi Universitas Bangka Belitung yang selalu memberikan dukungan dan motivasi.
9. Teman-teman seperjuangan yang telah menemani selama perkuliahan ini berlangsung.

10. Seluruh dosen dan karyawan STMIK Atma Luhur yang telah memberikan banyak pengetahuan dan pelajaran selama perkuliahan dan penelitian ini berlangsung.

Penulis menyadari bahwa masih terdapat banyak kekurangan dalam penyelesaian Laporan ini. Namun penulis tetap berusaha menyelesaikan laporan ini tepat pada waktunya. Semoga laporan ini memiliki manfaat bagi pembaca.

Pangkalpinang,

Agustus 2018

Penulis

Muhammad Arpandi



ABSTRACT

Inventory of goods is an activity to perform data recording property of an agency or organization in a given period. One of the agencies that carry out an inventory of goods is the Faculty of Economics, University of the Pacific Islands. The inventory items undergo various processes that cause changes in the number, location, and condition of the goods. The process that occurs in the process of receipt of goods, data collection, repair, procurement, and inventory reports. The processes that occur at this time is still recorded manually by a public officer in the Faculty of Economics, University of the Pacific Islands, and there are some processes that are not accounted for. This has led to difficulties in finding the desired data items. In addition, there is a process that is not listed, there is also data items stored unstructured.

The recording is a very important thing in the inventory because it is related to the accuracy of the inventory data. However, if it is done manually, the data have a very small degree of accuracy, because the data is not centralized, so the search process inventory data for the benefit of only limited purposes of checking the data will be hard to do and takes a long time.

Making this system aims to centralize data into a centralized data centralized and systematically in a series of processes that occur in the velocity of inventory data in the Faculty of Economics, University of the Pacific Islands so that data can be managed better goods.

Keywords: *Inventory, goods, Faculty of Economics, UBB, recording*

ABSTRAK

Inventarisasi barang merupakan kegiatan untuk melakukan pencatatan data barang milik suatu instansi atau organisasi pada suatu periode tertentu. Salah satu instansi yang melakukan inventarisasi barang adalah Fakultas Ekonomi Universitas Bangka Belitung. Barang inventaris tersebut mengalami berbagai proses yang menyebabkan terjadinya perubahan jumlah, lokasi, dan kondisi barang. Proses yang terjadi adalah proses penerimaan barang, pendataan, perbaikan, pengadaan, dan laporan inventaris. Proses-proses yang terjadi saat ini masih dicatat secara manual oleh petugas bagian umum di Fakultas Ekonomi Universitas Bangka Belitung, dan terdapat beberapa proses yang tidak dicatat. Hal ini mengakibatkan kesulitan dalam mencari data barang yang diinginkan. Selain terdapat proses yang tidak tercatat, juga terdapat data barang yang disimpan tidak terstruktur. Penyimpanan data yang tidak terstruktur mengakibatkan kesulitan dalam membuat laporan barang dan kesulitan dalam memeriksa kondisi barang inventaris.

Pencatatan adalah suatu hal yang sangat penting dalam proses inventarisasi karena hal itu berkaitan dengan keakuratan dari data inventarisasi tersebut. Akan tetapi, apabila hal tersebut dilakukan secara manual, data tersebut memiliki tingkatan keakuratan yang sangat kecil, karena datanya yang tidak terpusat, sehingga proses pencarian data untuk kepentingan inventaris hanya sebatas kepentingan pengecekan data akan susah dilakukan dan memakan waktu yang lama.

Pembuatan sistem ini bertujuan untuk memusatkan data yang tidak terpusat menjadi data yang terpusat dan sistematis dalam serangkaian proses yang terjadi dalam perputaran data inventaris yang ada di Fakultas Ekonomi Universitas Bangka Belitung, sehingga data barang dapat dikelola lebih baik.

Kata kunci : Inventarisasi, barang, Fakultas Ekonomi UBB, pencatatan

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
ABSTRACT	v
ABSTRAKSI.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR SIMBOL	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xxii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
<i>1.1. Latar Belakang</i>	<i>1</i>
<i>1.2. Rumusan Masalah</i>	<i>2</i>
<i>1.3. Batasan Masalah.....</i>	<i>2</i>
<i>1.4. Metodologi Penelitian</i>	<i>2</i>
1.4.1. Model Pengembangan Sistem.....	2
1.4.2. Metode Penelitian.....	3
1.4.3. Tools/Alat bantu.....	3
<i>1.5. Tujuan dan Manfaat Penelitian.....</i>	<i>3</i>
1.5.1. Tujuan Penelitian	3
1.5.2. Manfaat Penelitian	3

1.6. *Sistematika Penulisan*..... 3

BAB II LANDASAN TEORI 5

2.1. *Sistem Informasi*..... 5

2.2. *Inventaris Barang*..... 6

2.3. *Unified Modeling Language (UML)*..... 6

2.3.1. *Diagram-Diagram UML*..... 7

a. *Use Case Diagram*..... 7

b. *Class Diagram*..... 7

c. *Deployment Diagram*..... 7

d. *Sequence Diagram*..... 7

e. *Activity Diagram*..... 7

f. *Packages Diagram*..... 7

2.4. *Perancangan Basis Data*..... 8

2.4.1. *Entity Relationship Diagram (ERD)*..... 8

a. *Entitas (Entity)*..... 8

b. *Atribut*..... 9

c. *Relasi*..... 9

d. *Kardinal*..... 9

2.4.2. *Logical Record Structure*..... 10

2.4.3. *Tabel/Relasi*..... 10

2.4.4. *Spesifikasi Basis Data*..... 10

2.5. *Model Pengembangan Perangkat Lunak*..... 11

2.5.1. *Model Waterfall*..... 11

a. *Tahapan Model Waterfall*..... 11

b.	Manfaat Model Waterfall	12
c.	Kelemahan Metode Waterfall	12
2.6.	Software Pendukung.....	13
a.	Astah Community	13
b.	Microsoft Visio 2007	13
c.	Adobe Dreamweaver.....	13
d.	PhpMyAdmin.....	14
e.	PHP.....	15
f.	XAMPP.....	15
g.	MySQL.....	15
h.	Internet	16
i.	Hypertext Markup Language (HTML)	16
j.	Word Wide Web (WWW).....	16
k.	Domain.....	17
l.	Hosting	18
2.7.	<i>Tinjauan Pustaka</i>	18
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		20
3.1.	<i>Model Pengembangan Perangkat Lunak</i>	20
3.2.	<i>Metode Penelitian dalam Pengembangan perangkat lunak</i>	21
3.3.	<i>Alat bantu pengembangan sistem</i>	21
3.3.1.	Analisa Sistem Berorientasi Objek	21
3.3.2.	Perancangan Sitem Berorientasi Objek.....	22

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM.....	23
4.1. <i>Sejarah Organisasi.....</i>	23
4.2 <i>Struktur Organisasi</i>	26
4.3 <i>Analisis Sistem.....</i>	26
4.3.1 Analisa masalah	26
4.3.2 Analisa Hasil Solusi	26
4.3.3 Analisa sistem	26
1. Proses Bisnis	26
2. Activity Diagram.....	28
3. Analisa Keluaran	30
5. Analisa Masukan	31
4.3.4 Analisa Kebutuhan Sistem Usulan (Identifikasi Kebutuhan)	34
4.3.5 Desain Sistem Usulan	36
1. <i>Package Diagram.....</i>	36
2. <i>Use Case Diagram</i>	37
3. Deskripsi Use Case.....	38
4. Rancangan Keluaran	42
5. Rancangan Masukan	43
4.4 <i>Desain Sistem</i>	46
4.4.1 Desain Basis Data	46
1. Entity Relationship Diagram (ERD)	46
2. Transformasi ERD ke LRS	47
3. Logical Record Structure (LRS)	48
4. Tabel.....	49
5. Spesifikasi Basis Data	52

6. <i>Class Diagram</i>	63
4.4.2 Desain Layar Antar Muka.....	64
1. Struktur Tampilan	64
2. Rancangan Layar.....	64
3. <i>Sequence Diagram</i>	79
4. <i>Deployment Diagram</i>	86
BAB V PENUTUP	87
5.1. <i>Kesimpulan</i>	87
5.2. <i>Saran</i>	87
DAFTAR PUSTAKA	89
LAMPIRAN A	91
LAMPIRAN B	95
LAMPIRAN C	102
LAMPIRAN D	106



DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 : Tahapan Metode <i>Waterfall</i>	12
Gambar 4.1 : Struktur Organisasi Fakultas Ekonomi UBB.....	32
Gambar 4.2 : <i>Activity Diagram</i> Pengadaan Barang.....	34
Gambar 4.3 : <i>Activity Diagram</i> Pemakai Barang	35
Gambar 4.4 : <i>Activity Diagram</i> Mutasi Barang	35
Gambar 4.5 : <i>Activity Diagram</i> Pembuatan Laporan Keseluruhan	36
Gambar 4.6 : <i>Package Diagram</i>	42
Gambar 4.7 : <i>Use Case Diagram</i> Admin	43
Gambar 4.8 : <i>Use Case Diagram</i> Transaksi	43
Gambar 4.9 : <i>Use Case Diagram</i> Laporan	44
Gambar 4.10 : ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	52
Gambar 4.11 : Transformasi ERD ke LRS.....	53
Gambar 4.12 : <i>Logical Record Structure (LRS)</i>	54
Gambar 4.13 : <i>Class Diagram</i>	67
Gambar 4.14 : Struktur Tampilan Sistem Informasi Pengelolaan Aset.....	68
Gambar 4.15 : Rancangan Layar Login.....	69
Gambar 4.16 : Rancangan Layar Home	69
Gambar 4.17 : Rancangan Layar Menu Master.....	70
Gambar 4.18 : Rancangan Layar Menu Transaksi	70

Gambar 4.19	: Rancangan Layar Menu Laporan	71
Gambar 4.20	: Rancangan Layar Entry Barang.....	72
Gambar 4.21	: Rancangan Layar Entry Perbaikan	73
Gambar 4.22	: Rancangan Layar Entry BMN	74
Gambar 4.23	: Rancangan Layar Entry Ruang.....	75
Gambar 4.24	: Rancangan Layar Entry Pegawai.....	76
Gambar 4.25	: Rancangan Layar Entry Pemakai BMN	77
Gambar 4.26	: Rancangan Layar Entry Pengadaan Barang	78
Gambar 4.27	: Rancangan Layar Cetak Pengadaan Barang.....	78
Gambar 4.28	: Rancangan Layar Entry BASTB	79
Gambar 4.29	: Rancangan Layar Entry Inventaris Ruang.....	80
Gambar 4.30	: Rancangan Layar Entry Mutasi Bar	81
Gambar 4.31	: Rancangan Layar Cetak Laporan Pengadaan Barang.....	82
Gambar 4.32	: Rancangan Layar Cetak Laporan Inventaris Ruang	82
Gambar 4.33	: Rancangan Layar Cetak Laporan Mutasi Barang.....	83
Gambar 4.34	: <i>Sequence Diagram</i> Login Admin	83
Gambar 4.35	: <i>Sequence Diagram</i> Entry Barang	84
Gambar 4.36	: <i>Sequence Diagram</i> Entry Perbaikan.....	84
Gambar 4.37	: <i>Sequence Diagram</i> Entry BBMN	85
Gambar 4.38	: <i>Sequence Diagram</i> Entry Ruang	85
Gambar 4.39	: <i>Sequence Diagram</i> Entry Pemakai BMN	86

Gambar 4.40	: <i>Sequence Diagram</i> Entry Pengadaan Barang	86
Gambar 4.41	: <i>Sequence Diagram</i> Cetak Pengadaan Barang.....	87
Gambar 4.42	<i>Sequence Diagram</i> Entry BA Serah Terima Barang	87
Gambar 4.43	: <i>Sequence Diagram</i> Entry Inventaris Ruang	88
Gambar 4.44	: <i>Sequence Diagram</i> Entry Mutasi Barang	88
Gambar 4.45	: <i>Sequence Diagram</i> Cetak Laporan Pengadaan Barang	89
Gambar 4.46	: <i>Sequence Diagram</i> Cetak Laporan Inventaris Ruang.....	89
Gambar 4.47	: <i>Sequence Diagram</i> Cetak Laporan Mutasi Barang	90
Gambar 4.48	: <i>Deployment Diagram</i>	90



DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 : Tabel Data Perbaikan.....	55
Tabel 4.2 : Tabel Aju	55
Tabel 4.3 : Tabel Pengadaan Barang	55
Tabel 4.4 : Tabel Berita Acara Serah Terima	55
Tabel 4.5 : Tabel Serah	56
Tabel 4.6 : Tabel Minta.....	56
Tabel 4.7 : Tabel Barang.....	56
Tabel 4.8 : Tabel BMN	56
Tabel 4.9 : Tabel Cantum	56
Tabel 4.10 : Tabel Ruang.....	57
Tabel 4.11 : Tabel Inventaris Ruang.....	57
Tabel 4.12 : Tabel Mutasi Barang	57
Tabel 4.13 : Tabel Isi	57
Tabel 4.14 : Tabel Butuh	57
Tabel 4.15 : Tabel Pegawai.....	57
Tabel 4.16 : Tabel Pemakai BMN	58
Tabel 4.17 : Tabel User.....	58
Tabel 4.18 : Tabel Spesifikasi Basis Data Data Perbaikan.....	58
Tabel 4.19 : Tabel Spesifikasi Basis Data Aju	59

Tabel 4.20	: Tabel Spesifikasi Basis Data Pengadaan Barang	59
Tabel 4.21	: Tabel Spesifikasi Basis Data Berita Acara Serah Terima	60
Tabel 4.22	: Tabel Spesifikasi Basis Data Minta.....	61
Tabel 4.23	: Tabel Spesifikasi Basis Data Barang.....	61
Tabel 4.24	: Tabel Spesifikasi Basis Data BMN	62
Tabel 4.25	: Tabel Spesifikasi Basis Data Serah	62
Tabel 4.26	: Tabel Spesifikasi Basis Data Cantum.....	63
Tabel 4.27	: Tabel Spesifikasi Basis Data Ruang.....	63
Tabel 4.28	: Tabel Spesifikasi Basis Data Inventaris Ruang.....	64
Tabel 4.29	: Tabel Spesifikasi Basis Data Mutasi Barang.....	64
Tabel 4.30	: Tabel Spesifikasi Basis Data isi.....	65
Tabel 4.31	: Tabel Spesifikasi Basis Data Butuh.....	65
Tabel 4.32	: Tabel Spesifikasi Basis Data Pegawai.....	66
Tabel 4.33	: Tabel Spesifikasi Basis Data Pemakai BMN	66
Tabel 4.34	: Tabel Spesifikasi Basis Data User.....	66

DAFTAR SIMBOL

1. Activity Diagram



Start Point

Menggambarkan awal dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem.

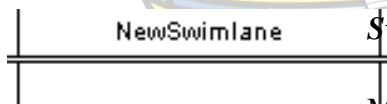
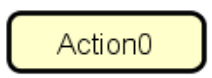


End Point

Menggambarkan akhir dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem.

Activity

Menggambarkan aktivitas yang dilakukan pada sistem.



Swimlane

Menggambarkan pembagian/pengelompokan berdasarkan tugas dan fungsi tersendiri.



Transition State

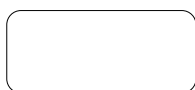
Menggambarkan hubungan antara dua state, dua activity ataupun antara state dan activity.

Decision

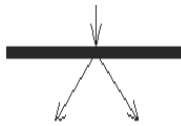


Menggambarkan kondisi dari sebuah aktivitas yang bernilai benar/salah.

State

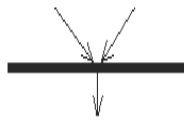


Menggambarkan kondisi, situasi ataupun tempat untuk beberapa aktivitas.



Fork

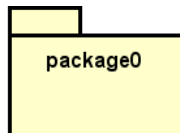
Menggambarkan aktivitas yang dimulai dengan sebuah aktivitas dan diikuti oleh dua atau lebih aktivitas yang harus dikerjakan.



Join

Menggambarkan aktivitas yang dimulai dengan dua atau lebih aktivitas yang sudah dilakukan dan menghasilkan sebuah aktivitas.

2. Use Case Diagram



Package

Menambahkan paket baru dalam diagram



Actor

Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem atau menggambarkan pengguna *software* aplikasi (*user*).



Use Case

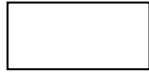
Menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun.



Association

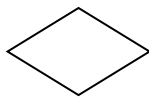
Menggambarkan hubungan antara *actor* dengan *use case*.

3. Simbol Diagram Hubungan Entitas



Entitas

Menggambarkan kumpulan obyek yang anggota-anggotanya berperan dalam sistem atau menggambarkan atau menyatakan suatu himpunan entitas.



Relasi

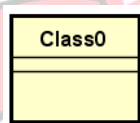
Menggambarkan sehimpunan hubungan antar obyek yang dibangun (*relationship*). Atau menggambarkan himpunan hubungan yang ada diantara himpunan entitas.



Garis penghubung

Merupakan penghubung antara entitas dengan *relationship* ataupun sebaliknya dari *relationship* ke entitas.

4. Class Diagram



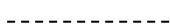
Class

Menggambarkan kelas baru pada diagram.



Assosiation

Menggambarkan asosiasi relasi.



Assosiation class

Menghubungkan kelas asosiasi (Assosiation Class) pada suatu asosiasi kelas.

5. Sequence Diagram



Actor

Menggambarkan seseorang atau sesuatu (seperti perangkat, sistem lain) yang berinteraksi dengan sistem.



Boundary

Menggambarkan interaksi antara satu atau lebih *actor* dengan sistem, memodelkan bagian dari sistem yang bergantung pada pihak lain disekitarnya dan merupakan pembatas sistem dengan dunia luar.



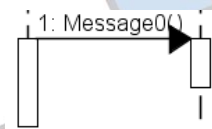
Control

Menggambarkan “prilaku mengatur”, mengkoordinasikan prilaku sistem dan dinamika dari suatu sistem, menangani tugas utama dan mengontrol alur kerja suatu sistem.



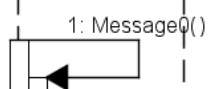
Entity

Menggambarkan informasi yang harus disimpan oleh sistem (struktur data dari sebuah sistem).



Object Message

Menggambarkan pesan/hubungan antar objek, yang menunjukkan kejadian yang terjadi.



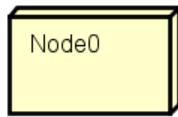
Message of Self

Menggambarkan pesan/hubungan obyek itu sendiri, yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.

Object

Menggambarkan abstraksi dari sebuah entitas nyata/tidak nyata yang informasinya harus disimpan.

6. Deployment Diagram



Processor

Menambahkan prosesor pada diagram

Connection



Menambahkan penghubung antar komponen dalam digram.



Note

Menunjukkan catatan untuk komentar dari suatu pesan antar elemen.



DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A-1 : Berita Acara Serah Terima Barang.....	92
Lampiran A-2 : Laporan Mutasi Barang	93
Lampiran A-3 : Kertas Kerja Inventaris Barang Dalam Ruangan	94
Lampiran B-1 : Form Permintaan Barang.....	96
Lampiran B-2 : Data Ruangan	97
Lampiran B-3 : Data Pegawai	98
Lampiran B-4 : Inventaris BMN Dalam Ruangan	99
Lampiran B-5 : Daftar Mutasi Barang Dalam Ruangan	100
Lampiran B-6 : Input Inventaris BMN oleh Pemakai BMN.....	101
Lampiran C-1 : Pengadaan Barang	103
Lampiran C-2 : Daftar Mutasi Barang	104
Lampiran C-3 : Kerta Kerja	105
Lampiran D-1 : Data Perbaikan.....	107
Lampiran D-2 : Data Ruangan	108
Lampiran D-3 : Data Barang	109
Lampiran D-4 : Data Pegawai	110
Lampiran D-5 : Data BMN.....	111
Lampiran D-6 : Data Pemakai BMN.....	112
Lampiran D-7 : Data Inventaris Ruangan	113
Lampiran D-8 : Data Mutasi Barang	114