

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi yang sangat berkembang pesat di era globalisasi saat ini telah memberikan banyak manfaat dalam kemajuan diberbagai aspek sehingga setiap orang dapat mengakses informasi terkini dimanapun dan kapanpun. Kekuatan gagasan yang membuat perkembangan semakin pesat yaitu mengkombinasikan dua teknologi informasi internet dan *handphone*. Perkembangan teknologi juga telah mengubah fungsi *handphone* yang awalnya berfungsi sebagai alat untuk berkombinasi dua arah yang bersifat *portable* kini telah jauh berkembang lebih pesat. Pengembangan teknologi seperti perkembangan aplikasi pada platform Android dimana peran sistem operasi Android merupakan tonggak yang sangat penting dalam perkembangan arah kemajuan dibidang teknologi karena setiap versinya bertambah baik dan canggih. Perkembangan Android memang terbilang cukup pesat hingga menguasai pasar bisnis.

Sejalan dengan target bisnis yang semakin ketat pada setiap perusahaan maka diperlukan kegesitan dalam merespon dan menangkap peluang bisnis sebagai upaya meningkatkan daya saing perseroan. Persaingan bisnis yang semakin pesat membuat daya persaingan semakin pesat sehingga diperlukan efektivitas dan efisiensi tata kelola sistem manajemen. Sistem manajemen yang diperlukan harus terintegrasi dengan memiliki strategi yang dibuat untuk mencapai tujuan bisnis perusahaan. Pada PT Gunungmulia Distribusindo adalah perusahaan distributor yang bergerak dibidang penjualan peralatan bangunan yang mempunyai karyawan dalam perjualannya disebut *sales*. Pada *sales* mereka harus mempunyai teknologi untuk membuat proses bisnis dalam sistem manajemen lebih canggih untuk meningkatkan inovasi dalam persaingan bisnis. Teknologi yang sedang berkembang sekarang seperti Android telah

menjadi sebuah teknologi yang mempunyai inovasi yang kreatif dalam membantu kinerja karyawan ataupun pasar teknologi pada saat ini.

Beberapa penelitian terdahulu sudah dilakukan untuk membuat suatu aplikasi pemesanan barang. Diantaranya adalah penelitian Nurita Evitarina, S.Kom. pada tahun 2013 yang berjudul “Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Barang Berbasis Android Pada Mini Market Faras Pangkalpinang”. Liliany Candra, S.Kom. pada tahun 2014 “Aplikasi Pemesanan Makanan Pada Bangka Original Cafe Berbasis *Client Server* Dengan Platform Android”. Rahmat Tullah, Fenina Adline Twince Tobing, Anwar Hadi pada tahun 2015 yang berjudul “Sistem Aplikasi Android untuk *Sales* Dengan *Local Based Service* (LBS) Berbasis *Client Server* (Studi Kasus di PT. Conbloc Internusa)”.0020Dwi Yuli Haryanto pada tahun 2013 yang berjudul “Aplikasi Pemesanan Barang Menggunakan Metode *User Centered Design* (UCD) Berbasis Android”. Busran,S.Pd.,M.T., Wina Anggraini pada tahun 2016 yang berjudul “Perancangan Aplikasi Pemesanan Makanan Dan Minuman Berbasis Sistem Operasi Android”.

Dibutuhkan sistem manajemen yang terintegrasi berbasis Android yang dapat memudahkan pengguna dalam melakukan pemesanan. Penerapan perkembangan teknologi ini yang belum dilakukan oleh *sales* ini bisa membantu sistem manajemen pada perusahaan dan meningkatkan kinerja perusahaan maka diperlukan **“APLIKASI PEMESANAN BARANG PADA PT GUNUNG MULIA DISTRIBUSINDO BERBASIS ANDROID”**

1.2 Rumusan Masalah

Dari identifikasi masalah tersebut, penulis merumuskan permasalahan yaitu bagaimana membuat sistem manajemen distribusi barang yang dapat digunakan untuk melakukan pemesanan barang yang tepat dan efisien.

1. Bagaimana cara *sales* melakukan pemesanan barang menggunakan *smartphone* Android ?
2. Bagaimana cara *sales* mengetahui pemesanan di *approve* atau *reject* ?

3. Bagaimana cara membangun aplikasi *platform* Android yang bertujuan untuk memberitahu pemesanan barang ke bagian admin sehingga membantu dan mengefisiensi waktu dalam membuka *Delivery Order*.

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan masalah pada penelitian ini, sebagai berikut :

1. Penelitian dilakukan di PT. Gunungmulia Distribusindo.
2. Aplikasi hanya mencakup bagian *sales*.
3. Aplikasi menggunakan versi Android Jellybean untuk bagian *sales* dan platform web untuk admin.

1.4 Tujuan dan Manfaat

Tujuan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Merancang aplikasi pemesanan barang pada PT Gunungmulia Distribusindo.
2. Menghasilkan aplikasi yang dapat digunakan *sales* untuk melakukan pemesanan barang dan melakukan konfirmasi pembayaran
3. Menghasilkan aplikasi yang dapat memberitahu pemesanan barang ke bagian admin sehingga membantu dan mengefisiensi waktu dalam membuka *delivery order*.

Manfaat dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Mempermudah *sales* dalam melakukan pemesanan
2. Mengurangi waktu untuk melakukan pemesanan barang
3. Mempermudah admin dalam melakukan rekap data pemesanan barang.
4. Mempermudah *sales* dalam melakukan konfirmasi pembayaran.

1.5 Sistematika penulisan

Sistematika penulisan laporan skripsi ini bertujuan agar proses dokumentasi pembuatan laporan secara terstruktur sehingga mudah dipahami. Adapun sistematika dalam penulisan laporan ini terdiri dari 5 (lima) bab yaitu sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Menjabarkan mengenai latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Menjelaskan tentang landasan teori tentang dasar dari pembuatan aplikasi ini dan berisi teori dari berbagai sumber dan referensi yang digunakan dalam kegiatan analisis dan perancangan perancangan untuk menyelesaikan studi kasus yang dipilih dengan konsep yang dipilih.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Penelitian ini terdiri dari tiga bagian utama yaitu model pengembangan perangkat lunak, metode pengembangan perangkat lunak dan *tools* (alat bantu dalam analisis dan merancang sistem informasi)

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Berisi tentang pengembangan perangkat lunak dengan menggunakan model pengembangan *unified modelling language* meliputi beberapa tahap. Didalam penelitian ini, analisis dan perancangan pengembangan aplikasi pemesanan barang ini hanya akan dibahas tahap pemodelan dan pembangunan perangkat lunak yang meliputi analisis, perancangan, pembuatan serta implementasi perangkat lunak.

BAB V PENUTUP

Merupakan kesimpulan yang dapat ditarik dari pembahasan dan merupakan hasil dari penyelesaian serta saran-saran bagi para pengguna.

1. lepon seluler pintar^[12].
2. Liliany Candra, S.Kom. (2014) Penelitian yang berjudul “***Aplikasi Pemesanan Makanan Pada Bangka Original Cafe Berbasis Client Server Dengan Platform Android***”. Pada penelitian ini penulis membuat aplikasi pemesanan makanan pada Bangka Original Cafe yang terintegrasi dimana pemesanan makanan dari pelanggan akan di input di *mobile* Android oleh pelayan, kemudian *view* di bagian dapur, bar untuk diproses dan di cetak dibagian kasir^[13].
3. Rahmat Tullah, Fenina Adline Twince Tobing, Anwar Hadi (2015) Penelitian yang berjudul “***Sistem Aplikasi Android untuk Sales Dengan Local Based Service (LBS) Berbasis Client - Server (Studi Kasus di PT. Conbloc Internusa)***”. Pada penelitian ini penulis membuat suatu aplikasi Android yang dapat terintegrasi langsung dengan server. Aplikasi ini mampu melakukan absen dengan memanfaatkan fitur GPS, serta input data proyek yang didapat oleh sales^[14].
4. Dwi Yuli Haryanto (2013) Penelitian yang berjudul “***Aplikasi Pemesanan Barang Menggunakan Metode User Centered Design (UCD) Berbasis Android***”. Pada penelitian ini penulis bertujuan untuk membuat aplikasi android pemesanan barang dengan menggunakan metode *User Centered Design* (UCD), sehingga pemesanan barang lebih efektif dan efisien menguntungkan pelanggan dan CV. Java Intermedia^[15].
5. Busran, S.Pd., M.T., Wina Anggraini (2016) “***Perancangan Aplikasi Pemesanan Makanan Dan Minuman Berbasis Sistem Operasi Android***”. Pada penelitian ini penulis bertujuan untuk mempermudah pelanggan dalam melakukan proses pemesanan tanpa harus mencatat pesanan tersebut kedalam kertas^[16].