

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Juju, Dominikus. Desain Promosi dengan CorelDraw X3 dan Adobe Photoshop CS2. Jakarta : PT. Elex Media Komputindo, 2007
- [2] Moelong, Lexy J. Hubungan Hardware, Software dan Brainware. Bandung : PT. Grafindo Media Pratama, 2001
- [3] Enterprise, Jubilee. Belajar Sendiri CorelDraw X5. Jakarta : PT. Elex Media Komputindo, 2010
- [4] Binanto, Iwan. Multimedia Digital-Dasar Teori dan Pengembangannya. Yogyakarta : CV. Andi Offset, 2010
- [5] Mabruhi, Anton. Manajemen Produksi Program Acara Televisi. Jakarta: PT. Gasindo, 2013
- [6] Karsanto M, Sugeng. Tip & Trik Video dengan Adobe Premiere Pro. Jakarta : PT. Elex Media Komputindo, 2007
- [7] Rangkuti, Freddy. Analisis SWOT: Teknik Membelah Kasus Bisnis. Jakarta : PT. Gramedia Pustaka Utama, 1997
- [8] Rustan, Surianto. Lyaout. Jakarta : PT. Gramedia Pustaka Utama, 2013
- [9] Salamadian, "Arti Warna, Jakarta, 2017:3
- [10] Kasali, Rhenaldi. Membidik Pasar Indonesia. Jakarta : PT. Gramedia Pustaka Utama, 1998