

DESAIN MEDIA
KOMUNIKASI VISUAL SEBAGAI SARANA PROMOSI
SMP N 4 PARIT TIGA



Oleh :

TENGGARA SUDIARTO

1522300028

PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG
2018

DESAIN MEDIA
KOMUNIKASI VISUAL SEBAGAI SARANA PROMOSI
SMP N 4 PARIT TIGA



TUGAS AKHIR
Diajukan sebagai syarat meraih
Gelar Ahli Madya

Oleh :
TENGGARA SUDIARTO
1522300028

PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG 2018



LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

NIM : 1522300028

Nama : Tenggara Sudiarto

JudulSkripsi : DESAIN KOMUNIKASI VISUAL SEBAGAI SARANA PROMOSI
SMP N 4 PARIT TIGA

Menyatakan bahwa laporan Tugas Akhir saya adalah **HASIL KARYA SENDIRI, TIDAK MEMBELI, TIDAK MEMBAYAR PIHAK LAIN UNTUK MEMBUATKAN, DAN BUKAN PLAGIAT.** Apabila ternyata ditemukan di dalam laporan Tugas Akhir saya terdapat unsure diatas, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 30 Juli 2018



Tenggara Sudiarto

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR
DESAIN MEDIA KOMUNIKASI VISUAL SEBAGAI SARANA PROMOSI
SMP N 4 PARIT TIGA
Yang dipersiapkan dan disusun oleh

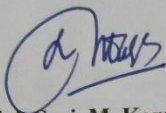
TENGGARA SUDIARTO

1522300028

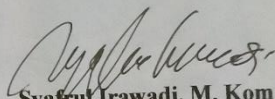
Telah dipertahankan di depan Dosen Penguji
Pada Tanggal 06 Agustus 2018

Susunan Dewan Penguji
Anggota

Dosen Pembimbing



Lili Indah Sari, M. Kom.
NIDN. 0228128003



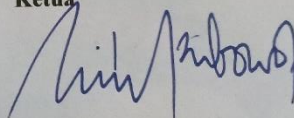
Syafrul Irawadi, M. Kom
NIDN. 0211087501



Kaprodik Manajemen Informatika Ketua



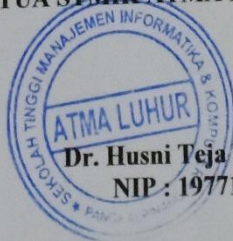
Hamidah, M. Kom
NIDN. 0210048302



Wishnu Aribowo Probonegoro, M. Kom
NIDN. 0226037701

Tugas Akhir ini telah di terima dan sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 20 Agustus 2018

KETUA STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG



Dr. Husni Teja Sukmana, ST., M.Sc
NIP : 197710302001121003

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kami ucapkan kepada ALLAH SWT yang telah memberikan kami berupa kesehatan sehingga kami mampu menyelesaikan Laporan Tugas Akhir ini.

Laporan Tugas Akhir ini berjudul Desain Media Komunikasi Visual Sebagai Sarana Promosi SMP N 4 Parit Tiga. Tugas Akhir ini Telah Kami Laksanakan Dengan Baik Di SMP N 4 Parit Tiga, yang berlokasi Desa Bakit Kec. Parit Tiga Kab. Bangka Barat.

Tujuan utama Tugas Akhir ini adalah untuk Menambah Wawasan Tentang Pengembangan Desain Media Promosi Dalam dunia pendidikan. Dalam proses pembuatan laporan ini tak lupa saya menghaturkan sujud kepada orang tua saya yang telah banyak memberikan dorongan semangat dari awal hingga selesainya laporan ini. Tak lupa juga saya mengucapkan terima kasih pada teman-teman yang telah memberikan dorongan moril dan material serta informasi. Juga dengan segala hormat saya ucapkan kepada semua dosen di Stmik Atma Luhur Pangkalpinang sehingga saya dapat menerapkan ilmu yang diberikan kepada saya selama ini.

Bimbingan dari berbagai pihak serta pengalaman yang sangat berguna, untuk itu saya sangat mengucapkan banyak terima kasih kepada :

1. Kepada Allah SWT, atas segala nikmat kesabaran yang diberikan kepada saya sehingga dapat menyelesaikan laporan Tugas Akhir ini.
2. Bapak Dr. Husni Teja Sukmana, ST., M.sc selaku Ketua STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
3. Ibu Hamidah M.Kom Selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika.
4. Bapak Syafrul Irawadi, M.Kom Selaku Dosen Pembimbing yang telah sabar dalam membimbing serta memberi semangat dan motivasi kepada saya.
5. Seluruh Staf dan Pegawai SMP N 4 Parit Tiga yang memberikan izin dan informasi serta pengarahan kepada saya selama melakukan riset.

6. Orang tua saya yang sangat saya sayangi yang telah memberikan dorongan moril maupun materil kepada saya.
7. Serta teman-teman seperjuangan khususnya di Program Studi Manajemen Informatika yang telah memberikan bantuan dalam pemnbuatan Laporan Tugas Akhir ini
8. Serta semua pihak yang tidak bisa disebutkan satu-persatu sehingga terwujudnya penulisan ini.

Penulis menyadari bahwa laporan ini masih jauh dari kata sempurna. Untuk itu saya mengharapkan adanya kritik dan saran dari semua pihak demi kesempurnaan dari laporan Tugas Akhir ini. Akhir kata Penulis berharap, semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi rekan-rekan mahasiswa-mahasiswi dan pembaca sekaligus demi menambah pengetahuan tentang Tugas Akhir ini. Dengan menyusun Tugas Akhir ini dengan sebaik-baiknya.

Pangkalpinang, 30 Juli 2018



Penulis

ABSTRAK

Pada dasarnya latar belakang permasalahan yang penulis bahas dalam Tugas Akhir ini adalah untuk mengetahui strategi mengembangkan promosi untuk menarik perhatian orang tua dan calon siswa. Dengan itu yang menjadi rumusan masalah dalam tugas akhir ini yaitu bagaimana mengembangkan desain promosi untuk menarik perhatian orang tua dan calon siswa pada SMP N 4 PARIT TIGA. Sekolah Menengah pertama adalah jenjang pendidikan dasar pada pendidikan formal di Indonesia setelah lulus sekolah dasar. Disini penulis membuat Pengembangan media promosi di SMP N 4 Parit Tiga berupa media cetak dan company profile. Ini bertujuan untuk mendeskripsikan SMP N 4 Parit Tiga dari : Strategi peningkatan mutu dan masalah di bidang promosi.

Kata kunci: Desain promosi, strategi, Pendidikan formal.



DAFTAR ISI

	Halaman
Motto dan Persembahan.....	i
Kata Pengantar.....	ii
Abstrak.....	iii
Daftar isi.....	iv
Daftar Gambar.....	v
Daftar Tabel.....	vi
Daftar Simbol.....	vii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	3
1.5. Metode Pengumpulan Data	4
1.6.Sistematika Penulisan.....	4
BAB II METODE PENELITIAN	
2.1. Teknik Pengumpulan Data	6
2.2. Metode Desain Media.....	7
2.3. Metode Konsep Multimedia.....	9
BAB III KONSEP PERANCANGAN	

3.1. Objek Penelitian.....	11
3.2. Analisis Objek.....	15
3.3. Konsep Desain.....	16
3.4. Konsep Desain Ajuan.....	21

BAB IV IMPLEMENTASI DESAIN DAN MULTIMEDIA

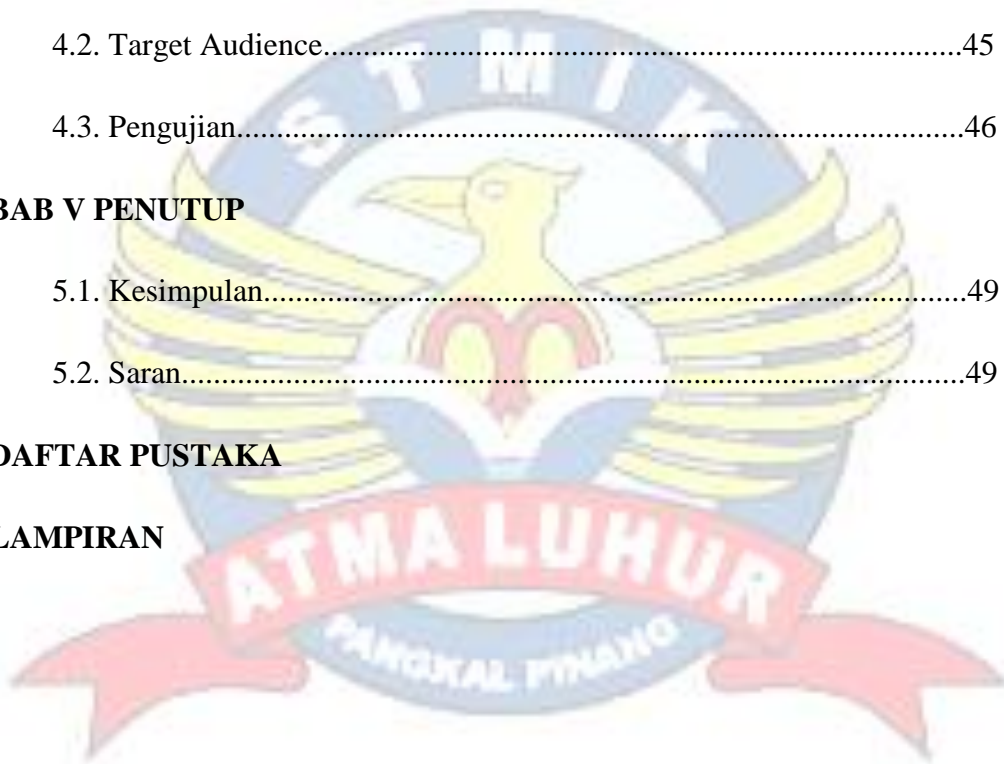
4.1. Hasil.....	30
4.2. Target Audience.....	45
4.3. Pengujian.....	46

BAB V PENUTUP

5.1. Kesimpulan.....	49
5.2. Saran.....	49

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN



DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar III.1	: Struktur Organisasi.....12
Gambar III.2	: Seketsa Logo Sekolah.....16
Gambar III.3	: Sketsa Logo Taekwondo.....17
Gambar III.4	: Seketsa Id Card.....18
Gambar III.5	: Seketsa Kalender.....19
Gambar III.6	: Seketsa Spanduk.....20
Gambar III.7	: Banner.....21
Gambar III.8	: Logo.....22
Gambar III.9	: Logo Taekwondo.....23
Gambar III.10	: Kalender.....24
Gambar III.11	: Sepanduk.....24
Gambar III.12	: Banner.....25
Gambar III.13	: Id Card.....26
Gambar IV.1	: Logo.....31
Gambar IV.2	: Logo Taekwondo.....32
Gambar IV.3	: Id Card.....33
Gambar IV.4	: Kalender.....34
Gambar IV.5	: Banner35
Gambar IV.6	: Spanduk.....36

Gambar IV.7	: Screen Video SMP 4 PARIT TIGA.....	37
Gambar IV.8	: Screen Video Wawancara kepek.....	38
Gambar IV.9	: Screen Video Tulisan pertanyaan 1.....	39
Gambar IV.10	: Screen Video Tulisan Pertanyaan 2.....	40
Gambar IV.11	: Screen Video Tulisan Pertanyaan 3	40
Gambar IV.12	: Screen Video Tulisan Pertanyaan 4.....	41
Gambar IV.13	: Screen Video Tulisan Pertanyaan 5.....	42
Gambar IV.14	: Screen Video Buku perpustakaan.....	42
Gambar IV.15	: Screen Video Kegiatan Muhrram.....	43
Gambar IV.16	: Screen Video Lomba Nasi Tumpeng.....	44
Gambar IV.17	: Screen Video Foto Siswa/Siswi.....	45
Gambar IV.18	: Screen Video Penutup.....	46













DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel III.1 : Tabel Biaya.....	31
Tabel IV.1 :Pengujian.....	33



DAFTAR SIMBOL

-  **Pick tol** : Untuk menyeleksi dan mengatur ukuran suatu object yang kita kerjakan.
-  **Shape tool** : Untuk mengedit bentuk kurva.
-  **Zoom Tool** : Untuk merubah besaran level dalam tampilan atau jendela kerja
-  **Freehand too l** : Untuk menggambar garis tunggal dan kurva.
-  **Rectangle tool** : Untuk menggambar bujur sangkar dan kota.
-  **Elipse tool** : Untuk menggambar bentuk lonjong atau lingkaran
-  **Text tool** : Untuk menuliskankata kata secara langsung pada layar secara langsung.
-  **Interactive tool** : Untuk mencampur object .
-  **Paintbuck tool** : Untuk memberikan warna pada object .
-  **Pen tool** : Untuk membuat garis sebagai fungsi pen tool