

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kemajuan perkembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi telah mengubah cara hidup masyarakat di dunia dalam menjalankan aktivitas sehari-hari. Keberadaan dan peranan teknologi informasi di segala sektor kehidupan tanpa sadar telah membawa dunia memasuki era baru globalisasi yang lebih cepat. Hilangnya batasan dunia memungkinkan seseorang berkomunikasi dengan orang lain secara efisien dan efektif. Hal ini secara langsung merubah cara sekolah dalam melakukan proses pengelolaan data secara efisien.

TK Paud terpadu 2 merupakan salah satu sekolah atau lembaga pendidikan anak usia dini yang belum menggunakan teknologi informasi dalam melakukan kegiatan proses akademiknya. Terdapat beberapa kendala yang di hadapi di TK paud kutilang 2 saat ini, salah satunya yaitu karna kekurangan guru, dan dalam proses pencatatan data pendaftaran murid baru yang masih dilakukan dengan cara pencatatan manual yaitu dengan menggunakan formulir pendaftaran lalu di isi oleh orang tua murid di rumah sekolah dan memenuhi persyaratan yang diajukan sehingga merepotkan guru dan proses pendaftaran dikarnakan sebab kekurangan guru. Dalam proses data murid baru, peneliti tertarik untuk membuat sistem informasi akademik berbasis *aplikasi dekstop*.

Saat ini sistem informasi juga sangat besar pengaruhnya salah satunya bagi proses penerimaan siswa baru di TK paud. Penerimaan siswa baru di sekolah diartikan sebagai suatu tempat dimana para siswa memperoleh akses terhadap informasi untuk memulai pendidikan lanjut. Sekarang ini masih banyak sekolah yang belum menggunakan teknologi sistem informasi dalam menangani permasalahan-permasalahannya. Seperti pada penyeleksian siswa berprestasi, siswa bina lingkungan, dan pelayanan pada saat penerimaan siswa baru, Serta proses pembuatan laporan, semua masih bersifat manual. Seperti yang terjadi di TK paud kutilang 2, proses-proses pendataanya dirasakan masih kurang maksimal dan belum sepenuhnya memanfaatkan teknologi sistem informasi. Dengan

dibangunnya sistem ini diharapkan dapat mengatasi masalah kinerja dalam mengakses informasi yang berhubungan dengan bidang akademik.

Oleh karena itu, peneliti tertarik untuk membuat Skripsi dengan judul **“SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PENERIMAAN MURID BARU DI PAUD TERPADU KUTILANG 2 PASIR GARAM PANGKALPINANG BERBASIS DEKSTOP”**

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan pemaparan pada latar belakang yang telah dijelaskan, maka permasalahan yang akan dikaji dalam penelitian ini dapat dirumuskan sebagai berikut:

1. Bagaimana suatu dekstop tersebut dapat mempermudah suatu pekerjaan di TK paud kutilang 2.
2. Bagaimana cara menerapkan *metode waterfall* dalam sistem pengolahan data peserta didik baru?
3. Bagaimana merancang dan membuat penginputan data penerimaan murid baru tersebut yang memiliki tampilan yang sesederhana mungkin agar bisa dipahami.
4. Bagaimana cara mengetahui data calon murid baru paud kutilang 2?

1.3 Maksud dan Tujuan

Adapun beberapa maksud dan tujuan dari pembuatan aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1. Mempercepat dalam melakukan pelaporan hasil pengolahan dari data murid baru
2. Meminimalisasi kesalahan hasil dari data murid.
3. Menjadi tolak ukur bagi guru dalam melihat kinerjanya sendiri.
4. Membuat penyimpanan data–data anak baru sekaligus spp dan data keuangan harian, mingguan dan bulanan dengan menggunakan *database*

1.4 Metodologi Penelitian

Dalam pembuatan penelitian ini, penulis menggunakan beberapa metodologi penelitian antara lain sebagai berikut :

1. Model Pengembangan Sistem

Dalam model pengembangan sistem penulis menggunakan model *waterfall*. Dimana model ini memiliki beberapa proses yaitu analisa, perancangan aplikasi, pengkodean, penerapan program.

2. Metode Pengembangan Sistem

Dalam metode pengembangan sistem penulis menggunakan Metode *Object Oriented Program*(OOP) yaitu adalah suatu pemikiran serta berlogika untuk menghadapi masalah-masalah yang akan dicoba mengatasi dengan bantuan komputer dan Penulis juga menggunakan metode *waterfall*.

3. Alat Bantu Pengembangan Sistem

Alat bantu yang digunakan adalah *Unified Modelling Language* (UML). UML adalah bahasa standar untuk membuat rancangan aplikasi *caseTools* UML yang peneliti gunakan adalah *Use Case Diagram, Activity Diagram, Class Diagram* dan *Sequence Diagram*.

1.5 Batasan Masalah

Agar permasalahan yang dibahas tidak menyimpang terlalu jauh dari tujuannya. Maka penulis melakukan pembatasan masalah sebagai berikut :

1. Aplikasi ini digunakan di Paud Kutilang 2.
2. Aplikasi ini digunakan untuk entri siswa baru baik KB, TK A dan TK B.
3. Aplikasi ini digunakan untuk entri SPP siswa
4. Untuk melihat data keuangan harian, mingguan, dan bulanan.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan skripsi ini bertujuan agar proses dokumentasi pembuatan laporan secara terstruktur sehingga mudah dipahami. Adapun sistematika dalam penulisan laporan skripsi ini yaitu sebagai berikut :

1. Bab I Pendahuluan

Di bab pendahuluan akan dijelaskan secara singkat mengenai latar belakang dari masalah yang dibahas dalam penelitian. Bab ini berisikan latar belakang, identifikasi masalah, maksud dan tujuan, metodologi penelitian, batasan masalah, dan sistematika penulisan.

2. Bab II Landasan Teori

Pada bab landasan teori akan menjelaskan mengenai Definisi model pengembangan perangkat lunak, definisi metode pengembangan perangkat lunak, definisi tools pengembangan perangkat lunak, teori pendukung, dan penelitian terdahulu yang berasal dari buku, jurnal ilmiah, dan referensi yang digunakan maksimal 10 tahun yang lalu.

3. Bab III Metodologi Penelitian

Dalam bab metodologi penelitian terdiri dari 3 bagian yaitu Menerangkan mengenai model pengembangan sistem, metode pengembangan sistem dan tools pengembangan sistem.

4. Bab IV Hasil dan Pembahasan

Dalam bab ini berisi struktur organisasi, menguraikan langkah-langkah dalam menganalisis masalah, analisis sistem yang berjalan, analisis sistem usulan, analisis perancangan sistem dan implementasi serta pengujian sistem.

5. Bab V Penutup

Bab ini berisikan Berisi kesimpulan yang dapat ditarik dari pembahasan penelitian dan merupakan hasil dari penyelesaian serta saran-saran terhadap pengembangan penelitian bagi para pengguna