

DAFTAR PUSTAKA

- [1] B.Ganga. 2014. *Phrase Based Document Retrieving by Combining Suffix Tree index data structure and Boyer-Moore Linear faster string Searching algorithm. International Journal of Advancement in Research & Tecnology.*
- [2] Gunawan, Dkk. 2016. Pengembangan Spk Penerimaan Karyawan Dengan Menggunakan Profile Matching, Studi Kasus: Pt X. Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Multimedia. ISSN : 2302-3805.
- [3] McLeod Jr., R. & Schell, G.P. 2008. *Sistem Informasi Managemen.* Edisi ke-10 terjemah Ali A.Y. & Afia R.F. Jakarta : Salemba Empat.
- [4] Kindler, E.; Krivy, I. 2011. *Object-Oriented Simulation of system with sophisticated control.* International Journal of General Systems: 313-343.
- [5] Rosa A.S & Shalahuddin, M. 2013. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek.* Bandung: Informatika.
- [6] Murya, Yosef. 2014. *Pemograman Android Black box.* Jasakom. Jakarta.
- [7] Naszudin Safaat H. 2015. *Pemograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet Pc Berbasis Android.* Ed2. Informatika Bandung. Bandung.
- [8] Lengkong, Hendra Nugraha. 2015. *Perancangan Penunjuk Rute Pada Kendaraan Pribadi Menggunakan Aplikasi Mobile GIS berbasis Android Yang Terintegrasi Pada Google Maps.* E-journal Teknik Elektro dan Komputer. ISSN : 2301-8402.
- [9] Safaat H, Nazruddin. 2011. *Pemograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet Berbasis Android.* Bandung: Informatika.

- [10] Hasibuan , Darma P. 2013. *Perancangan Simulasi Pengacakan Soal Tryout untuk Membentuk paket Soal Ujian Nasional Menggunakan Linear Congruent Method (LCM)*. Pelita Informatika Budi Darma, Volume : IV, Nomor 1. Hal 119-121.
- [11] Sekarsari, Dian. 2014. *Implementasi Metode LCM (Linear Congruent Method) pada Permainan Ludo*. Pelita Informatika Budi Darma, Volume 6, Nomor 1. Hal 134-138.
- [12] A.S Rosa dan Salahuddin M, 2011. *Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek)*. Modula. Bandung.
- [13] Safaat, N. 2012. *“Pemograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android”*. Informatika. Bandung.
- [14] Riky Nurjaman. 2013. *“Aplikasi Sistem Informasi Skripsi Dan Tugas Akhir Berbasis Android Studi Kasus Program Studi Sistem Informasi Unikom”*. Jurnal Fakultas Teknik Dan Ilmu Komputer Universitas Komputer Indonesia. Sumber: <http://www.elib.ac.id/jbptunikompp-gdl-RikyNurjaman-30070-4-unikom.pdf>, pada tanggal 3 Mei 2018.
- [15] Akhmad Dharma Kasma. 2013. *“Kolaborasi Dahsyat Android Dengan PHP dan MySQL”*. Jogjakarta: Lokomedia.
- [16] Tama, Agus Mulia. 2017. *“Aplikasi Mobile Try Out Ujian Nasional Pada SMPN 1 Pemali Berbasis Android”*.
- [17] Tri Handono, Priyo. 2014. *“Aplikasi Pelatihan Soal Ujian Nasional Tingkat SMP Berbasis Android”*.
- [18] Ruswanto, Zelly. 2014. *“Rancang Bangun Aplikasi Try Out Ujian Nasional Sekolah Menengah Atas Berbasis Android”*.

- [19] Harmadya, Mentari. Made Arya Sasmita, Gusti. Ayu Wirdiani, Ni Kadek. 2015. *“Rancang Bangun Aplikasi Tryout Ujian Nasional Sekolah Menengah Pertama (SMP) Berbasis Android”*.
- [20] Rusandi, Eko. 2015. *“Aplikasi Tryout Ujian Nasional Berbasis Android”*.
- [21] Sundari. Wahyuningsih, Delpiah. 2015. *“Aplikasi Pembelajaran Pengenalan Huruf, Angka, Warna dan Bentuk Bangun Daftar Pada Siswa Kelas I SDN 5 Parittiga Berbasis Android”*. Jurnal SISFOKOM, Vol. 04, No. 01.

