

**DESAIN MEDIA PUBLIKASI SEBAGAI SARANA PROMOSI  
USAHA KECIL MENENGAH (UKM) PADA ZIKRI BAKERY**



Oleh :

SUMARIA

1522300016

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA**

**STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG**

**2018**

**DESAIN MEDIA PUBLIKASI SEBAGAI SARANA PROMOSI  
USAHA KECIL MENENGAH (UKM) PADA ZIKRI BAKERY**



**TUGAS AKHIR**

**Diajukan sebagai syarat meraih**

**Gelar Ahli Madya**

**Oleh :**

**SUMARIA**

**1522300016**

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA**

**STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG**

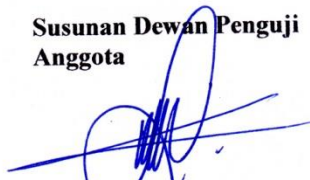
**2018**

**LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR**  
**DESAIN MEDIA PUBLIKASI SEBAGAI SARANA PROMOSI USAHA**  
**KECIL MENENGAH (UKM) PADA ZIKRI BAKERY**  
Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**SUMARIA**  
**1522300016**

Telah dipertahankan didepan Dosen Penguji  
Pada tanggal 03 Agustus 2018

**Susunan Dewan Penguji**  
**Anggota**



**Chandra Kirana, M.Kom**  
**NIDN. 0228108501**

**Kaprodi Manajemen Informatika**



**Hamidah, M.Kom**  
**NIDN. 0210048302**

**Dosen Pembimbing**



**Lili Indah Sari, M.Kom**  
**NIDN.0228128003**

**Ketua**



**Melati Suci Mayasari, M.Kom**  
**NIDN. 0206098301**

Tugas Akhir ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan  
Untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer  
Tanggal 20 Agustus 2018

**KETUA STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG**



**Dr. Husni Teja Sukmana, S.T., M.Sc**  
**NIP: 197710302001121003**



## LEMBAR PERNYATAAN

Yang Bertanda Tangan Dibawah ini :

NIM : 1522300016

Nama : SUMARIA

Judul : DESAIN MEDIA PUBLIKASI SEBAGAI SARANA  
PROMOSI USAHA KECIL MENENGAH (UKM)  
PADA ZIKRI BAKERY

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya adalah **HASIL KARYA SENDIRI, TIDAK MEMBELI, TIDAK MEMBAYAR PIHAK LAIN UNTUK MEMBUATKAN, DAN BUKAN PLAGIAT.** Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir saya terdapat unsure diatas, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 03 Agustus 2018



(SUMARIA)

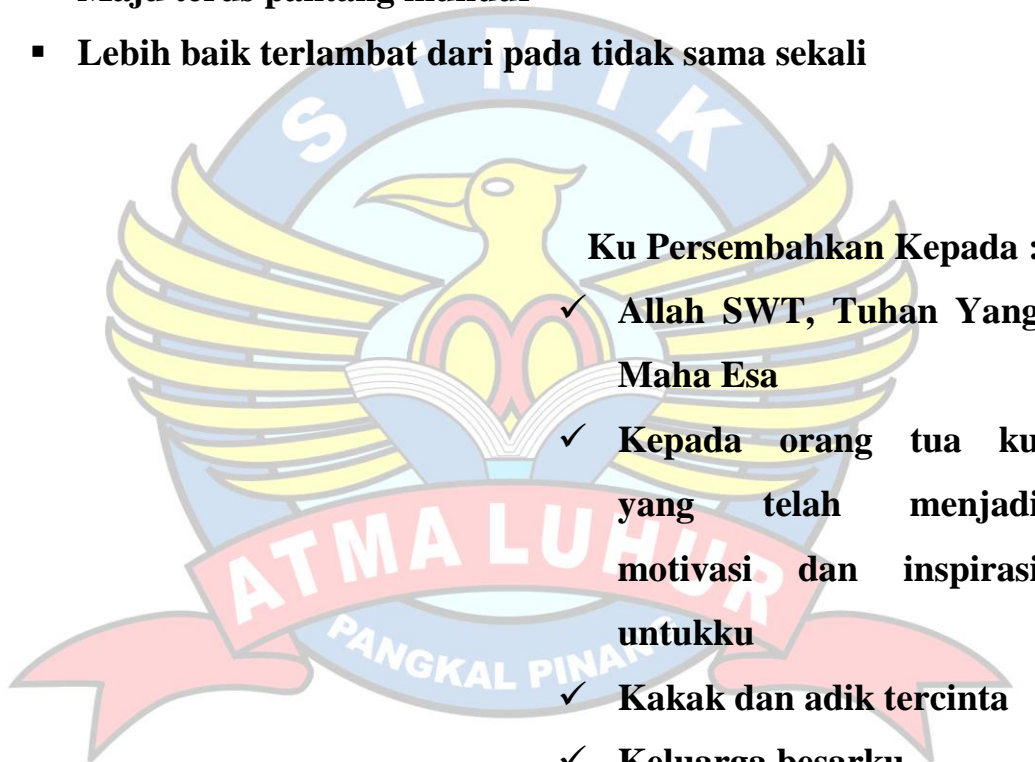
## MOTTO DAN PERSEMBAHAN

### Motto :

- Tidak ada hal yang sia-sia dalam belajar karena ilmu akan bermanfaat Pada waktu nya.
- Orang yang belajar dari kesalahan adalah orang yang sukses
- Maju terus pantang mundur
- Lebih baik terlambat dari pada tidak sama sekali

### Ku Persembahkan Kepada :

- ✓ Allah SWT, Tuhan Yang Maha Esa
- ✓ Kepada orang tua ku yang telah menjadi motivasi dan inspirasi untukku
- ✓ Kakak dan adik tercinta
- ✓ Keluarga besarku
- ✓ Dosen Pembimbing dan dosen pengajar Atma Luhur
- ✓ Almamater dan teman-teman seperjuangan



## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT, berkat rahmat dan hidayah-nya penulis pada akhirnya dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan sebaik-baiknya. Adapun judul laporan Tugas Akhir (TA) ini adalah “DESAIN MEDIA PUBLIKASI SEBAGAI SARANA PROMOSI USAHA KECILMENENGAH (UKM) PADA ZIKRI BAKERY”.

Tujuan penulisan Laporan Tugas Akhir (TA) ini adalah agar penulis mampu mengimplementasikan ilmu yang telah didapat selama dalam bangku perkuliahan dan berkreasi dalam lingkungan kerja setelah menyelesaikan pendidikan.

Penulis menyadari tanpa bimbingan dan dorongan dari semua pihak maka laporan Tugas Akhir (TA) ini tidak dapat berjalan dengan baik, sehingga dalam kesempatan ini, penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayahnya kepada penulis untuk menyelesaikan Tugas Akhir (TA) ini.
2. Kedua orang tua dan keluarga yang telah memberikan doa dan dukungan kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir ini.
3. Bapak Dr. Husni Teja Sukmana, S.T., M.Sc selaku Ketua STMIK ATMA LUHUR Pangkalpinang.
4. Ibu Hamidah, M.Kom, selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika STMIK ATMA LUHUR Pangkalpinang.
5. Ibu Lili Indah Sari, M.Kom selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir, yang telah memberikan bimbingan , waktu, dan pembelajaran saat menyusun laporan Tugas Akhir (TA) kepada penulis.
6. Bapak Zikri Hermawan, selaku pemilik Usaha Zikri Bakery yang telah mengizinkan dan meluangkan waktu untuk penulis melakukan riset.

Serta semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu. Penulis menyadari bahwa penulisan Laporan Tugas Akhir (TA) ini masih jauh dari sempurna, untuk itu penulis mohon saran dan kritik yang membangun demi

kesempurnaan penulisan dimasa akan mendatang. Semoga laporan ini dapat berguna bagi para pembaca yang berminat pada umumnya.

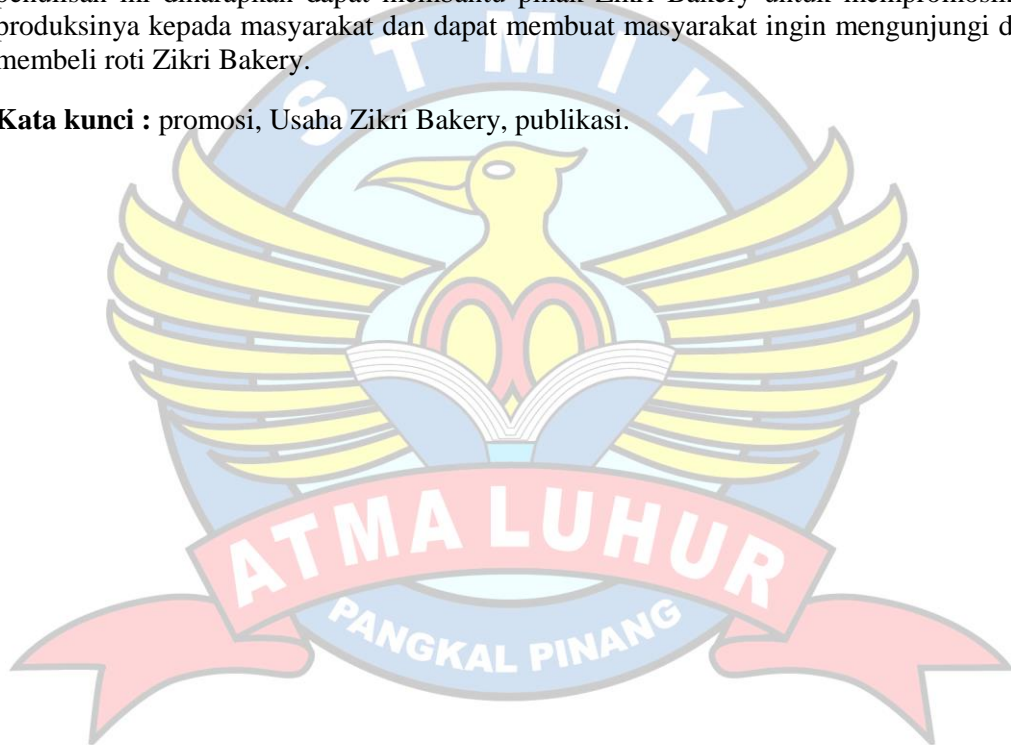
Pangkalpinang, Juli 2018



## ABSTRAK

Usaha yang bergerak dalam bidang penjualan Roti tentunya sangat memerlukan media promosi, guna mendukung, melakukan promosi, dan penjualan kepada masyarakat umum. Usaha Zikri Bakery menjual roti berbagai aneka rasa, seperti : rasa keju, coklat, abon dan strawberry. Dan tentunya pada Usaha Zikri Bakery yang merupakan suatu usaha yang bergerak dibidang produksi roti yang beralamat di jalan Gurame 1 RT.008 RW.002 kel. Gabek 1 kec. Gabek Pangkalpinang. Untuk itu pihak produksi roti berusaha memperkenalkan usahanya kepada masyarakat luas. Salah satu cara yang digunakan untuk mempromosikan suatu usaha adalah dengan menggunakan media massa. Media massa merupakan alat atau cara yang digunakan komunikator untuk menyampaikan atau mempublikasikan pesan yang ingin disampaikan kepada masyarakat luas. Dengan adanya pembuatan media promosi ini seperti : spanduk, logo, kartu nama dan stiker kemasan, dapat membantu pihak pengusaha Zikri Bakery. Oleh karena itu dengan penulisan ini diharapkan dapat membantu pihak Zikri Bakery untuk mempromosikan produksinya kepada masyarakat dan dapat membuat masyarakat ingin mengunjungi dan membeli roti Zikri Bakery.

**Kata kunci :** promosi, Usaha Zikri Bakery, publikasi.





## DAFTAR ISI

	Halaman
Motto dan Persembahan.....	i
Kata Pengantar.....	ii
Abstrak.....	iv
Daftar Isi.....	v
Daftar Gambar.....	vii
Daftar Tabel.....	viii
Daftar Simbol.....	ix
Daftar Lampiran.....	x
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah.....	3
1.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	3
1.5. Metode Pengumpulan Data.....	4
1.6. Sistematika Penulisan.....	4
<b>BAB II METODE PENELITIAN</b>	
2.1. Landasan Teori.....	6
2.2. Teknik Pengumpulan Data.....	6
2.3. Metode Desain Media.....	7
2.4. Metode Konsep Multimedia.....	15

### **BAB III KONSEP PERANCANGAN**

3.1. Objek Penelitian. ....	17
3.2. Analisis Objek. ....	19
3.3. Konsep Desain. ....	19
3.4. Konsep Desain Ajuan. ....	23

### **BAB IV IMPLEMENTASI DESAIN DAN MULTIMEDIA**

4.1. Hasil. ....	34
4.2. Target Audience. ....	39
4.3. Pengujian. ....	39

### **BAB V PENUTUP**

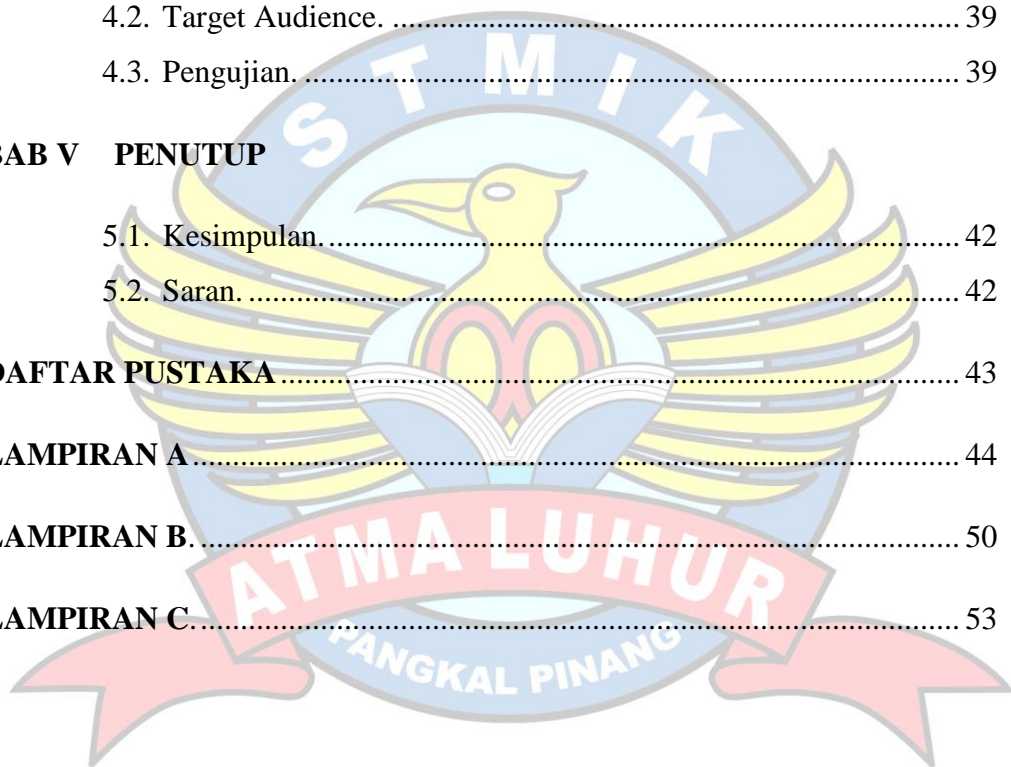
5.1. Kesimpulan. ....	42
5.2. Saran. ....	42

<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	43
-----------------------------	----

<b>LAMPIRAN A</b> .....	44
-------------------------	----

<b>LAMPIRAN B</b> .....	50
-------------------------	----

<b>LAMPIRAN C</b> .....	53
-------------------------	----



## DAFTAR GAMBAR

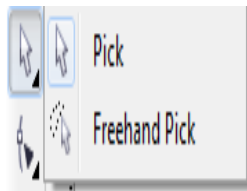
	Halaman
Gambar III.1 Struktur Organisasi.....	18
Gambar III.2 Konsep Logo.....	20
Gambar III.3 Konsep Kartu Nama.....	20
Gambar III.4 Konsep Spanduk.....	21
Gambar III.5 Konsep Stiker Kemasan.....	22
Gambar III.6 Konsep Kemasan.....	22
Gambar III.7 Desain Logo.....	23
Gambar III.8 Desain Kartu Nama.....	24
Gambar III.9 Desain Spanduk.....	25
Gambar III.10 Desain Stiker Kemasan.....	26
Gambar III.11 Desain Kemasan.....	27
Gambar III.12 Video Screenshoot 1.....	28
Gambar III.13 Video Screenshoot 2.....	29
Gambar III.14 Video Screenshoot 3.....	29
Gambar III.15 Video Screenshoot 4.....	30
Gambar III.16 Video Screenshoot 5.....	30
Gambar III. 17 Video Screenshoot 6.....	31
Gambar III. 18 Video Screenshoot 7.....	31
Gambar IV.1 Logo.....	34
Gambar IV.2 Kartu Nama.....	35
Gambar IV.3 Spanduk.....	36
Gambar IV.4 Stiker Kemasan.....	37
Gambar IV.5 Kemasan.....	38

## DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel III.1 Tabel Warna.....	32
Tabel V.1 Tabel Pengujian.....	40

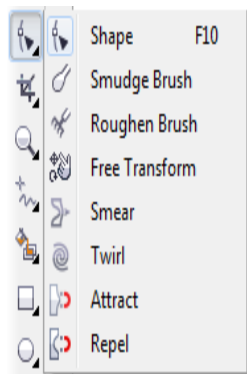


## DAFTAR SIMBOL



Pick Tool; untuk memilih dan mengatur ukuran, memiringkan, dan memutar objek

Freehand Pick Tool; untuk menyeleksi objek dengan bebas



Shape Tool; untuk mengedit bentuk objek kurva

Semudge Brush Tool; untuk mengubah objek vector

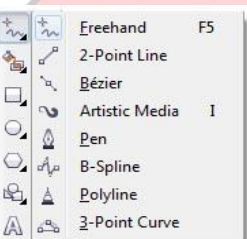
Roughen Brush Tool; Untuk Mengubah garis luar dari objek vector

Free Transform Tool; Untuk mengubah suatu objek dengan menggunakan free rotation, angle rotation, scale dan skew tool



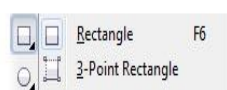
Zoom tool; untuk merubah besaran level dalam tampilan kerja

Pen Tool; untuk mengontrol bagian gambar mana yang akan digambar ulang



FreeHand Tool; untuk menggambar garis tunggal dan kurva

Pen Tool; untuk menggambar kurva satu segmen pada satu waktu



Rectangle Tool; untuk menggambar bujur sangkar pada suatu sudut tertentu

## DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A-1 : Hasil Cetak Logo Zikri Bakery.....	45
Lampiran A-2 : Hasil Cetak Kartu Nama Zikri Bakery.....	46
Lampiran A-3 : Hasil Cetak Spanduk Zikri Bakery.....	47
Lampiran A-4 : Hasil Cetak Stiker Kemasan Zikri Bakery.....	48
Lampiran A-5 : Hasil Cetak Kemasan Zikri Bakery.....	49
Lampiran B-1 : Surat Keterangan Riset.....	51
Lampiran B-2 : Surat Keterangan Telah Melakukan Riset.....	52
Lampiran C-1 : Kartu Bimbingan TA.....	53

