



**PROTOTIPE APLIKASI SURAT MENYURAT MANAJEMEN
DATABASE BERBASIS WEB PADA SEKRETARIAT DPRD
DAERAH PROVINSI KEPULAUAN BANGKA BELITUNG**

LAPORAN KERJA PRAKTEK

OLEH :

NIM

NAMA

- | | |
|---------------|---------------------|
| 1. 1411500161 | RANDI |
| 2. 1411500201 | DIKI KURNIADI |
| 3. 1411500209 | IRFAN SYAM BASILLAH |

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

STMIK ATMA LUHUR

PANGKALPINANG

2018/2019

SURAT PERNYATAAN ANTI PLAGIAT

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

1. Nama : Randi
NIM : 1411500161
2. Nama : Diki Kurniadi
NIM : 1411500201
3. Nama : Irfan Syam Basillah
NIM : 1411500209

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa laporan KP yang berjudul : **Prototipe Aplikasi Surat Menyurat Manajemen Database Berbasis Web Pada Sekretariat DPRD Provinsi Kepulauan Bangka Belitung**, adalah benar asli karya ilmiah karya saya sendiri, bukan plagiat dan yang dibuat berdasarkan hasil penelitian yang saya lakukan.

Demikian surat pernyataan ini kami buat dengan sebenarnya, dan apabila dikemudian hari ternyata tidak benar, maka saya bersedia dikenakan sanksi sesuai ketentuan perundang-undangan yang berlaku.

Pangkalpinang, 14 Januari 2019

Yang Menyatakan,

(Randi)

NIM. 1411500081

(Diki Kurniadi)

(Irfan Syam Basillah)



**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA
DAN KOMPUTER ATMA LUHUR**

PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH PRAKTIK

Program Studi : Teknik Informatika
Jenjang Studi : Strata 1
Judul : **Prototipe Aplikasi Surat Menyurat Manajemen
Database Berbasis Web Pada Sekretariat DPRD
Daerah Provinsi Kepulauan Bangka Belitung**

NIM	NAMA
1. 1411500161	Randi
2. 1411500201	Diki Kurniadi
3. 1411500209	Irfan Syam Basillah

Menyetujui,
Pembimbing KP

Dian Novianto, M.Kom
NIDN. 0209119001

Pangkalpinang, 14 Januari 2019

Pembimbing Lapangan



Ferdiarta
NIP. 196703182002122001

Mengetahui,

Ketua Program Studi Teknik Informatika



R. Burham Isnanto Farid, S.Si., M.Kom
NIDN. 0224048003

LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KP

Dinyatakan bahwa:

1. Randi (1411500161)
2. Diki Kurniadi (1411500201)
3. Irfan Syam Basillah (1411500209)

Telah melaksanakan kegiatan Kuliah Praktik dari 01 Oktober 2018 sampai dengan 14 Januari 2019 dengan baik.

Nama Instansi : Sekretariat Dewan Perwakilan Rakyat Daerah Provinsi Kepulauan Bangka Belitung
Alamat : Komplek Perkantoran dan Pemukiman Terpadu Pemerintah Provinsi Kepulauan Bangka Belitung Kelurahan Air Itam Kecamatan Bukit Intan Pangkalpinang



Pembimbing Praktek

Pangkalpinang, 14 Januari 2019

Pembimbing Lapangan

Feryanta
NIP. 196703132002122001



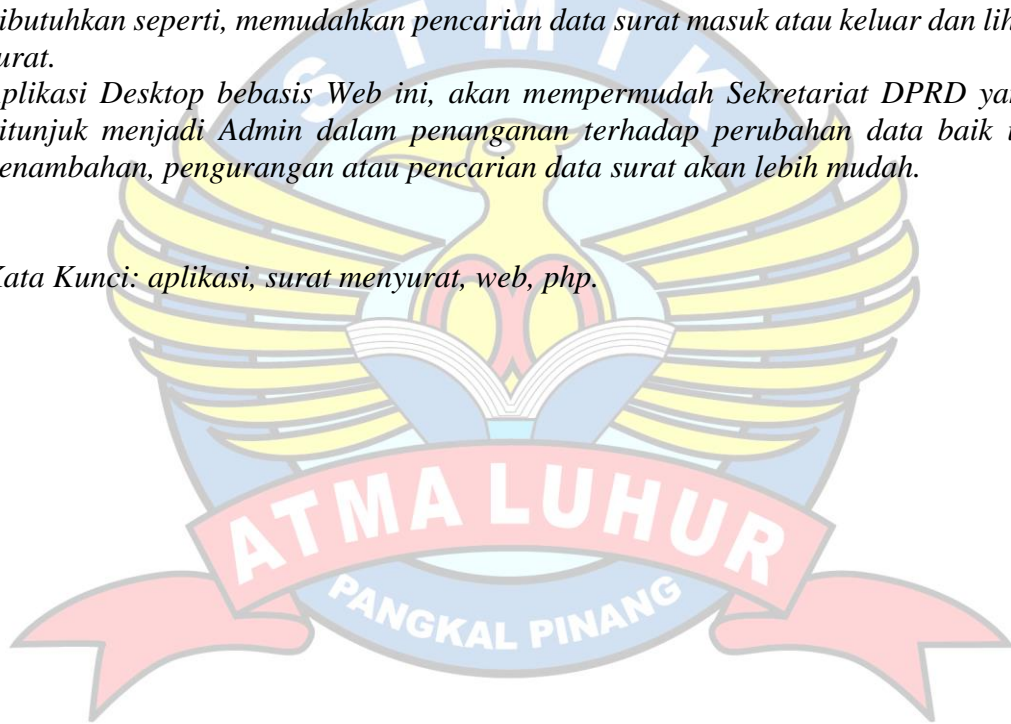
ABSTRAK

Penelitian ini dilakukan untuk merancang dan membuat aplikasi surat menyurat di sekretariat DPRD Provinsi Kepulauan Bangka Belitung menggunakan bahasa pemrograman berbasis web. Fokus dalam penelitian ini adalah pembuatan aplikasi dengan menggunakan bahasa pemrograman yang telah banyak digunakan yaitu PHP dan MySQL untuk itu Source Code akan disusun menggunakan aplikasi Adobe Dreamweaver. Metode Pengumpulan Data dalam penelitian ini mengenai suatu program aplikasi desktop sistem surat menyurat pada Sekretariat DPRD Provinsi Kepulauan Bangka Belitung berbasis Web.

Penelitian ini menunjukkan hasil bahwa untuk menyajikan informasi Sekretariat DPRD Provinsi Kepulauan Bangka Belitung yang meliputi penyajian data surat menyurat. Serta informasi lainnya yang dirasa perlu untuk disajikan pada saat dibutuhkan seperti, memudahkan pencarian data surat masuk atau keluar dan lihat surat.

Aplikasi Desktop berbasis Web ini, akan mempermudah Sekretariat DPRD yang ditunjuk menjadi Admin dalam penanganan terhadap perubahan data baik itu penambahan, pengurangan atau pencarian data surat akan lebih mudah.

Kata Kunci: aplikasi, surat menyurat, web, php.



KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan kuliah praktek yang berjudul ” **PROTOTYPE APLIKASI SURAT MENYURAT MANAJEMEN DATABASE BERBASIS WEB PADA SEKRETARIAT DPRD DAERAH PROVINSI KEPULAUAN BANGKA BELITUNG** ”.

Penulis menyadari bahwa kuliah praktek ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan.
2. Kedua orang tua yang telah memberikan dukungan kepada penulis baik secara moril maupun materi.
3. Bapak Dr.Husni Teja Sukmana, ST., M. Sc selaku Ketua STMIK Atma Luhur.
4. Bapak R.Burham Isnanto Farid, S.Si., M. Kom selaku Kaprodi Teknik Informatika STMIK Atma Luhur.
5. Pembimbing Kuliah praktek Bapak Dian Novianto, M.Kom.
6. Bapak Syaifuddin, SH selaku Sekretaris Dewan Perwakilan Rakyat Daerah Provinsi Kepulauan Bangka Belitung
7. Teman – teman dan seperjuangan dalam mengerjakan kuliah praktek




Diharapkan kiranya laporan kuliah praktek ini dapat bermanfaat bagi mereka yang nantinya akan menulis Laporan penelitian dengan topik yang sama.

Pangkalpinang, Januari 2019

Penulis

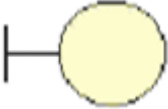




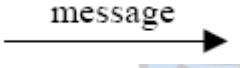
DAFTAR SIMBOL

Activity Diagram


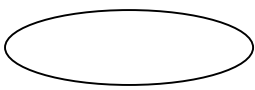



Simbol	Nama	Keterangan
	<i>Initial Node</i>	Titik Awal
	<i>Activity Final Node</i>	Titik Akhir
	<i>Action</i>	State dari sistem yang mencarminkan eksekusi



Sequence Diagram

Simbol	Nama	Keterangan
	Boundary Class	Menggambarkan sebuah penggambaran dari form.
	Control Class	Menggambarkan penghubung antara boundary dengan tabel.
	Actor	<i>Actor</i> juga dapat berkomunikasi dengan object, maka <i>Actor</i> juga dapat diurutkan sebagai kolom. Simbol <i>Actor</i> sama dengan simbol pada <i>Actor Usecase Diagram</i> .
	Lifeline	Lifeline mengindikasikan keberadaan sebuah object dalam basis waktu. Notasi untuk Lifeline adalah garis putus-putus vertikal yang ditarik dari sebuah obyek.
	Activation	Activation dinotasikan sebagai sebuah kotak segi empat yang digambar pada sebuah lifeline. Activation mengindikasikan sebuah obyek yang akan melakukan sebuah aksi.
	Message	Message, digambarkan dengan anak panah horizontal antara Activation. Message mengindikasikan komunikasi antara object-object.

Usecase Diagram

Simbol	Nama	Keterangan
	Actor	<i>Actor</i> adalah pengguna sistem. <i>Actor</i> tidak terbatas hanya manusia saja, jika sebuah sistem berkomunikasi dengan aplikasi lain dan membutuhkan input atau memberikan output, maka aplikasi tersebut juga bisa dianggap sebagai <i>Actor</i> .
	Usecase	<i>Usecase</i> digambarkan sebagai lingkaran elips dengan nama <i>Usecase</i> dituliskan didalam elips tersebut.
	Association	Asosiasi digunakan untuk menghubungkan <i>Actor</i> dengan <i>Usecase</i> . Asosiasi digambarkan dengan sebuah garis yang menghubungkan antara <i>Actor</i> dengan <i>Usecase</i> .
	Include	Menunjukkan bahwa suatu <i>Usecase</i> seluruhnya merupakan fungsionalitas dari <i>Usecase</i> lainnya
	Extended	Menunjukkan bahwa suatu <i>Usecase</i> merupakan tambahan fungsional dari <i>Usecase</i> lainnya jika suatu kondisi terpenuhi

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Contoh Use Case Admin[8].	Error! Bookmark not defined.
Gambar 2. 2 Contoh <i>Activity Diagram</i>	Error! Bookmark not defined.
Gambar 2. 3 Contoh <i>Sequence Diagram</i>	Error! Bookmark not defined.
Gambar 2. 4 Metode RAD [6].	8
Gambar 3. 1 Gedung Kantor DPRD Provinsi Kepulauan Bangka Belitung.....	22
Gambar 3. 2 Front Office DPRD Provinsi Kepulauan Bangka Belitung.....	34
Gambar 3. 3 Media yang digunakan	35
Gambar 3. 4 Komputer yang digunakan di Sekretariat DPRD Provinsi Kepulauan Bangka Belitung.....	37
Gambar 4. 1 <i>Use case diagram</i> admin surat	42
Gambar 4. 2 <i>Activity Diagram</i> Proses Manajemen Surat Menyurat.....	43
Gambar 4. 3 <i>Diagram Activity</i> tambah surat masuk	44
Gambar 4. 4 <i>Diagram Activity</i> tambah surat keluar	45
Gambar 4. 5 <i>Diagram Activity</i> lihat surat masuk	46
Gambar 4. 6 <i>Diagram Activity</i> lihat surat keluar	47
Gambar 4. 7 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Surat Masuk.....	48
Gambar 4. 8 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Surat Keluar.....	49
Gambar 4. 9 <i>Sequence Diagram</i> Lihat Surat Masuk.....	50
Gambar 4. 10 <i>Sequence Diagram</i> Lihat Surat Keluar	51
Gambar 4. 11 Rancangan tampilan form halaman depan	53
Gambar 4. 12 Rancangan halaman tambah surat masuk.....	54
Gambar 4. 13 Rancangan halaman tambah surat keluar	55
Gambar 4. 14 Rancangan halaman lihat surat masuk	56
Gambar 4. 15 Rancangan halaman lihat surat keluar.....	57
Gambar 4. 16 Tampilan halaman depan	59
Gambar 4. 17 Tampilan layar tambah surat masuk.....	59
Gambar 4. 18 Tampilan layar tambah surat keluar	60
Gambar 4. 19 Tampilan layar lihat surat masuk	60
Gambar 4. 20 Tampilan layar lihat surat keluar.....	61



DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Distribusi Pegawai Menurut Unit Kerja di Lingkungan Pemerintah Provinsi Kepulauan Bangka Belitung Tahun 2018.....	30
Tabel 4. 1 Kebutuhan Non-Fungsional Prototipe Aplikasi Manajemen Surat Menyurat	40
Tabel 4. 2 Kebutuhan Sistem Pengguna	41
Tabel 4. 3 Struktur dari tabel surat_masuk	52
Tabel 4. 4 Struktur dari tabel surat_keluar.....	52
Tabel 4. 5 Pengujian Aplikasi	61



DAFTAR LAMPIRAN

1. Lembar berita konsultasi dosen pembimbing Kerja Praktek
2. Lembar berita acara kunjungan Kerja Praktek



DAFTAR ISI

SURAT PERNYATAAN ANTI PLAGIAT	ii
PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH PRAKTIK	iii
LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KP	iv
A B S T R A K	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR SIMBOL	vii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
DAFTAR ISI	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Manfaat dan Tujuan Penelitian.....	3
1.4.1 Manfaat Penelitian	3
1.4.2 Tujuan Penelitian	3
1.5 Metode Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 Definisi Model Pengembangan Perangkat Lunak	7
2.1.1 Metodologi Rapid Application Development (R A D).....	7
2.1.2 Tahapan Pada RAD.....	7
2.1.3 Keuntungan dan Kerugian RAD	8

2.2	Definisi Metode Pengembangan Perangkat Lunak	10
2.2.1	Metodologi Berorientasi Objek	10
2.3	Definisi Tools Pengembangan Perangkat Lunak	11
2.3.1	<i>Unified Modelling Language</i> (UML).....	11
2.3.2	<i>Diagram Usecase</i>	12
2.3.3	<i>Diagram Activity</i>	13
2.3.4	<i>Diagram Sequence</i>	14
2.4	Teori Pendukung	15
2.4.1	Sistem.....	15
2.4.2	Sistem Informasi.....	16
2.4.3	Aplikasi.....	16
2.4.4	Website	16
2.4.5	HTML (<i>Hyper Text Markup Language</i>).....	17
2.4.6	PHP.....	17
2.4.7	Web Server	17
2.4.8	Xampp.....	17
2.4.9	Database.....	18
2.4.10	MySql.....	19
2.4.11	Pengujian Perangkat Lunak	19
2.4.12	Pengujian Black Box.....	19
2.5	Tinjauan Penelitian Terdahulu	20
2.5.1	Penelitian Muria Anggiani, Dkk (2016) [7].....	20
2.5.2	Penelitian Yuli Astuti (2014) [8]	20
2.5.3	Indra Widyantoko (2013) [9]	20
2.5.4	Eni Martiana (2005) [10]	21

2.5.5	Dina Nurlila (2018) [11]	21
2.6	Perbedaan Penelitian Penulis Dengan Penelitian Terdahulu	21
BAB III ORGANISASI		20
3.1	Profil Instansi	20
1.2	Tugas, Wewenang Dan Kewajiban Gubernur	22
1.3	Organisasi Perangkat Daerah	26
1.3.1	Tugas Pokok dan Fungsi	26
3.4	Organisasi Perangkat Daerah	27
3.5	Pegawai Daerah	30
3.6	Front Office Sekretariat DPRD Provinsi Kepulauan Bangka Belitung	33
3.7	Arsitektur Teknologi Informasi	36
3.7.1	Spesifikasi Komputer Pegawai	36
3.7.2	Jaringan	38
BAB IV PEMBAHASAN		39
4.1	Analisa Masalah	39
4.2	Analisis Kebutuhan	39
4.2.1	Analisis Kebutuhan Fungsional	39
4.2.2	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional	39
4.2.3	Analisis Spesifikasi Kebutuhan Pengguna	40
4.2.4	Use Case Diagram	41
4.3	Proses Bisnis Perusahaan	42
4.4	Analisis Perilaku Sistem	43
4.4.1	Activity Diagram	43
4.4.2	Sequence Diagram	47
4.5	Rancangan Basis Data	51

4.5.1	Rancangan Struktur Data	51
4.6	Rancangan Layar	53
4.6.1	Tampilan Halaman Depan.....	53
4.6.2	Tampilan Halaman Tambah Surat Masuk.....	53
4.6.3	Tampilan Halaman Tambah Surat Keluar.....	54
4.6.4	Tampilan Halaman Lihat Surat Masuk	55
4.7	Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	57
4.7.1	Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Keras	58
4.7.2	Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak	58
4.8	Tampilan Layar Program.....	58
4.8.1	Tampilan Layar Halaman Depan	58
4.8.2	Tampilan Layar Tambah Surat Masuk.....	59
4.8.3	Tampilan Layar Tambah Surat Keluar.....	60
4.8.4	Tampilan Layar Lihat Surat Masuk	60
4.8.5	Tampilan Layar Lihat Surat Masuk	61
4.9	Pengujian <i>Blackbox</i>	61
4.9.1	Pengujian Aplikasi	61
4.10	Kelebihan dan Kekurangan Program.....	62
4.10.1	Kelebihan	62
4.10.2	Kekurangan	63
BAB V PENUTUP.....		64
5.1	Kesimpulan.....	64
5.2	Saran	64
DAFTAR PUSTAKA		65