

**ANALISA SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU
DI SD NEGERI 08 PANGKALANBARU BERBASIS WEB**



LAPORAN KULIAH PRAKTEK

Oleh :

NIM	NAMA
1. 1522500197	RIZKY NURDIANSYAH
2. 1522500150	BENI RISDIANTO
3. 1522500080	ASPARANDI

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
STMIK ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2018/2019**



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR

PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH PRAKTEK


Program Studi Sistem Infromasi

Jenjang Studi Strata 1

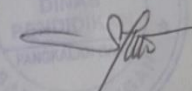
Judul ANALISA SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA
BARU DI SD NEGERI 08 PANGKALAN BARU BERBASIS
WEB

NIM	Nama
1. 1522500197	RIZKY NURDIANSYAH
2. 1522500150	BENI RISDIANTO
3. 1522500080	ASPARANDI

Menyetujui,
Pembimbing

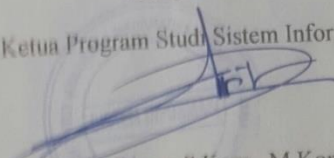

Sutrisna, S.Kom, M.Kom
NIDN 0211037702

Pangkalpinang, 18 Januari 2018
Pembimbing Lapangan,


Sutrisna, S.E

Mengetahui,

Ketua Program Studi Sistem Informasi


Okkita Rizan, S.Kom., M.Kom.
NIDN 0211108306

LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KP

Dinyatakan bahwa:

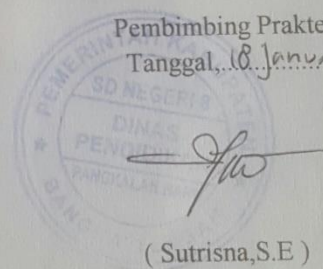
1. Rizky Nurdiansyah (1522500197)
2. Beni Risdianto (1522500150)
3. Asparandi (1522500080)

Telah melaksanakan kegiatan Kuliah Praktek dari **3 Oktober 2018** sampai dengan **14 Januari 2019** dengan baik.

Nama Instansi : SD NEGERI 08 PANGKALANBARU

Alamat : Jl.Pangkol Desa Air Mesu

Pembimbing Praktek
Tanggal, 18 Januari 2018

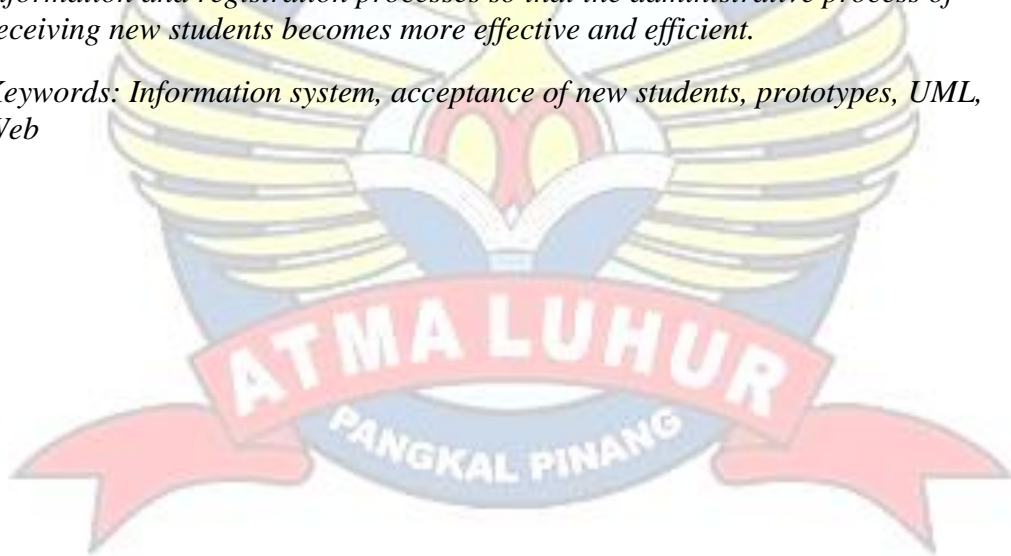


(Sutrisna, S.E)

ABSTRACT

New students who enroll in the new SD Negeri 08 Pangkalan, especially to enter elementary school, the benefits come from new bases. The process of accepting new students at school is still manual, so that prospective students sometimes have difficulty getting information to carry out the registration process. The administrative process also tends to be slow, because the data has not been well integrated and managed. This process also still uses archives in physical form that are vulnerable to damage or even loss. To be able to overcome the problems that occur in the registration of new students in the Public Elementary School 08 The new base was made the design and construction of the new student admission information system application at the new WEB base 08 Elementary School. The method used for information development uses a prototype model with an object-oriented system approach that is modeled using UML (unified modeling language). The final result of the design and construction of this information system is the existence of an application that can provide easy access to information and registration processes so that the administrative process of receiving new students becomes more effective and efficient.

Keywords: Information system, acceptance of new students, prototypes, UML, Web



ABSTRAK

Siswa baru yang mendaftar di SD Negeri 08 Pangkalan baru, khususnya untuk masuk ke sekolah dasar, mayoritas berasal dari pangkalan baru. Proses penerimaan siswa baru di sekolah ini yang masih manual, sehingga calon siswa terkadang kesulitan mendapatkan informasi untuk melakukan proses pendaftaran. Proses administrasi juga cenderung lambat, karena data belum terintegrasi dan dikelola dengan baik. Proses ini juga masih menggunakan arsip dalam bentuk fisik yang rentan mengalami kerusakan atau bahkan hilang. Untuk dapat mengatasi permasalahan yang terjadi pada pendaftaran siswa baru di SD Negeri 08 Pangkalan baru dibuatlah perancangan dan pembangunan aplikasi sistem informasi penerimaan siswa baru pada SD Negeri 08 pangkalan baru berbasis WEB. Metode yang digunakan untuk pembangunan informasi menggunakan model prototype dengan pendekatan sistem berorientasi objek yang dimodelkan menggunakan UML (unified modelling language). Hasil akhir dari perancangan dan pembangunan sistem informasi ini adalah adanya sebuah aplikasi yang dapat memberi kemudahan akses informasi dan proses pendaftaran sehingga proses administrasi penerimaan siswa baru menjadi lebih efektif dan efisien.

Kata kunci : Sistem informasi, penerimaan siswa baru, prototype, UML, Web

KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Kuliah Praktek dengan judul “ANALISA SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU DI SD NEGERI 08 PANGKALANBARU BERBASIS WEB”, yang merupakan salah satu persyaratan untuk melaksanakan skripsi pada Program Studi Sistem Informasi di STMIK Atma Luhur.

Penulis menyadari bahwa laporan kuliah praktek ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati. Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan kuliah praktek ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Allah SWT Tuhan YME yang telah memberikan Rahmat-Nya, Nikmat-Nya serta kemudahan dan kelancaran kepada penulis dalam menyusun dan menyelesaikan laporan Kuliah Praktek ini.
2. Kedua orang tua tercinta, kakak dan keluarga besar saya yang telah mendukung penulis baik spirit maupun materi.
3. Bapak Drs. Djaetun Hs yang telah mendirikan Atma Luhur.
4. Bapak Dr. Husni Teja Sukmana, ST, M.Sc, selaku Ketua STMIK Atma Luhur.
5. Bapak Okkita Rizan, M. Kom Selaku Kaprodi Sistem Informasi.
6. Bapak Sujono, M. Kom selaku dosen pembimbing dalam penyusunan laporan Kuliah Praktek ini, yang telah memberikan dukungan dan nasehat yang sangat berarti kepada penulis serta telah meluangkan waktunya sehingga laporan Kuliah Praktek ini dapat terselesaikan dengan baik.
7. Bapak Sukoco, SPDS selaku kepala sekolah yang telah memberikan izin kepada penulis untuk melakukan riset serta telah membantu penulis dalam pengambilan data.

Semoga Tuhan Yang Maha Esa membalas kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah serta taufik-Nya, Amin.

Pangkalpinang, Desember 2018

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH PRAKTEK	i
HALAMAN PENGESAHAN SELESAI KP	ii
ABSTRACT	iii
ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR SIMBOL	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Manfaat dan Tujuan Penulisan.....	2
1.4.1 Tujuan Penulisan.....	2
1.4.2 Manfaat Penulisan.....	2
1.5 Metodologi Penelitian	3
1.5.1 Wawancara.....	3
1.5.2 survei.....	3

1.5.3 waktu dan tempat observasi.....	4
---------------------------------------	---

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Pengertian Sistem Informasi	5
2.2 Analisa Sistem.....	5
2.3 Tinjauan Penelitian.....	5
2.3.1. Definisi Sistem	6
2.3.2 Kateristik Sistem	6
2.3.3 Klasifikasi Sistem	8
2.4 Konsep Dasar Informasi.....	10
2.4.1 Definisi Informasi.....	10
2.4.2 Nilai Dan Kualitas Informasi.....	10
2.4.3 Konsep Sistem Informasi.....	12
2.4.3.1 Definisi sistem Informasi.....	12
2.4.3.2 Komponen Sistem Informasi	13
2.5 Pengertian Website.....	17
2.6 Pengertian Analisa Berorientasi Objek	19
2.6.1 Pengertia Dasar	19
2.6.2 Unifled Modeling Langguege (UML).....	20
2.7 Perancangan Berorientasi Objek	23
2.7.1 Objek Dan Kelas Objek	25
2.7.2 Proses Perancangan Berorientasi Objek.....	25
2.7.3 Tahap Perancangan Berorientasi Objek	26
2.7.5 Logikal record structure (LRS)	28
2.7.6 Transformasi ERD Ke LRS	29
2.7.7 Tabel Relasi.....	29
2.7.8 Spesifikasi Basis Data	30
2.7.9 Identifikasi Kebutuhan	30
2.7.10 Rancangan Dokumen Keluaran	31
2.7.11 Rancangan Dokumen Masukan	31
2.7.12 Rancangan Layar Program	31

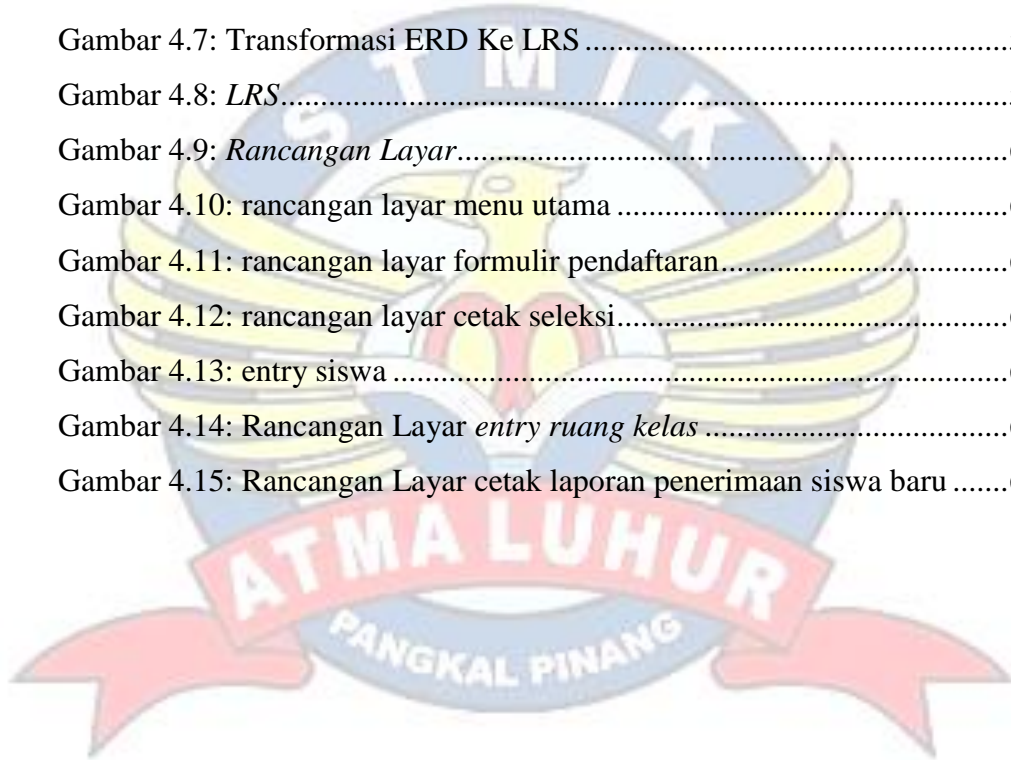
2.7.13 Sequence Diagram	31
2.7.14 ClassDiagram	33
2.8 Penerimaan Siswa Baru.....	35
BAB III ORGANISASI	
3.1 Profile Instansi Tempat KP	36
3.2 Kegiatan Instansi Tempat KP	38
3.3 Struktur Organisasi	39
3.4 Tugas Dan Wewenang Di SD Negeri 08 Pangkalan baru.....	40
3.5 Visi – Misi Dan Tujuan sekolah	44
BAB IV PEMBAHASAN	
4.1 Proses Bisnis	45
4.2 Activity Diagram.....	46
4.2.1 Penyeleksian Calon Siswa Baru.....	47
4.2.2 pembuatan laporan	48
4.3 Analisa Keluaran.....	49
4.4 Analisa masukan	49
4.5 Identifikasi Kebutuhan	50
4.6 Use Case Diagram.....	52
4.7 Deskripsi Use Case	52
4.8 ERD	55
4.9 Transformasi ERD Ke LRS	56
4.10 LRS	57
4.11 Tabel.....	58
4.12 Rancangan Layar.....	65
BAB V PENUTUP	
5.1 Kesimpulan	68
5.2 Saran.....	69
DAFTAR PUSTAKA	57

LAMPIRAN – A ANALISA KELUARAN SISTEM SEDANG	
BERJALAN	71
LAMPIRAN – B ANALISIS MASUKAN SISTEM SEDANG BERJALAN .	73
LAMPIRAN KUNJUNGAN KP	76
LAMPIRAN KONSULTASI DOSEN	77



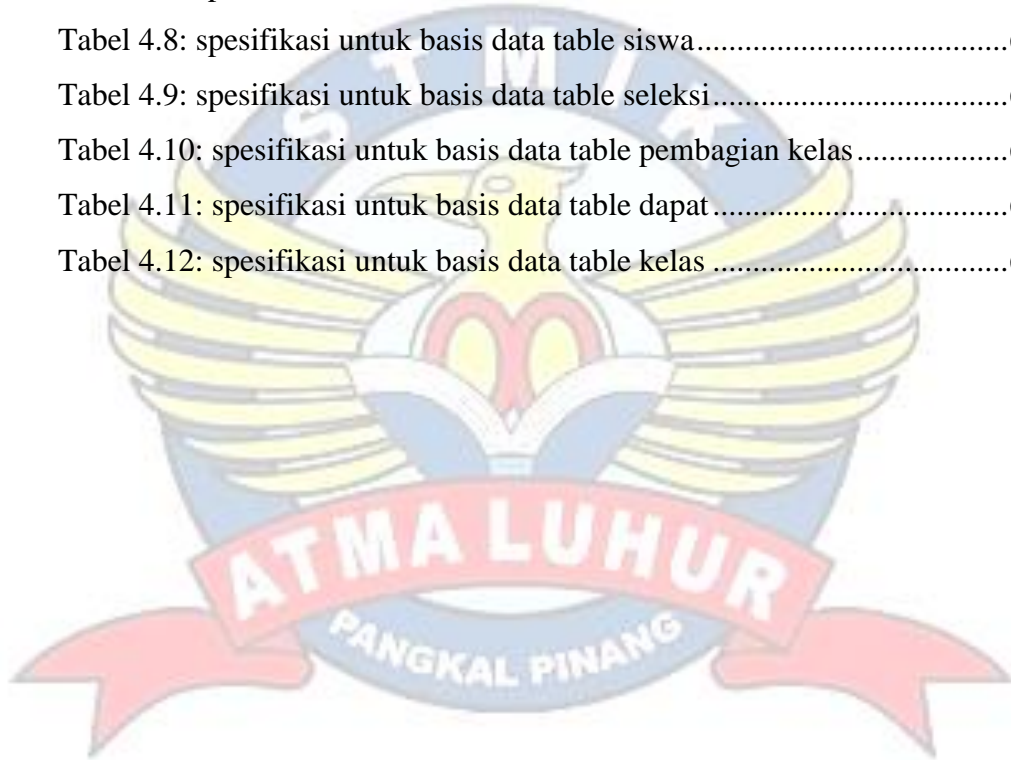
DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 3.6: Struktur Organisasi	39
Gambar 3.7: Tampak Depan SD 08 Pangkalanbaru	40
Gambar 4.1:Proses pendaftaran	46
Gambar 4.2: <i>Penyeleksian calon siswa baru</i>	47
Gambar 4.3: <i>pembuatan laporan</i>	48
Gambar 4.5: <i>use case diagram</i>	52
Gambar 4.6: <i>ERD</i>	55
Gambar 4.7: Transformasi ERD Ke LRS	56
Gambar 4.8: <i>LRS</i>	57
Gambar 4.9: <i>Rancangan Layar</i>	64
Gambar 4.10: rancangan layar menu utama	64
Gambar 4.11: rancangan layar formulir pendaftaran	65
Gambar 4.12: rancangan layar cetak seleksi	66
Gambar 4.13: entry siswa	66
Gambar 4.14: Rancangan Layar <i>entry ruang kelas</i>	67
Gambar 4.15: Rancangan Layar cetak laporan penerimaan siswa baru	67



DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1: formulir.....	58
Tabel 4.2: siswa	58
Tabel 4.3: seleksi	58
Tabel 4.4: dapat	58
Tabel 4.5: pembagian kelas	59
Tabel 4.6: kelas	59
Tabel 4.7: spesifikasi untuk basisdata table folmulir.....	60
Tabel 4.8: spesifikasi untuk basis data table siswa.....	60
Tabel 4.9: spesifikasi untuk basis data table seleksi.....	60
Tabel 4.10: spesifikasi untuk basis data table pembagian kelas	61
Tabel 4.11: spesifikasi untuk basis data table dapat	62
Tabel 4.12: spesifikasi untuk basis data table kelas	63



DAFTAR SIMBOL

NO	SIMBOL	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Start Point</i>	Digunakan untuk memulai suatu aktifitas dalam <i>activity diagram</i> .
2		<i>Control Flow</i>	Digunakan untuk menghubungkan antara satu aktifitas dengan aktifitas lainnya.
3		<i>Decision</i>	Digunakan untuk menggambarkan keputusan yang harus diambil pada kondisi tertentu
4		<i>End Point</i>	Digunakan untuk mengakhiri suatu aktifitas dalam <i>activity diagram</i> .
5		<i>Activity</i>	Memperlihatkan bagaimana kelas saling berinteraksi satu sama lain.
6		<i>Swimlane</i>	Memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktifitas yang terjadi.
7		<i>Actor</i>	Menunjukkan peran yang pengguna gunakan ketika berinteraksi dengan <i>use case</i> .
8		<i>Association</i>	Menghubungkan suatu objek dengan objek lainnya.

9



Use Case

Deskripsi dari urutan aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil bagi *actor*.



DAFTAR LAMPIRAN

Halaman

LAMPIRAN – A KELUARAN SISTEM BERJALAN

Lampiran A-1: Tiket	59
Lampiran A-2: Jadwal Keberangkatan Bus	60
Lampiran A-3: Laporan	61

LAMPIRAN – B MASUKAN SISTEM BERJALAN

Lampiran B-1: Manifest Penumpang.....	63
Lampiran B-2: Data Bus	64
Lampiran B-3: Data Sopir	65

LAMPIRAN KUNJUNGAN KP	66
-----------------------------	----

LAMPIRAN KONSULTASI DOSEN	67
---------------------------------	----



