

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Pusat Bahasa Departemen Pendidikan Nasional, *Kamus Bahasa Indonesia*, vol. 1. 2008.
- [2] S. Sunaryo, A. Handoyo, and J. Andjarwirawan, "Pembuatan Aplikasi Wisata Sejarah Pertempuran Surabaya 1945 Berbasis Android," *International*, vol. 1, p. 1, 2013.
- [3] O. Muhamad Muslihudin, *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Menggunakan Model Terstruktur dan UML*, 1st ed. Yogyakarta: ANDI, 2016. Available: [https://books.google.co.id/books?hl=en&lr=&id=2SU3DgAAQBAJ&oi=fnd&pg=PR3&dq=pengertian+UML&ots=T-nWlr\\_XOX&sig=idTaW\\_O5tA9JfN5mSs7s\\_hv5Bg&redir\\_esc=y#v=onepage&q&f=false](https://books.google.co.id/books?hl=en&lr=&id=2SU3DgAAQBAJ&oi=fnd&pg=PR3&dq=pengertian+UML&ots=T-nWlr_XOX&sig=idTaW_O5tA9JfN5mSs7s_hv5Bg&redir_esc=y#v=onepage&q&f=false) ( Tanggal Akses : 02/11/2018 pukul 11:01)
- [4] Muhamad Muslihudin and Oktafianto, *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Menggunakan Model Terstruktur dan UML*. Yogyakarta: ANDI, 2016. Available: [https://books.google.co.id/books?hl=id&lr=&id=2SU3DgAAQBAJ&oi=fnd&pg=PR3&dq=perancangan+terstruktur&ots=T-nX2sXUPY&sig=WBbX7WuClfGNTBDYYuqxICv2IF0&redir\\_esc=y#v=onepage&q=perancangan%20terstruktur&f=false](https://books.google.co.id/books?hl=id&lr=&id=2SU3DgAAQBAJ&oi=fnd&pg=PR3&dq=perancangan+terstruktur&ots=T-nX2sXUPY&sig=WBbX7WuClfGNTBDYYuqxICv2IF0&redir_esc=y#v=onepage&q=perancangan%20terstruktur&f=false) ( Tanggal Akses : 14/11/2018 pukul 11:23)
- [5] A. Nugraha and A. Octasia, "Sistem Informasi Penjualan Kaos Berbasis Web Pada Distro Sickness Berbasis E-Commerce," *Sniptek*, pp. 294–297, 2016.
- [6] Putra, M. E., Nugroho, E., & Nugroho, H. A. (2014). Perancangan Aplikasi Pemesanan Tiket Mobil Berbasis Android Pada Agen Travel. *STMIK AMIKOM Yogyakarta*, 8 Februari 2014, 25–30.
- [7] E. Yanuarti, & Sarwindah "Pengembangan Sistem Informasi Kebencanaan Menggunakan Metodologi FAST," *KNSI. 2018*, pp. 8–9, 2018.