

**PENGEMBANGAN DAN PERANCANGAN SISTEM  
INFORMASI PENDAFTARAN ANGGOTA BARU DI  
KOPERASI SIMPAN PINJAM KARYA BERSAMA LESTARI  
BERBASIS WEB**



**LAPORAN KULIAH PRAKTEK**

Oleh :

NIM

1522500055  
1522500057  
1522500191

NAMA

Varian Wijaya  
Candra Gunawan  
Urip Hantoro

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**

**STMIK ATMA LUHUR**

**PANGKALPINANG**

**2018/2019**



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
ATMA LUHUR

**PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH PRAKTEK**

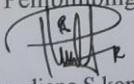
Program Studi : Sistem Informasi

Jenjang Studi : Strata I


Judul : **PENGEMBANGAN DAN PERANCANGAN SISTEM  
INFORMASI PENDAFTARAN ANGGOTA BARU DI  
KOPERASI SIMPAN PINJAM KARYA BERSAMA  
LESTARI BERBASIS WEB**

NIM	NAMA
1. 1522500055	Varian Wijaya
2. 1522500057	Candra Gunawan
3. 1522500191	Urip Hantoro


Menyetujui,  
Pembimbing

  
Parlia Romadiana, S.kom, M.Kom.  
NIDN 0210039301

Pangkalpinang, 15 Desember 2018  
Pembimbing Lapangan,

  
Maria Emuda Yunita

Mengetahui,  
Ketua Program Studi Sistem Informasi

  
Okkita Rizan, S.Kom, M.Kom.  
NIDN 0211108306

## LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KP

Dinyatakan bahwa:

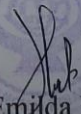
1. Varian Wijaya (1522500055)
2. Candra Gunawan (1522500057)
3. Urip Hantoro (1522500191)

Telah melaksanakan kegiatanKuliah Praktek dari **18 Desember 2018** sampai dengan **5 Januari 2018** dengan baik.

Nama Instansi : **Koperasi Simpan Pinjam Karya  
Bersama Lestari**

Alamat : **Jl. Tegal No.2, Semabung Baru, Kec.  
Girimaya, Kota Pangkalpinang,  
Kepulauan Bangka Belitung33684**

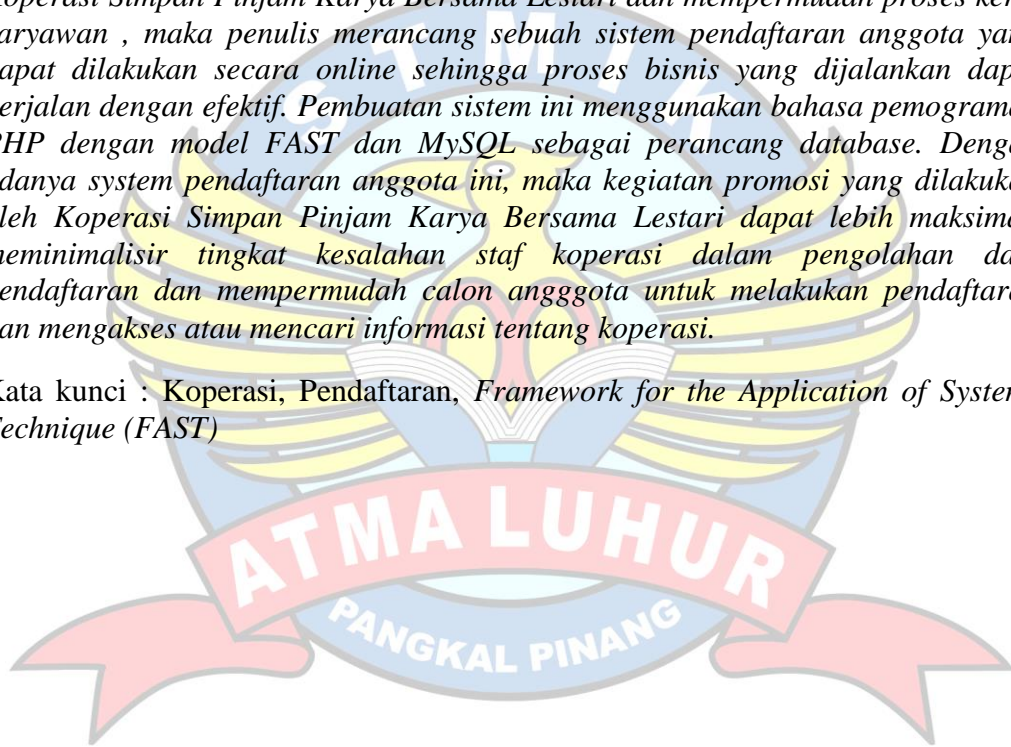
Pembimbing Praktek  
Tanggal, 5 Januari 2018

  
( Maria Ernida Yunita )

## ABSTRAK

*Koperasi Simpan Pinjam Karya Bersama Lestari merupakan salah satu perusahaan yang bergerak dibidang keuangan dan berlokasi di Jl. Tegal No.2, Semabung Baru, Kec. Girimaya, Kota Pangkalpinang, Kepulauan Bangka Belitung 33684. Sistem pendaftaran anggota di Koperasi Simpan Pinjam Karya Bersama Lestari masih menggunakan system offline atau secara manual. Akibatnya, mempersulit karyawan untuk mendata calon anggota yang ingin mendaftar di Koperasi Simpan Pinjam Karya Bersama Lestari apabila banyak anggota yang datang mengantri dan ini menjadi kurang efektif bagi calon anggota karena tidak praktis dan menyita banyak waktu. Selain itu juga tingkat kesalahan karyawan dalam pendataan calon anggota baru yang ingin mendaftar masih sangat tinggi. Untuk memberikan pelayanan yang baik kepada anggota Koperasi Simpan Pinjam Karya Bersama Lestari dan mempermudah proses kerja karyawan , maka penulis merancang sebuah sistem pendaftaran anggota yang dapat dilakukan secara online sehingga proses bisnis yang dijalankan dapat berjalan dengan efektif. Pembuatan sistem ini menggunakan bahasa pemograman PHP dengan model FAST dan MySQL sebagai perancang database. Dengan adanya system pendaftaran anggota ini, maka kegiatan promosi yang dilakukan oleh Koperasi Simpan Pinjam Karya Bersama Lestari dapat lebih maksimal, meminimalisir tingkat kesalahan staf koperasi dalam pengolahan data pendaftaran dan mempermudah calon anggota untuk melakukan pendaftaran dan mengakses atau mencari informasi tentang koperasi.*

Kata kunci : Koperasi, Pendaftaran, *Framework for the Application of Systems Technique (FAST)*



## KATA PENGANTAR

Dengan segala Puji syukur kehadiran Tuhan YME, yang telah memberikan kasih sayang dan nikmat-Nya serta rahmat hidayah-Nya kepada penulis, sehingga dapat menyelesaikan Kuliah Praktek ini.

Laporan Kuliah Praktek ini disusun dalam rangka memenuhi salah satu syarat untuk memperoleh gelar Strata 1 (S1) jurusan Sistem Informasi di STMIK ATMA LUHUR Pangkalpinang.

Penulis menyadari bahwa laporan Kuliah Praktek ini masih jauh dari kesempurnaan. Oleh karena itu kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati. Didalam penyusunan Kuliah Praktek ini tentu saja banyak sekali hambatan sehingga tak lepas dari bantuan, petunjuk serta bimbingan serta dorongan berbagai pihak dalam memberikan pengarahannya hingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Kuliah Praktek ini dengan baik, untuk itu penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Tuhan YME atas rahmat dan karuniannya-Nya yang tak terhingga bagi penulis.
2. Keluarga tercinta yang selalu memberikan dorongan dan semangat yang tiada hentinya, termasuk kedua orang tua penulis yang selalu menyemangati penulis setiap hari.
3. Bapak Dr. Husni Teja Sukmana, S.T., M.Sc. selaku Ketua STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
4. Bapak Okkita Rizan, S.Kom, M.Kom, selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
5. Ibu Parlia Romadiana, S.kom, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah banyak meluangkan waktunya untuk memberikan pengarahan kepada kami.
6. Ibu Maria Emilda Yunita selaku pembimbing lapangan dalam kuliah praktek pada Koperasi Simpan Pinjam Karya Bersama Lestari Pangkalpinang.
7. Teman-teman dan seperjuangan dalam mengerjakan laporan Kuliah Praktek ini.
8. Alumni STMIK Atma Luhur Pangkalpinang yang telah memberikan saran dan kritik atas laporan Kuliah Praktek ini.
9. Perusahaan Koperasi Simpan Pinjam Karya Bersama Lestari.

10. Seluruh staff manajemen Koprasi Simpan Pinjam Karya bersama Lestari yang telah menerima penulis melukan kegiatan Kuliah Praktek.

Pangkalpinang, Januari 2019

Penulis



## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>LEMBAR AWAL (COVER)</b> .....	<b>i</b>
<b>LEMBAR PERSETUJUAN KULIAH PRAKTEK</b> .....	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KULIAH PRAKTEK</b> .....	<b>iii</b>
<b>ABSTRAKSI</b> .....	<b>iv</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>v</b>
<b>DAFTAR SIMBOL</b> .....	<b>vi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xii</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>xv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian .....	3
1.4.1. Tujuan Penelitian.....	3
1.4.2. Manfaat Penelitian.....	3
1.5 Metodologi Penelitian .....	3
1.5.1 Model Pengembangan Perangkat Lunak.....	3
1.5.2 Alat bantu pengembangan system.....	4
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b>	
2.1 Pengertian Sistem Informasi .....	5
2.1.1 Definisi Sistem .....	5
2.1.2 Definisi Informasi .....	5
2.1.3 Definisi Sistem Informasi.....	6
2.2 Pengertian Website.....	6

2.3	Pengertian Analisa Berorientasi Objek .....	7
2.3.1	Pengertian Dasar .....	7
2.3.2	Unified Modeling Language (UML).....	8
2.4	Perancangan Berorientasi Objek .....	10
2.4.1	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	10
2.4.2	Transformasi ERD ke LRS.....	10
2.4.3	<i>Logical Record Structure (LRS)</i> .....	10
2.4.4	Tabel / Relasi.....	11
2.4.5	Spesifikasi Basis Data.....	11
2.4.6	Rancangan Dokumen Masukan .....	12
2.4.7	Rancangan Dokumen Keluaran.....	12
2.4.8	Rancangan Layar Program .....	12
2.4.9	<i>Sequence Diagram</i> .....	12
2.4.10	<i>Class Diagram</i> .....	12
2.4.11	Penerimaan Anggota Baru .....	13
2.5	Metode FAST .....	13
2.6	PHP.....	16
2.7	Metode PIECES .....	16
2.8	Tinjauan Penelitian Terdahulu .....	17
<b>BAB III ORGANISASI</b>		
3.1	Profil Instansi Tempat KP .....	20
3.2	Kegiatan Instansi Tempat KP.....	22
3.3	Struktur Organisasi.....	23
3.4	Tugas dan Wewenang .....	24
3.5	Visi & Misi.....	25
3.5.1	Visi.....	25
3.5.2	Misi.....	25



## **BAB IV PEMBAHASAN**

4.1	Analisa Proses Bisnis .....	26
4.2	Activity Diagram Sitem Berjalan.....	27
4.3	Analisa Masukan.....	31
4.4	Analisa Keluaran.....	31
4.5	Identifikasi Kebutuhan .....	32
4.5.1	Identifikasi kebutuhan Fungsional .....	32
4.5.2	Identifikasi kebutuhan Fungsional .....	33
4.6	Use Case Diagram Sistem Usulan.....	34
4.7	Diskripsi Usecase .....	35
4.8	Package Diagram.....	37
4.9	Class Diagram .....	38
4.10	Sequence Diagram.....	39
4.11	Rancangan Basis Data.....	43
4.11.1	ERD( <i>Entity Relationship Diagram</i> ).....	43
4.11.2	Transformasi ERD ke LRS .....	44
4.11.3	<i>Logical Relational Structure</i> (LRS) .....	45
4.11.4	Tabel.....	46
4.11.5	Spesifikasi Basis Data .....	48
4.12	Rancangan Dialog Layar.....	52
4.12.1	Rancangan Layar.....	52

## **BAB V PENUTUP**

5.1	Kesimpulan.....	56
5.2	Saran.....	56

## **DAFTAR PUSTAKA ..... 58**

## **LAMPIRAN A MASUKAN SISTEM BERJALAN ..... 59**

## **LAMPIRAN B KELUARAN SISTEM BERJALAN..... 62**

## **LAMPIRAN C KARTU BIMBINGAN..... 64**

## **LAMPIRAN D SURAT KETERANGAN RISET ..... 66**

## **LAMPIRAN E ACARA KUNJUNGAN KP ..... 68**

## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>LEMBAR AWAL (COVER)</b> .....	<b>i</b>
<b>LEMBAR PERSETUJUAN KULIAH PRAKTEK</b> .....	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KULIAH PRAKTEK</b> .....	<b>iii</b>
<b>ABSTRAKSI</b> .....	<b>iv</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>v</b>
<b>DAFTAR SIMBOL</b> .....	<b>vi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xii</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>xv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.6 Latar Belakang .....	1
1.7 Perumusan Masalah.....	2
1.8 Batasan Masalah.....	2
1.9 Tujuan dan Manfaat Penelitian .....	3
1.4.1. Tujuan Penelitian.....	3
1.4.2. Manfaat Penelitian.....	3
1.10 Metodologi Penelitian .....	3
1.5.1 Model Pengembangan Perangkat Lunak.....	3
1.5.2 Alat bantu pengembangan system.....	4
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b>	
2.9 Pengertian Sistem Informasi .....	5
2.1.1 Definisi Sistem .....	5
2.1.2 Definisi Informasi .....	5
2.1.3 Definisi Sistem Informasi.....	6
2.10 Pengertian Website.....	6

2.11	Pengertian Analisa Berorientasi Objek .....	7
2.3.1	Pengertian Dasar .....	7
2.3.2	Unified Modeling Language (UML).....	8
2.12	Perancangan Berorientasi Objek .....	10
2.4.1	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	10
2.4.2	Transformasi ERD ke LRS.....	10
2.4.3	<i>Logical Record Structure (LRS)</i> .....	10
2.4.4	Tabel / Relasi.....	11
2.4.5	Spesifikasi Basis Data.....	11
2.4.6	Rancangan Dokumen Masukan .....	12
2.4.7	Rancangan Dokumen Keluaran.....	12
2.4.8	Rancangan Layar Program .....	12
2.4.9	<i>Sequence Diagram</i> .....	12
2.4.10	<i>Class Diagram</i> .....	12
2.4.11	Penerimaan Anggota Baru .....	13
2.13	Metode FAST .....	13
2.14	PHP.....	16
2.15	Metode PIECES .....	16
2.16	Tinjauan Penelitian Terdahulu .....	17
<b>BAB III ORGANISASI</b>		
3.6	Profil Instansi Tempat KP .....	20
3.7	Kegiatan Instansi Tempat KP.....	22
3.8	Struktur Organisasi.....	23
3.9	Tugas dan Wewenang .....	24
3.10	Visi & Misi.....	25
3.5.1	Visi.....	25
3.5.2	Misi.....	25

## **BAB IV PEMBAHASAN**

4.13	Analisa Proses Bisnis .....	26
4.14	Activity Diagram Sitem Berjalan.....	27
4.15	Analisa Masukan.....	31
4.16	Analisa Keluaran.....	31
4.17	Identifikasi Kebutuhan .....	32
4.5.1	Identifikasi kebutuhan Fungsional .....	32
4.5.2	Identifikasi kebutuhan Fungsional .....	33
4.18	Use Case Diagram Sistem Usulan.....	34
4.19	Diskripsi Usecase .....	35
4.20	Package Diagram.....	37
4.21	Class Diagram .....	38
4.22	Sequence Diagram.....	39
4.23	Rancangan Basis Data.....	43
4.11.1	ERD( <i>Entity Relationship Diagram</i> ).....	43
4.11.2	Transformasi ERD ke LRS .....	44
4.11.3	<i>Logical Relational Structure</i> (LRS) .....	45
4.11.4	Tabel.....	46
4.11.5	Spesifikasi Basis Data .....	48
4.24	Rancangan Dialog Layar.....	52
4.12.1	Rancangan Layar.....	52

## **BAB V PENUTUP**

5.3	Kesimpulan.....	56
5.4	Saran.....	56
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>58</b>
<b>LAMPIRAN A MASUKAN SISTEM BERJALAN .....</b>		<b>59</b>
<b>LAMPIRAN B KELUARAN SISTEM BERJALAN.....</b>		<b>62</b>
<b>LAMPIRAN C KARTU BIMBINGAN.....</b>		<b>64</b>
<b>LAMPIRAN D SURAT KETERANGAN RISET .....</b>		<b>66</b>
<b>LAMPIRAN E ACARA KUNJUNGAN KP .....</b>		<b>68</b>

## DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 Tabel Calon Anggota .....	46
Tabel 4.2 Tabel Pendaftaran .....	46
Tabel 4.3 Tabel Login .....	46
Tabel 4.4 Tabel Kwitansi .....	47
Tabel 4.5 Tabel CSO.....	47



## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Fase-Fase Metode Fast .....	13
Gambar 3.1 Struktur Organisasi KSP Karya Bersama Lestari .....	23
Gambar 4.1 <i>Activity Diagram</i> proses pendaftaran anggota.....	27
Gambar 4.2 <i>Activity Diagram</i> Proses Mencetak Kwitansi .....	28
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram</i> Proses Pembayaran Kwitansi Anggota.....	29
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram</i> Proses Mencetak Buku Anggota.....	30
Gambar 4.5 <i>Use Case Diagram</i> Anggota dan Admin .....	34
Gambar 4.6 <i>Package Diagram</i> .....	37
Gambar 4.7 Class Diagram .....	38
Gambar 4.8 Squence Diagram Login Anggota.....	39
Gambar 4.9 Squence Diagram Input Pendaftaran.....	40
Gambar 4.10 Squence Diagram Verifikasi .....	41
Gambar 4.11 Squence Diagram Laporan .....	41
Gambar 4.12 Squence Diagram Cetak Kwitansi.....	42
Gambar 4.13 ERD( <i>Entity Relationship Diagram</i> ).....	43
Gambar 4.14 Transformasi ERD ke LRS .....	44
Gambar 4.15 LRS( <i>Logical Relational Structure</i> ) .....	45
Gambar 4.16 Rancangan Layar Halaman Utama.....	52
Gambar 4.17 Rancangan Layar Pendaftaran.....	53
Gambar 4.18 Rancangan Layar Login Anggota .....	53
Gambar 4.19 Rancangan Layar Halaman Anggota.....	54
Gambar 4.20 Rancangan Layar Login CSO .....	54
Gambar 4.21 Rancangan Layar CSO Verifikasi .....	55
Gambar 4.22 Rancangan Layar Laporan CSO.....	55

## DAFTAR LAMPIRAN

	<b>Halaman</b>
Lampiran A-1 Formulir Pendaftaran.....	60
Lampiran B-1 Kwitansi.....	63
Lampiran C-1 Kartu Bimbingan .....	65
Lampiran D-1 Surat Keterangan Riset.....	67
Lampiran E-1 Acara Kunjungan KP.....	69

