

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Di era globalisasi seperti saat ini teknologi berkembang semakin canggih. Teknologi sangat berperan dalam hampir semua aspek kehidupan masyarakat. Peran komputer sangat dibutuhkan di masyarakat terutama pada dunia pendidikan dan dunia kerja. Dengan menggunakan komputer informasi yang dihasilkan lebih cepat dan akurat.

Pengolahan data yang masih bersifat manual sering menimbulkan kesalahan, terutama masalah keterlambatan dan ketidak akuratan informasi dalam penyajian laporan akhir.

Seleksi penerimaan karyawan baru pada PT Timah (Persero) Tbk sudah menggunakan sistem yang terkomputerisasi, namun sistem yang digunakan masih sangat rumit dan juga membutuhkan waktu yang lama dalam pembuatan laporan akhirnya. Karena walaupun pendataan sudah menggunakan komputer tetapi sistem sebenarnya masih manual berupa data yang terpisah-pisah, padahal itu semua merupakan rangkaian dari proses rekrutmen, sehingga dalam penyajian data sering terjadi keterlambatan dan ketidak akuratan data yang disajikan. Dengan demikian sistem yang sudah ada perlu ditingkatkan menjadi sistem yang lebih baik dari sebelumnya yang merupakan satu kesatuan, agar pengolahan informasi dan pembuatan laporan akhir menjadi lebih cepat, tepat, dan akurat.

1.2 Rumusan Masalah

Masalah yang terjadi pada saat ini dalam rekrutmen pada PT Timah (Persero) Tbk adalah sebagai berikut :

- a. Sering kehilangan data rekrutmen, sehingga saat dibutuhkan staf rekrutmen mengalami kesulitan untuk membuat rekapan data sesuai kebutuhan.
- b. Lemahnya sistem penyimpanan data atau arsip.
- c. Kesulitan untuk memberikan informasi yang tepat dan akurat pada saat dibutuhkan.

- d. Terjadi kesulitan dalam menentukan historis tenaga kontrak hasil rekrutmen.
- e. Sering terjadi kesalahan atau ketidakakuratan dalam pencatatan data hingga pembuatan laporan terjadi kekeliruan.
- f. Tidak adanya sentralisasi data, sehingga menimbulkan kesulitan untuk staf baru rekrutmen dalam merekap data.

1.3 Ruang Lingkup / Batasan Masalah

Dengan tidak menyimpang dari pokok permasalahan, maka batasan masalah meliputi pada serangkaian proses rekrutmen karyawan baru mulai dari proses input lamaran sampai dengan calon karyawan diangkat menjadi karyawan tetap perusahaan.

Adapun rincian proses rekrutmen tersebut yaitu :

- a. Proses pendataan lamaran kerja dari pelamar
- b. Proses usulan melakukan rekrutmen terhadap pelamar
- c. Proses pendataan pelamar yang disetujui dalam usulan untuk mengikuti tes seleksi calon karyawan/Tenaga PKWT
- d. Proses pendataan calon karyawan yang lulus seleksi
- e. Proses pembuatan laporan rekrutmen.

1.4 Metode Penelitian

1.4.1 Metode Pengumpulan Data

Dalam rangka penulisan skripsi ini penulis melakukan pengumpulan bahan yang di perlukan untuk menganalisa dari sistem yang sedang berjalan. Adapun metode pendekatan yang di gunakan adalah sebagai berikut :

- a. Wawancara

Melakukan wawancara kepada pihak yang berkaitan dengan alur permasalahan, wawancara ini dilakukan untuk mendapatkan bahan penulisan yang mungkin lepas dari pengamatan.

- b. Observasi

Dengan melakukan pengamatan langsung dan meninjau langsung terhadap pelaksanaan proses rekrutmen yang ada di PT Timah (Persero) Tbk untuk mencari data-data yang di perlukan.

c. Studi Kepustakaan

Selain kegiatan observasi dan wawancara dalam pengumpulan data, penulis juga mencari data dan informasi dari perpustakaan dengan mempelajari buku-buku atau diktat-diktat yang berkaitan dengan penyusunan laporan tugas akhir ini.

1.4.2 Analisa Sistem

Dalam penulisan laporan skripsi ini penulis menggunakan perancangan sistem berorientasi obyek untuk menguraikan alur proses rekrutmen pada PT Timah (Persero) Tbk dengan tahapan sebagai berikut :

a. *Activity Diagram*

Diagram memodelkan alur kerja (*work flow*) sebuah proses bisnis dan urutan aktivitas pada suatu proses. Diagram ini sangat mirip dengan *flow chart* karena kita dapat memodelkan prosedur logika, proses bisnis dan alur kerja. Perbedaan utamanya adalah *flow chart* dibuat untuk menggambarkan alur kerja dari sebuah sistem, sedangkan *activity diagram* dibuat untuk menggambarkan aktivitas dari aktor.

b. Analisa Dokumen Keluaran

Analisa keluaran adalah analisa mengenai dokumen – dokumen keluaran yang dihasilkan dari sebuah system yang sedang berjalan.

c. Analisa Dokumen Masukan

Analisa masukan adalah bagian dari pengumpulan informasi tentang system yang sedang berjalan. Tujuan analisa masukan adalah memahami prosedur berjalan.

d. *Usecase Diagram*

Use Case Diagram menggambarkan sebuah fungsionalitas yang diharapkan dari sebuah sistem dan bagaimana sistem berinteraksi dengan dunia luar. Yang ditekankan dalam *use case diagram* adalah “apa” yang diperbuat sistem, dan

bukan “bagaimana” sistem itu melakukannya. Sebuah *use case* merepresentasikan sebuah interaksi antara actor dengan sistem. *Use Case Diagram* juga menjelaskan manfaat sistem jika dilihat menurut pandangan orang yang berada diluar sistem (*actor*). *Use case* merupakan sebuah pekerjaan tertentu, misalnya login ke sistem, meng-create sebuah daftar belanja, dan sebagainya.

e. *Deskripsi Usecase*

Bagian terbesar dari *use case* merupakan deskripsi naratif dari urutan utama *use case* yang merupakan urutan yang paling umum dari interaksi antara aktor dan sistem. Deskripsi tersebut dalam bentuk input dari aktor, diikuti oleh respon pada sistem.

1.4.3 Perancangan Sistem

Dalam penulisan laporan skripsi ini penulis menggunakan analisa sistem berorientasi obyek untuk menguraikan alur proses rekrutmen pada PT Timah (Persero) Tbk dengan tahapan sebagai berikut :

a. *Entity Relationship Diagram*

ERD adalah sebuah model data yang menggunakan beberapa notasi untuk menggambarkan data dalam hal entitas dan relasi yang digambarkan oleh data tersebut.

b. *Logical Record Structure*

Sebuah model sistem yang digambarkan dengan sebuah Diagram-ER akan mengikuti pola/aturan pemodelan tertentu. Dalam kaitannya dengan konversi ke LRS,

c. Tabel

Tabel adalah koleksi objek yang terdiri dari sekumpulan elemen yang diorganisasi secara kontinyu, artinya memori yang dialokasi antara satu elmen dengan elmen yang lainnya mempunyai *address* yang berurutan.

d. Spesifikasi Basis Data

Basis data merupakan kumpulan dari data yang saling berhubungan satu dengan yang lain dan tersimpan diluar komputer serta digunakan perangkat lunak (*software*) tertentu untuk memanipulasinya.

e. Rancangan Dokumen Keluaran

Rancangan keluaran merupakan informasi yang akan dihasilkan dari keluaran sistem yang dirancang.

f. Rancangan Dokumen Masukan

Rancangan masukan merupakan data yang dibutuhkan untuk menjadi masukan sistem yang dirancang.

1.5 Tujuan / Manfaat Penelitian

Aplikasi ini dibuat dengan tujuan yaitu untuk mempermudah dalam proses rekrutmen tenaga kerja baru pada PT Timah (Persero) Tbk, sehingga diharapkan mampu mengatasi kesulitan yang sedang dialami saat ini seperti berikut :

- a. Mempermudah proses seleksi terhadap lamaran kerja yang masuk.
- b. Mempermudah proses pengajuan ke atasan untuk usulan rekrut tenaga kerja baru
- c. untuk mempermudah melacak historis karyawan kontrak yang direkrut jika ada audit internal
- d. Mempermudah dalam pembuatan laporan bulanan karyawan kontrak hasil rekrutmen yang telah dilakukan sebelumnya.
- e. Mempermudah dalam membuat usulan pengangkatan menjadi karyawan tetap terhadap karyawan kontrak hasil rekrutmen per angkatan sebagai tahap akhir proses rekrutmen sehingga tidak ada usulan yang tertinggal.
- f. Aplikasi ini juga diharapkan bisa membantu staf rekrutmen PT Timah (Persero) Tbk dalam merapikan arsip data rekrutmen yang sudah pernah dilakukan sehingga saat data dibutuhkan bisa digunakan kapan saja sesuai kebutuhan dengan cepat dan hasil yang akurat.

1.6 Sistematika Penulisan

Agar penulisan Skripsi ini dapat dijelaskan secara terurai dengan baik dan akurat, maka penulisan perlu disusun secara terstruktur dan sistematis, adapun sistematis penulisan yang digunakan untuk menyusun Skripsi ini sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, ruang lingkup / batasan masalah, metode penelitian dalam pengumpulan data, tujuan / manfaat dilakukannya penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini penulis akan menjelaskan tentang teori yang berhubungan dengan penyusunan skripsi ini. Meliputi konsep sistem informasi, analisa dan perancangan sistem berorientasi obyek dengan UML, dan teori pendukung lainnya yang sesuai dengan tema permasalahan.

BAB III PENGELOLAAN PROYEK

Pada bab ini penulis akan menguraikan mengenai Project Execution Plan (PEP) yang berisi objektif proyek, identifikasi stakeholders, identifikasi deliverables, penjadwalan proyek (yang berisi work breakdown structure, milestone ng jadwal proyek), Rencana Anggaran Biaya (RAB), Struktur Tim Proyek berupa table Ram (Responsible assignment Matrix dan skema/diagram struktur, analisa resiko (project risk) dan meeting plan.

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menguraikan tentang tinjauan organisasi (struktur organisasi, jabatan tugas dan wewenang), analisis masalah sistem yang berjalan, analisa hasil solusi, dan analisis kebutuhan sistem usulan.

BAB V PENUTUP

Bab ini berupa uraian kesimpulan dan saran yang di berikan oleh penulis.