

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Sekarang ini sistem operasi untuk perangkat berkembang sangat pesat seperti *mobile phone* dan *smartphone*. *Smartphone* saat ini lebih berkembang dan sangat diminati oleh masyarakat karena beragam fitur daya Tarik tersendiri bagi masyarakat penggunanya. Salah satu sistem operasi *mobile* yang sangat diminati adalah sistem operasi Android. Berbagai keunggulan dari sistem operasi Android adalah aplikasi sistem operasi di dalamnya dapat diubah sesuai keinginan kita sendiri dan banyaknya aplikasi komputer yang sudah tersedia untuk *smartphone* Android. Kebutuhan masyarakat terhadap layanan teknologi berbasis IT sangat bervariasi, salah satu kebutuhannya adalah kebutuhan suatu aplikasi informasi berbasis *mobile*. Untuk memenuhi kebutuhan dan tuntutan di atas penulis mencoba membuat program sistem akademik bimbingan belajar menjadi program aplikasi untuk *smartphone* berbasis Android yang dapat dengan mudah dipakai oleh pengguna *smartphone*.

Pada saat ini Orang tua siswa dan siswa masih menggunakan cara konvensional untuk menentukan jadwal belajar dan memilih Guru Bimbel untuk tambahan belajar di rumah. Proses pencarian Guru Bimbel yang lama dan biaya tambahan untuk mencari Guru Bimbel menjadi kendala untuk pengembangan belajar tambahan siswa. Selain itu, siswa sangat sulit memilih Guru Bimbel karena kurangnya informasi apakah Guru Bimbel tersebut telah memiliki jadwal mengajar pada saat siswa akan memilih Guru Bimbel tersebut.

Dengan adanya Aplikasi ini para Orang tua siswa dan siswa tidak perlu lagi susah payah untuk mencari Guru bimbel, dan Aplikasi ini juga bisa mempermudah para Guru untuk mencari pekerjaan tambahan, lalu dengan adanya Aplikasi ini dipastikan akan mengurangi penggunaan cara konvensional yang kurang efektif

untuk mengembangkan bisnis di bidang pendidikan. Aplikasi ini akan memiliki fitur reservasi Guru Bimbel secara online berbasis android, menampilkan halaman *login*, register, tampilan menu utama, tampilan pilihan Guru Bimbel, menampilkan jadwal mengajar Guru Bimbel, menampilkan halaman laporan mengajar Guru Bimbel, menampilkan profil data siswa, menampilkan laporan data siswa.

Penelitian ini bertujuan untuk dapat merancang dan membangun Aplikasi Sistem akademik bimbingan belajar Berbasis Android di kota Pangkalpinang. Model yang akan digunakan dalam penelitian ini adalah model *Waterfall*. Berdasarkan permasalahan di atas, maka Saya akan membuat laporan akhir yang berjudul **“SISTEM AKADEMIK BIMBINGAN BELAJAR BERBASIS ANDROID DI KOTA PANGKALPINANG”**.

Adapun referensi dari beberapa penelitian terdahulu, diantaranya pertama, penelitian Kartika Imam Santoso, Mendi Sangkoyrala Hidayat, Sunarni, 2017, penelitian yang berjudul **“RANCANG BANGUN APLIKASI GO-TUTOR BERBASIS ANDROID PADA BIMBINGAN BELAJAR RUMAH PINTAR MAGELANG”**. Kedua, Fortina, 2012, **“PEMBUATAN APLIKASI PEMESANAN TIKET BUS PADA PO SINAR DEMPO BERBASIS ANDROID”**. Ketiga, F Abdi, 2014, **“APLIKASI INFORMASI JAJANJOGJA.COM BERBASIS ANDROID”**. Keempat, ST Utama, 2015, **“DETEKTOR POSISI KENDARAAN BERMOTOR DENGAN SENSOR GPS DAN APLIKASI ANDROID (RECEIVER)”**. Kelima, Ardi Bagas Rian Putra, 2011, **“PETA INFORMASI DIGITAL PARIWISATA KABUPATEN JEPARA DENGAN APLIKASI BERBASIS ANDROID”**.

1.2 Rumusan Masalah

Dalam uraian latar belakang di atas, dapat diambil suatu perumusan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang aplikasi media informasi Bimbingan Belajar agar berjalan dengan baik?

2. Bagaimana membangun aplikasi media informasi Bimbingan Belajar agar bisa dipakai oleh siapapun?
3. Bagaimana mengimplementasi aplikasi media informasi Bimbingan Belajar agar berjalan dengan lancar?

1.3 Batasan Masalah

Penelitian ini akan dibatasi pada hal – hal berikut :

1. Versi Android yang digunakan yaitu Android *versi* 2.3 (Gingerbread) sampai Android 4.1 (Jellybean).
2. Aplikasi berjalan dalam kondisi *online*.
3. Studi kasus di kota Pangkalpinang.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

Tujuan umum dari penelitian ini adalah untuk merancang dan membuat sistem aplikasi yang dapat berjalan pada sistem operasi Android sehingga memberikan kemudahan bagi pemakainya.

Tujuan umum tersebut kemudian dipecah menjadi tujuan khusus sebagai berikut :

1. Membuat aplikasi yang berguna untuk para tutor, pengajar, atau Guru bimbingan belajar mudah untuk mendapatkan pekerjaan.
2. Membuat aplikasi yang berguna untuk siswa agar tidak susah untuk mencari Guru bimbingan belajar atau tutor untuk mendapatkan pelajaran tambahan di rumah.

Manfaat yang diharapkan dari penelitian tugas akhir ini adalah :

1. Mempermudah para orang tua siswa untuk mencari tutor atau Guru bimbingan belajar untuk anaknya.
2. Mengurangi biaya yang dikeluarkan untuk mencari tutor atau Guru bimbingan belajar.
3. Mengurangi resiko kesalahan dalam pemilihan tutor atau Guru bimbingan belajar.

1.5 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan Skripsi ini disusun dalam beberapa bab dan setiap bab terdiri dari sub – sub bab yang tersusun dengan garis besar, Sistematika penulisan ini dibagi menjadi lima bab yang akan diuraikan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini dijelaskan tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini menjelaskan tentang definisi model pengembangan perangkat lunak, metode pengembangan perangkat lunak, tool pengembangan perangkat lunak, penelitian terdahulu dan teori – teori pendukung dari berbagai sumber yang berkaitan dengan topik pembahasan untuk Aplikasi Sistem Akademik Berbasis Android di Kota Pangkalpinang.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini menjelaskan tentang model pengembangan sistem, metode pengembangan sistem dan tool pengembangan sistem.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini menjelaskan tentang hasil penelitian yang dianalisa sesuai dengan metode yang digunakan dan melakukan uji coba Aplikasi.

BAB V PENUTUP

Pada bab penutup ini berisi kesimpulan dan saran dari hasil penelitian yang dilakukan oleh penulis.