

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Gempur Santoso, M.Kes, 2005, Metodologi Penelitian, Ed. 1, di terbitkan oleh Prestasi Pustaka Publisher, Jakarta.
- [2] Ridwan, 2004, Metode Riset, Ed. 1, di terbitkan oleh Rineka Cipta, Jakarta.
- [3] Supriyanto, 2005, Perangkat Komputer, Ed. 1, di terbitkan oleh STIKOM SURABAYA, Surabaya.
- [4] Daulay, 2007, Perangkat Komputer, Ed. 1, di terbitkan oleh STIKOM SURABAYA, Surabaya.
- [5] Roger S, 1994, Pengembangan Perangkat Lunak, Ed. 1, di terbitkan oleh Universitas Sumatera Utara, Medan.
- [6] Adi Kusrianto, 2007, Pengantar Desain Komunikasi Visual, Ed. 1, di terbitkan oleh Andi Publisher, Yogyakarta.
- [7] Rendy Rizaldy, 2013, Software Aplikasi di Windows : Sony Vegas Pro, Ed. 1, di terbitkan oleh Andi Publisher, Yogyakarta.
- [8] Daryanto, 2001, Administrasi Pendidikan, Ed. 1, di terbitkan oleh Rineka Cipta, Jakarta.
- [9] Achmad Basuki, 2007, Makna Warna Dalam Desain, Ed. 1, di terbitkan oleh Politeknik Elektronik A Negeri Surabaya, Surabaya.