

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Android memegang peranan penting dalam aktifitas manusia hampir dalam segala aspek dan semua lapisan masyarakat , dikarenakan mengoprasikan nya mudah , efisien , efektif , menguntungkan , dan menyenangkan . Dengan berkembang nya Android pada era Globalisasi saat ini yang membuat mudahnya mengakses berbagai hal yang sudah terbukti bahwa mekanisme kerja yang merepotkan dapat dilakukan dengan mudah . Dan ini penulis akan merancang di Kantor Desa Balun Ijuk .

Dimana selama ini pendataan data-data penduduk di Kantor Desa Balun Ijuk masih dilakukan secara manual , sehingga proses input data masih dilakukan melalui datang dari rumah ke rumah , dan ini sangat merepotkan bagi Kantor Desa Balun Ijuk . Penulis beserta team berencana membuat sistem Sensus penduduk, agar seperti di-inginkan akan membuat Proses Sensus penduduk yang ringkas, efektif, dan efisien . Kantor Desa Balun ijuk Sendiri dapat mudah dan mengurangi anggaran yang tidak perlu untuk datang dari rumah ke rumah penduduk, Ini juga mempermudah penduduk Balun ijuk untuk melakukannya di mana saja dan kapan saja dengan catatan masih berada dalam syarat-syarat di tentukan nanti nya.

Berdasar kan Penerapan dan permasalahan tersebut maka penulis mencoba membuat suatu sistem Sensus Penduduk yang ringkas , efektif , dan efisien , dan judul yang di buat untuk penyusunan laporan ini yaitu "Rancang Bangun Aplikasi Sensus Penduduk di Kantor Desa Balun Ijuk Kabupaten Bangka berbasis ANDROID"

1.2 Rumusan Masalah

Bedasarkan latar belakang tersebut maka penulis membuat rumusan masalah yaitu sebagai berikut :

- a) Bagaimana merancang bangun Aplikasi Android untuk aktivitas Sensus Penduduk di Desa Balun Ijuk ?

- b) Bagaimana proses hasil kerja aplikasi Sensus Penduduk pada Pegawai di Desa Balun Ijuk ?

1.3 Tujuan Penelitian

Tujuan pembuatan Sensus Penduduk di Kantor Desa Balun Ijuk Berbasis Android manfaat-manfaat sebagai berikut :

1. Dalam proses perancangan di Sensus Penduduk . Dimana terdapat input dan output.
2. Proses kerja yang ringkas , efektif , dan efisien . Sehingga dapat dihasilkan proses yang lebih baik dengan menggunakan penyimpanan data yang teratur pada Instansi bersangkutan.

1.4 Batasan Masalah

Berikut beberapa batasan masalah pada rancang bangun aplikasi Sensus Penduduk di Kantor Desa Balun Ijuk , agar tidak menyimpang dari pokok pembahasan penulis membatasi masalah sebagai berikut :

- a) Laporan ini hanya membahas tentang Rancang Bangun aplikasi Sensus Penduduk yang di terapkan di Desa Balun Ijuk.

1.5 Metode Penelitian

Dalam melakukan penelitian nantinya penulis akan menggunakan metode *waterfall* sebagai metode pembuatan aplikasi Android pendaftaran. Hal ini karena sesuai dengan langkah-langkah yang dibutuhkan untuk membuat Aplikasinya apa yang dibutuhkan.

Pada dasarnya penelitian ini yang dilakukan oleh penulis hanya sampai pada tahap *design* . Adapun siklus yang digunakan dalam rancangan ini, sebagai berikut :

a. Tahap *Requirement*

Dimana tahap penulis mengumpulkan data dan informasi untuk dasar pembuatan aplikasi serta bagaimana isi aplikasi ini ingin dibentuk atau dibuat sesuai dengan yang diinginkan oleh pemilik instansi.

b. Tahap *Design*

Pada tahap ini, dimana penulis melakukan *design* aplikasi untuk menentukan perangkat apa saja yang digunakan dalam membuat isi aplikasi serta spesifikasi kebutuhan dari tahap sebelumnya akan dipelajari dalam tahap ini. Pada tahap ini yang di lakukan di bagi menjadi 2 yaitu :

1. Observasi

Merupakan pengumpulan data dengan cara mendatangi tempat instansi yang bersangkutan dan mencari data-data yang di perlukan .

2. Studi Pustaka

Dilakukan dengan cara mengkaji dari buku-buku yang memiliki relasi dengan pelaksanaan Tugas Kuliah Praktek , mencari jurnal-jurnal dari internet dan mengunduh materi-materi dari internet kemudian dijadikan sebagai bahan referensi dalam penelitian.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan dimaksudkan untuk memberikan gambaran isi laporan ini sehingga memberikan kemudahan untuk melihat isi dari laporan ini, di maksud dalam Rancang Bangun Aplikasi Sensus Penduduk di Desa Balun Ijuk Berbasis Android. Laporan kerja praktek ini dibagi menjadi lima bab dengan pokok pikiran tiap-tiap bab sebagai berikut:

BAB 1 PENDAHULUAN

Dalam bab ini menjelaskan tentang latar belakang penelitian, rumusan masalah, dan tujuan penulisan laporan tersebut, dijelaskan juga batasan masalah, metode penelitian, dan sistmatika penulisan.

BAB 2 LANDASAN TEORI

Dalam bab ini, berisi penjelasan berbagai penulisan laporan tentang konsep dasar yang berhubungan dengan topik penelitian yang dilakukan dan yang berkaitan dengan proses analisa pemasalahan untuk pembuatan laporan serta teori-teori pendukung

BAB 3 ORGANISASI

Dalam bab ini, berisi menjelaskan singkat profil, sejarah, struktur organisasi, visi dan misi tugas dan wewenang dalam tempat penelitian laporan serta proses dalam tempat kerja praktek.

BAB 4 PEMBAHASAN

Dalam bab ini, berisi bagaimana mengenai proses Racang Bangun Aplikasi Sensus Penduduk di Kantor Desa Balun Ijuk .

BAB 5 PENUTUP

Bab ini merupakan bab terakhir dimana bab ini memberikan kesimpulan yang didapat setelah melakukan penelitian dan keseluruhan bab serta saran-saran yang diharapkan dapat bermanfaat bagi perkembangan tempat kerja praktek.

