

**PERANCANGAN PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI  
KEUANGAN DESA (SISKEUDES) PADA KANTOR DESA AIR BULUH  
BERBASIS *ANDROID***

**LAPORAN PRAKTEK**





SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN  
INFORMATIKA DAN KOMPUTER ATMA LUHUR

PERSETUJUAN LAPORAN KERJA PRAKTEK

Program Studi : Teknik Informatika

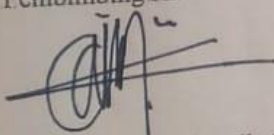
Jenjang Studi : Strata 1

Judul : PERANCANGAN PENGEMBANGAN SISTEM  
INFORMASI KEUANGAN DESA (SISKEUDES) PADA  
KANTOR DESA AIR BULUH BERBASIS *ANDROID*

NIM	NAMA
1511500018	OLQUITA DE JESUS
1511500109	DESY MELINDA SARI
1411500196	AGUS SETIAWAN

Pangkalpinang, 12 Januari 2019

Menyetujui:  
Pembimbing KP

  
Delpiah Wahyuningsih, M.Kom  
NIDN: 0008128901

Pembimbing Lapangan



Mengetahui,  
Ketua Program Studi Teknik Informatika

  
Burham Isnanto Farid, S.Si, M.Kom  
NIDN: 0224048003

## LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KP

Dinyatakan bahwa:

1. Olquita De Jesus (1511500018)
2. Desy Melinda Sari (1511500109)
3. Agus Setawan (1415500196)

Telah melaksanakan kegiatan Kerja Praktek dari 26 Oktober 2018 sampai dengan 7 Januari 2019 dengan baik.

Nama Instansi : Kantor Desa Air Buluh

Alamat : Jl. Gotong Royong, No.2, Kecamatan Mendo Barat, Kabupaten Bangka, Kepulauan Bangka Belitung.

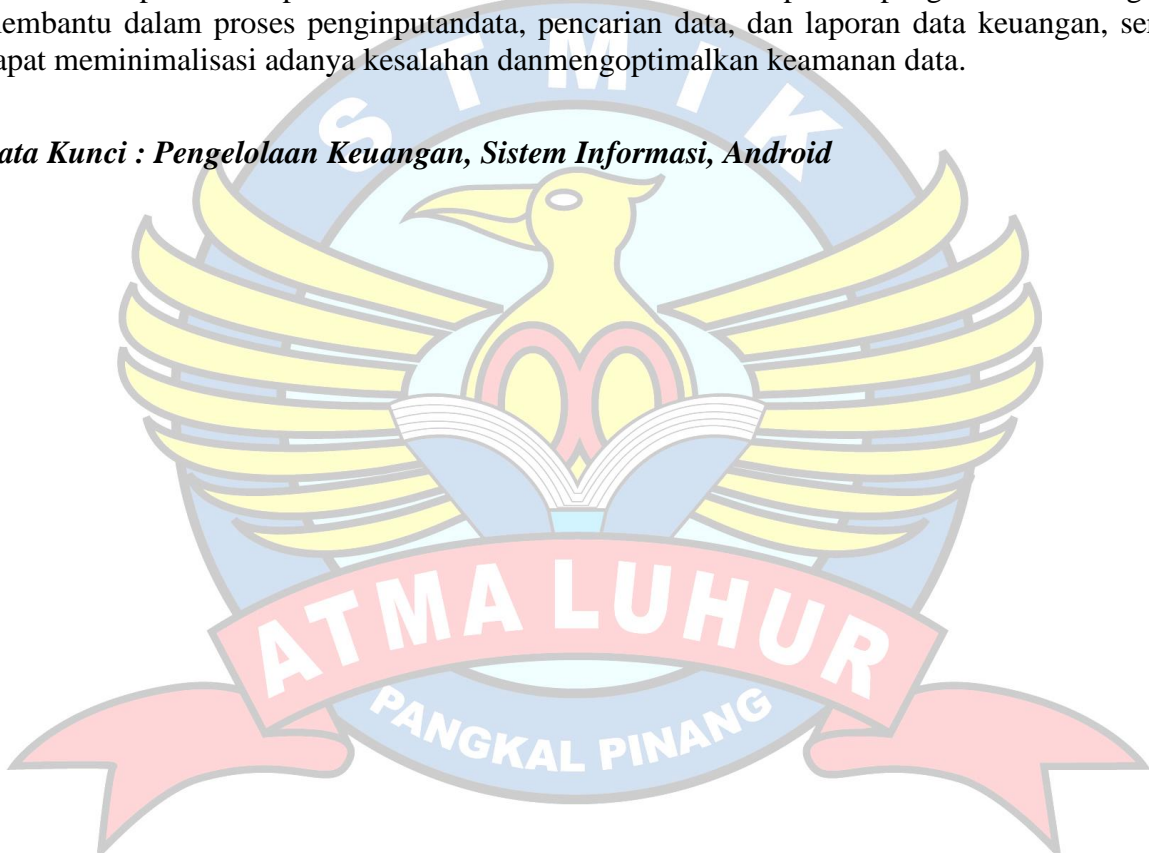
Air Buluh, 7 Januari 2019  
Revisi Prakték



## ABSTRAK

Sistem pada Kantor Desa Air Buluh saat ini menggunakan sistem informasi secara konvensional yaitu pencatatan pengelolaan keuangan pada buku, kemudian direkap kembali untuk membuat laporan pendapatan dan pengeluaran uang. Sistem yang ada tersebut mempunyai banyak kekurangan diantaranya memungkinkan adanya kesalahan, maupun dalam proses pembuatan laporan. Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan sebuah rancangan pengembangan sistem informasi pengelolaan keuangan yang lebih cepat, tepat guna, efektif dan efisien pada kantor desa Air Buluh. Untuk menunjang penelitian ini, metode pengumpulan data dilakukan dengan cara observasi, studi kepustakaan dan wawancara. Hasil dari penelitian ini adalah mempermudah pihak kantor desa Air Buluh dalam proses pengelolaan keuangan, membantu dalam proses penginputan data, pencarian data, dan laporan data keuangan, serta dapat meminimalisasi adanya kesalahan dan mengoptimalkan keamanan data.

***Kata Kunci : Pengelolaan Keuangan, Sistem Informasi, Android***



## KATA PENGANTAR

Segala puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa, yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan kuliah kerja praktek ini tepat pada waktunya. Laporan ini disusun berdasarkan data-data selama melakukan riset di kantor Desa Air Buluh. Dalam menyelesaikan kuliah kerja praktek ini, penulis menyadari masih banyak kekurangannya. Tapi penulis berharap laporan ini dapat memberi manfaat dan pengetahuan khususnya bagi penulis pada umumnya. Dalam kesempatan ini, penulis juga tidak lupa mengucapkan limpah terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Husni Teja Sukmana, S.T., M.Sc. selaku ketua STMIK ATMA LUHUR pangkalpinang dimana penulis menuntut ilmu.
2. Bapak Burham Isnanto Farid, S.Si.,M.Kom, selaku Kaprodi Teknik Informatika.
3. Ibu Delpiah Wahyuningsih,M.Kom selaku Dosen Pembimbing.
4. Bapak Mulyadi selaku pembimbing kuliah praktek di kantor Desa Air Buluh.
5. Bapak kepala Desa dan seluruh staf dan pegawai di kantor Desa Air Buluh.
6. Dan semua pihak yang telah membantu kami, baik secara langsung maupun tidak langsung dalam menyelesaikan laporan ini.

Penulis mengharapkan sekali masukkan yang sifatnya membangun, supaya penulis dapat lebih baik lagi di masa mendatang. Demikian laporan kuliah praktek ini kami buat, semoga bermanfaat bagi kita semua.

Pangkalpinang, 4 Januari 2019

Tim Penulis

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
PERSETUJUAN LAPORAN KERJA PRAKTEK.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KP.....	iii
ABSTRAK.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	vii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Manfaat dan Tujuan Penelitian.....	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metodologi Penelitian.....	3
1.6 Sistematis Penulisan.....	4
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b>	
2.1 Informasi.....	6
2.2 Sistem Informasi.....	6
2.3 Perancangan Sistem.....	7
2.4 Desa.....	8
2.5 <i>Android</i> .....	9
2.5.1 Kelebihan <i>Android</i> .....	10
2.5.2 Kekurangan <i>Android</i> .....	10
2.6 Model Prototype.....	11
2.7 <i>Unified Model Language (UML)</i> .....	11
2.8 Analisis Sistem Berorientasi Objek.....	12

2.8.1 <i>Activity Diagram</i> .....	13
2.8.2 <i>Usecase Diagram</i> .....	16
2.8.3 <i>Sequence Diagram</i> .....	18
2.8.4 <i>ClassDiagram</i> .....	18
2.9 Penelitian Terdahulu .....	19

### **BAB III ORGANISASI**

3.1 Sejarah .....	21
3.2 Visi Misi Kantoe Desa Air Buluh .....	21
3.2.1 Visi .....	21
3.2.2 Misi .....	22
3.3 Struktur Organisasi .....	23
3.4 Tugas dan Fungsi .....	24
3.4.1 Sekretariat .....	24
3.4.2 Seksi .....	24
3.4.3 Bidang Pelaksanaan Wilayah Dusun .....	25
3.4.4 Bidang Persyaratan Perangkat Desa .....	25

### **BAB IV PEMBAHASAN**

4.1 Analisa Sistem .....	26
4.2 Analisa Sistem Berjalan .....	27
4.3 Analisa Sistem Usulan .....	27
4.3.1 <i>Usecase Diagram</i> .....	28
4.3.2 <i>Activity Diagram</i> .....	28
4.3.3 <i>Sequence Diagram</i> .....	29
4.4 Rancangan Layar .....	30
4.4.1 Rancangan Layar Login .....	30
4.4.2 User Masuk .....	30
4.4.3 Pengentrian Data .....	31
4.4.4 Laporan Data .....	31

### **BAB V KESIMPULAN**

5.1 Kesimpulan .....	33
5.2 Saran .....	33

<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	34
-----------------------------	----

**DAFTAR GAMBAR**

Gambar 2.1 Simbol Start Point .....	13
Gambar 2.2 Simbol End Point .....	13
Gambar 2.3 Simbol <i>Activity</i> .....	14
Gambar 2.4 Simbol <i>Black Hole Activities</i> .....	14
Gambar 2.5 Simbol <i>Miracle</i> .....	14
Gambar 2.6 Simbol <i>Fork</i> dalam <i>UML</i> .....	14
Gambar 2.7 Simbol <i>Joint</i> dalam <i>UML</i> .....	15
Gambar 2.8 Simbol <i>Decision Point</i> .....	15
Gambar 2.9 <i>Actor</i> .....	17
Gambar 2.10 <i>Use Case</i> .....	17
Gambar 3.1 Struktur Organisasi.....	23
Gambar 4.1 <i>Use Case Diagram</i> .....	28
Gambar 4.2 <i>Activity Diagram</i> .....	28
Gambar 4.3 <i>Sequence Diagram</i> .....	29
Gambar 4.5 Rancangan Layar Login.....	30
Gambar 4.6 Rancangan User Masuk.....	30
Gambar 4.7 Pengentrian Data.....	31
Gambar 4.8 Laporan Data.....	31



## DAFTAR LAMPIRAN

**LAMPIRAN A** : Lembar Berita Acara Konsultasi Dengan Dosen Pembimbing

**LAMPIRAN B** : Lembar Berita Acara Kunjungan Ke Instansi

**LAMPIRAN C** : Surat Balasan

