

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN SURAT
MASUK DAN SURAT KELUAR BERBASIS WEB DI KELURAHAN
GABEK DUA**



LAPORAN KULIAH PRAKTEK

Oleh:

NIM

1522500054

1522500063

NAMA

VANNY AGUSTIANI

KIKI HARDIANTI

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
STMIK ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2018/2019**



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA
KOMPUTER ATMA LUHUR PANGKALPINANG

PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH PRAKTEK (KP)

Program Studi : Sistem Informasi

Jenjang Studi : Strata 1

Judul : **PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN
SURAT MASUK DAN SURAT KELUAR BERBASIS WEB
DI KELURAHAN GABEK DUA**

| NIM | NAMA |
|---------------|-----------------|
| 1. 1522500054 | Vanny Agustiani |
| 2. 1522500063 | Kiki Hardianti |

Menyetujui,
Pembimbing

Elly Yanuarti, S.Kom, M.Kom
NIDN. 0218018402

Pangkalpinang, Januari 2019
Pembimbing Lapangan

Aris Munandar
NIP.196311151986111001

Mengetahui,

Ketua Program Studi Sistem Informasi

Okkita Rizan, S.Kom, M.Kom
NIDN.021110830

LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KP

Dinyatakan bahwa :

1. Vanny Agustiani (1522500054)
2. Kiki Hardianti (1522500063)

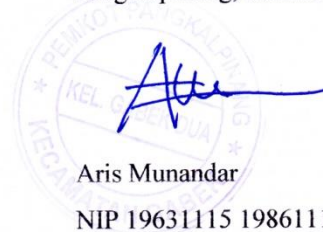
Telah menyelesaikan kegiatan Kuliah Praktek dari 16 Oktober 2018 sampai dengan 14 Januari 2019 .

Nama Instansi : Kantor Lurah Gabek Dua Kota Pangkalpinang

Alamat : Jl. R.Hundani, Kelurahan Gabek Dua Kota Pangkalpinang

Pembimbing Laporan

Pangkalpinang, Januari 2019



Aris Munandar
NIP 19631115 1986111001

KATA PENGANTAR

Puji syukur semoga selalu terpanjatkan kehadiran Allah SWT yang senantiasa memberikan limpahan rohmat dan hidayahNya kepada kita semua sehingga penulisan laporan kuliah praktek ini bisa berjalan dengan lancar tanpa ada halangan suatu apapun sehingga bisa selesai tepat pada waktunya.

Dalam laporan kuliah praktek ini penulis mengambil judul “PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN SURAT MASUK DAN SURAT KELUAR BERBASIS WEB DI KELURAHAN GABEK DUA “.

Adapun tujuan dari penulisan laporan kuliah praktek ini adalah sebagai syarat untuk melengkapi salah satu perkuliahan SI pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer. Pada kesempatan ini, tak lupa kami ucapkan banyak terima kasih kepada yang terhormat :

1. Ketua STMIK Atma Luhur Bapak Prof.Dr.Moedjiono, M.Sc.
2. Bapak Okkita Rizan M.Kom. Selaku Kaprodi Sistem Informasi.
3. Ibu Elly Yanuarti M.Kom. Selaku Dosen pembimbing yang mengarahkan penyusunan laporan Kuliah Kerja Praktek ini.
4. Bapak Aris Munandar, selaku pembimbing lapangan yang sudah banyak sekali meluangkan waktunya untuk membimbing penulis.
5. Bapak Achmad Irfan, S.IP selaku Lurah yang telah memberikan kemudahan kepada penulis dalam menyelesaikan laporan Kerja Praktek ini.
6. Semua pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan laporan Kerja Praktek ini.

Dalam menyusun dan merancang laporan ini, kami menyadari sepenuhnya bahwa laporan ini memiliki banyak kekurangan. Oleh karenanya, berbagai bentuk kritik dan saran yang membangun sangat kami harapkan. Semoga laporan ini bermanfaat khususnya bagi para pembaca.

Pangkalpinang, Januari 2019

Penulis

ABSTRAK

Surat masuk dan surat keluar merupakan suatu kegiatan yang dilakukan setiap ada acara kegiatan. Pada Kantor Lurah Gabek Dua Pangkalpinang ini proses pengelolaan surat masuk dan surat keluar masih dilakukan secara manual. Oleh karena itu aplikasi ini dibuat untuk memudahkan bagian administrasi dalam penanganan atau pencarian surat masuk dan surat keluar. Metode penelitian sistem yang digunakan oleh penulis metode berorientasi objek dengan pemodelan UML. Sistem yang dirancang oleh penulis dalam pengelolaan surat masuk dan surat keluar ini menggunakan model pengembangan sistem *Waterfall*. Dari hasil penelitian ini sistem informasi pengelolaan surat masuk dan surat keluar pada Kantor Lurah Gabek Dua Pangkalpinang memiliki kemampuan untuk memudahkan bagian administrasi dalam menangani surat menyurat dan dapat merubah sistem kerja yang lebih baik .

Kata kunci : Surat masuk , Surat Keluar , UML , *waterfall*, Berorientasi objek



DAFTAR ISI

| | Halaman |
|---|---------|
| HALAMAN PERNYATAAN | i |
| HALAMAN PENGESAHAN | ii |
| KATA PENGANTAR | iii |
| ABSTRAK | iv |
| DAFTAR ISI | v |
| DAFTAR GAMBAR | viii |
| DAFTAR TABEL | ix |
| DAFTAR SIMBOL | x |
| DAFTAR LAMPIRAN | xiii |
| | |
| BAB I PENDAHULUAN | |
| 1.1 Pendahuluan | 1 |
| 1.2 Rumusan Masalah | 2 |
| 1.3 Batasan Masalah | 3 |
| 1.4 Tujuan dan Manfaat | 4 |
| | |
| BAB II LANDASAN TEORI | |
| 2.1 Konsep Dasar Sistem | 5 |
| 2.2.1 Sistem | 5 |
| 2.1.2 Informasi | 5 |
| 2.1.3 Sistem Informasi | 5 |
| 2.2 Pengertian Surat Masuk, Surat Keluar | 5 |
| 2.3 Model Waterfall | 6 |
| 2.4 UML | 6 |
| 2.4.1 Alat Bantu Analisa Berorientasi Objek | 6 |
| 2.4.2 Entity Relationship Diagram (ERD) | 8 |
| 2.4.3 Logical Record Structure (LRS) | 9 |
| 2.4.4 Tabel | 10 |

| | |
|------------------------------------|----|
| 2.4.5 Spesifikasi Basis Data | 10 |
|------------------------------------|----|

BAB III ORGANISASI

| | |
|---|----|
| 3.1 Profil Kantor Kelurahan Gabek Dua | 11 |
| 3.1.1 Sejarah Kawasan Kelurahan Gabek Dua | 11 |
| 3.2 Struktur Organisasi Kelurahan | 12 |
| 3.3 Tugas dan Wewenang | 12 |
| 3.4 Visi dan Misi Kelurahan Gabek Dua | 15 |

BAB VI PEMBAHASAN

| | |
|-------------------------------------|----|
| 4.1 Proses Bisnis | 16 |
| 4.2 <i>Activity</i> Diagram | 16 |
| 4.3 Analisa Keluaran | 19 |
| 4.4 Analisa Masukan | 20 |
| 4.5 Identifikasi Masalah | 21 |
| 4.6 <i>Use Case</i> Diagram | 24 |
| 4.7 Deskripsi <i>Use Case</i> | 25 |
| 4.8 ERD | 28 |
| 4.9 Transformasi ERD ke LRS | 29 |
| 4.10 LRS | 30 |
| 4.11 Tabel | 31 |
| 4.12 Spesifikasi Basis Data | 32 |
| 4.13 Rancangan Layar | 36 |
| 4.14 Sequence Diagram | 42 |
| 4.15 Class Diagram | 49 |

BAB V PENUTUP

| | |
|----------------------|----|
| 5.1 Kesimpulan | 50 |
| 5.2 Saran | 50 |

| | |
|-----------------------------|----|
| DAFTAR PUSTAKA | 51 |
|-----------------------------|----|

| | |
|---|----|
| LAMPIRAN-A ANALISA MASUKAN | 52 |
|---|----|

| | |
|--|-----------|
| LAMPIRAN-B ANALISA KELUARAN | 54 |
| LAMPIRAN KARTU BIMBINGAN KP | 62 |
| LAMPIRAN KUNJUNGAN KP | 63 |



DAFTAR GAMBAR

| | Halaman |
|--|---------|
| Gambar 3.1 Gambar Kantor Lurah Gabek Dua Pangkalpinang | 11 |
| Gambar 3.2 Struktur Organisasi Kelurahan Gabek Dua Pangkalpinang | 12 |
| Gambar 4.1 Activity Diagram Proses Surat Masuk dan Disposisi | 17 |
| Gambar 4.2 Activity Diagram Proses Surat Keluar | 18 |
| Gambar 4.3 Use Case Diagram | 24 |
| Gambar 4.4 Entity Relationship Diagram (ERD) | 28 |
| Gambar 4.5 Transformasi ERD ke LRS | 29 |
| Gambar 4.6 Logical Record Structure (LRS) | 30 |
| Gambar 4.7 Rancangan Layar Menu Login | 36 |
| Gambar 4.8 Rancangan Layar Entry Data Instansi | 36 |
| Gambar 4.9 Rancangan Hasil Entry Data Instansi | 37 |
| Gambar 4.10 Rancangan Layar Entry Data Bagian | 37 |
| Gambar 4.11 Rancangan Hasil Entry Data Bagian | 38 |
| Gambar 4.12 Rancangan Layar Entry Surat Masuk | 38 |
| Gambar 4.13 Rancangan Hasil Entry Surat Masuk | 39 |
| Gambar 4.14 Rancangan Layar Entry Surat Keluar | 39 |
| Gambar 4.15 Rancangan Hasil Entry Surat Keluar | 40 |
| Gambar 4.16 Rancangan Layar Cetak Disposisi | 40 |
| Gambar 4.17 Rancangan Layar Cetak DPSM | 41 |
| Gambar 4.18 Rancangan Layar Cetak DPSK | 41 |
| Gambar 4.19 Sequence Diagram Data Instansi | 42 |
| Gambar 4.20 Sequence Diagram Data Bagian | 43 |
| Gambar 4.21 Sequence Diagram Entry Surat Masuk | 44 |
| Gambar 4.22 Sequence Diagram Entry Surat Keluar | 45 |
| Gambar 4.23 Sequence Diagram Cetak Disposisi | 46 |
| Gambar 4.24 Sequence Diagram Cetak DPSM | 47 |
| Gambar 4.25 Sequence Diagram Cetak DPSK | 48 |
| Gambar 4.26 Class Diagram | 49 |

DAFTAR TABEL

| | Halaman |
|---------------------------------|---------|
| Tabel 4.1 Tabel Instansi | 31 |
| Tabel 4.2 Tabel DSPM | 31 |
| Tabel 4.3 Tabel Disposisi | 31 |
| Tabel 4.4 Tabel Perintah | 31 |
| Tabel 4.5 Tabel Bagian | 31 |
| Tabel 4.6 Tabel DSPK | 32 |



DAFTAR SIMBOL

Simbol Activity Diagram



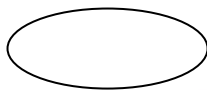
Start Point

Menggambarkan awal aktifitas



End Point

Menggambarkan akhir dari aktifitas



Activity

Menggambarkan proses bisnis



Decision

Menggambarkan keputusan / pilihan



State Transition

Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara state

Swimlane

Menggambarkan pemisahan aktifitas

Simbol Uce Cse Diagram



Actor

Menggambarkan orang, sistem, atau external entitas



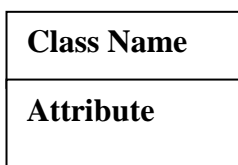
Uce Case

Menggambarkan apa yang dikerjakan sistem



Association

Menggambarkan hubungan aktor dengan use case



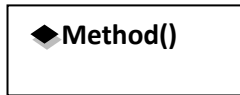
Class Name

Menggambarkan kumpulan / pilihan objek

dengan atribut operasi yang sama.

Attribute

Adalah data yang dimiliki suatu objek dalam suatu kelas.



Method / Operation

Sesuatu yang dapat dilakukan oleh sebuah kelas.



Asosiasi

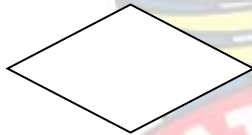
Menggambarkan hubungan yang terjadi antara kelas.

Simbol ERD (Entity Relation Diagram)



Entity

Menunjukkan obyek-obyek dasar yang terkait dalam sistem



Relationship

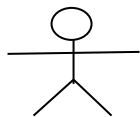
Adalah hubungan yang terjadi antara satu atau lebih entity



Atribut/Property

Merupakan keterangan yang terkait pada sebuah entitas.

Simbol Sequence Diagram



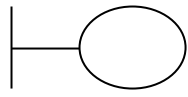
Actor

Merupakan keterangan yang terkait pada sebuah entitas.



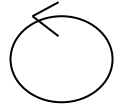
Entity

Entitas yang mempunyai atribut memiliki data yang bisa direkam.



Boundary

Adalah untuk menghubungkan *user* dengan sistem.



Control

Untuk mengontrol aktifitas – aktifitas.



DAFTAR LAMPIRAN

| | Halaman |
|--|---------|
| Lampiran A- 1 Data Instansi | 52 |
| Lampiran A-2 Surat Masuk | 53 |
| Lampiran B-1 Disposisi | 54 |
| Lampiran B-2 Surat Keluar | 55 |
| Lampiran B-3 Daftar Pengendali Surat Keluar | 56 |
| Lampiran B-4 Daftar Pengendali Surat Masuk | 57 |
| Lampiran B-5 Rancangan Hasil Keluaran Disposisi | 58 |
| Lampiran B-6 Rancangan Hasil Keluaran Surat Keluar | 59 |
| Lampiran B-7 Rancangan Hasil DPSK | 60 |
| Lampiran B-8 Rancangan Hasil DPSM | 61 |
| Lampiran C-1 Lembar Berita Acara Kunjungan KKP | 62 |
| Lampiran C-2 Lembar Berita Acara Konsultasi KKP | 63 |

