

BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

Dari hasil perancangan, analisis dan pembahasan Rancangan Bangun Aplikasi Sensus Penduduk Kantor Desa Balun Ijuk berbasis Android maka dapat diperoleh beberapa kesimpulan dan saran lebih lanjut.

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan latar belakang, tujuan, hasil dan pembahasan yang telah diuraikan dalam bab-bab sebelumnya dapat disimpulkan:

1. Rancangan Bangun Aplikasi Sensus Penduduk Kantor Desa Balun Ijuk berbasis Android Untuk Mempermudah masyarakat dalam melakukan Sensus .
2. Dengan adanya Rancangan Bangun Aplikasi Sensus Penduduk Kantor Desa Balun Ijuk berbasis Android ini dapat Menghemat biaya dan waktu yang harus dikeluarkan oleh masyarakat ataupun instansi terkait dalam melakukan pengambilan dan pendataan penduduk.
3. Aplikasi ini dapat digunakan di beberapa *platform* (*multiplatform*).

5.2 Saran

Adapun berbagai saran yang disampaikan peneliti untuk melengkapi kesimpulan yang diambil sebagai berikut:

1. Semoga Rancang Bangun Aplikasi Sensus Penduduk berbasis Android bisa di kembangkan lagi.
2. Tampilan layar masih sederhana dan perlu dikembangkan lagi.
3. Semoga Rancang Bangun Aplikasi Sensus Penduduk berbasis Android ini bisa di tambahkan lagi Fitur-fiturnya.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Tubagus Faisal A. Sistem Informasi Jasa Pelayanan Kependudukan Pada Kelurahan Krapyak Semarang Dengan Menggunakan Delphi, SKRIPSI-S1, Universitas Stikubank, Semarang, 2013.
- [2] Supit F , R. Batmetan Jhon , L. Tompodung Mita , 2017 , *Rancang Bangun Aplikasi Sensus Penduduk Berbasis Androdi*, Mahasiswa Fakultas Teknik Informatika , Universitas Sariputra Indonesia Tomohon, Tomohon.
- [3] Munawar. 2005. Analisa dan Perancangan Sistem informatika dengan metologi Berorientasi Objek Cetakan Pertama. Yogyakarta
- [4] Azhar Susanto. 2013. Sistem Informasi Akuntansi. Bandung: Lingga Jaya.
- [5] Al-Bahra Bin Ladjamudin. 2013. Analisis dan Desain Sistem Informasi. Graha Ilmu. Yogyakarta.
- [6] Darmawan, Deni dan Fauzi, Nur, Kunkun. 2013. Sistem Informasi Manajemen. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- [7] Renny Dwi yulianti, Zainal mazalisa, muhammad sobri, dalam jurnal yang berjudul ” Perancangan Aplikasi Pencatatan Stok Barang Pada Nila Mart Dengan Menggunakan Barcode Pada Android, 2015”.
- [8] Brady, M., & Loonam, J. (2010). Exploring the use of entity-relationship diagramming as a technique to support grounded theory inquiry. Bradford: Emerald Group Publishing.
- [9] Safaat, Nazruddin. (2012). Android Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android. Bandung: Informatika.
- [10] Taqwa, Shadiq. 2011. Aplikasi Pembuatan E-KTP (Kartu Tanda Penduduk) Menggunakan Barcode Berbasis Web. Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah. Jakarta.
- [11] Biahimo Fatri. 2016. Aplikasi Sensus Penduduk Wilayah Kecamatan Tuminting Berbasis Android. Mahasiswa Politeknik Manado. Manado.

- [12] Kurniawati Rachael. 2016. Pengembangan Sistem Informasi Kependudukan Bebas Mobile dan Restful Web Server. Universitas Atma Jaya. Yogyakarta.
- [13] Yoga Pratama Supra. 2014. Perancangan Aplikasi Pendataan Penduduk Desa Minomartini Sleman Yogyakarta. Stmik Amikom. Yogyakarta.
- [14] Saputra Riko. Fadly Muhammad. Matzachri.. 2015. Aplikasi Pendataan Penduduk Pada Kelurahan Jerambah Gantung Berbasis Android. Stmik Atma Luhur. Bangka Belitung.

