

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Seiring dengan perkembangan teknologi yang semakin pesat, penggunaan komputer memegang peranan penting diberbagai bidang yang saling mendukung dalam aspek kehidupan. Hampir seluruh bidang pekerjaan melakukan kegiatan- kegiatan dan lainnya dengan menggunakan komputer sebagai alat bantu untuk mempermudah dalam mengerjakan suatu pekerjaan. Dengan adanya komputer, maka pengolahan data akan lebih cepat, kesalahan relatif lebih kecil serta dapat menyimpan data yang relatif besar.

Desakan bagi perusahaan untuk menemukan cara-cara lain dalam menciptakan dan meningkatkan nilai tambah demi terjaganya kualitas produk dan hasil yang ingin dicapai yaitu kepuasan pelanggan dan integrasi yang baik untuk perusahaan. Teknologi mampu mengubah kelemahan menjadi kekuatan. Oleh karena itu, bisa dikatakan teknologi telah berkembang menjadi asset utama pelaku ekonomi. Perkembangan teknologi secara tidak langsung ikut berpengaruh pada persaingan. Perusahaan dituntut untuk memberikan pelayanan yang terbaik, baik itu efisiensi waktu maupun keamanan dan keakuratan data. Namun dengan keterbatasan manusia, maka perlu alat bantu dan metode yang dapat membantu manusia dalam mengolah data untuk mendapatkan informasi yang di butuhkan.

Masalah utama yang timbul diantaranya adalah proses pencatatan dan pengontrolan persediaan bahan-bahan dan alat bangunan pada Toko Bangunan Gandaria 1 masih dilakukan secara manual dengan hanya melihat data dari arsip pembelian dan penjualan, arsip tersebut merupakan pengumpulan semua faktur pembelian dan penjualan yang ada, lalu di arsipkan. Hal ini menyebabkan pihak toko kesulitan untuk mengetahui sisa persediaan barang yang masih tersedia atau tidak tersedia. Untuk mengetahui sisa persediaan barang, pihak toko harus menghitung barang secara fisik untuk memastikannya, karena data stok barang yang tidak sesuai dengan bukti di lapangan. Berdasarkan kendala tersebut,

informasi mengenai modal dan keuntungan yang telah didapat-pun tidak dapat diketahui dengan pasti.

Selain itu masalah lain seperti hilang atau rusaknya faktur pembelian maupun penjualan yang merupakan bukti-bukti maupun sebagai laporan dari transaksi-transaksi yang dilakukan. Untuk itu perlu dibangun sebuah sistem informasi dengan sebuah database yang dapat menampung data dalam jumlah banyak sehingga apabila dilakukan pengaksesan terhadap suatu data akan lebih mudah untuk mendapatkannya dan juga memudahkan untuk melakukan perhitungan barang dalam jumlah banyak sehingga informasi yang diperoleh lebih baik dan cepat.

Dengan semakin ketatnya persaingan dunia bisnis, maka komputer memegang peranan yang berarti. Dengan perkembangan ilmu komputer saat ini pun sangat pesat, hampir disemua sektor dalam dunia bisnis, instansi atau perusahaan telah banyak menggunakan komputer dalam menunjang kegiatannya. Peranan suatu sistem informasi yang dianggap penting bagi suatu dunia bisnis, organisasi perusahaan atau instansi tidak terlepas dari peranan jejaring sosial via internet sebagai salah satu pusat informasi.

Dengan membuka internet dapat melihat serta mengetahui informasi sekaligus perkembangannya pada saat itu juga. Oleh sebab itu banyak orang memanfaatkan sistem jaringan internet terutama untuk bisnis dan usaha. Penjualan barang, jasa dan promosi dilakukan perusahaan untuk memajukan bisnis dan usahanya tersebut agar lebih dikenal masyarakat luas baik dalam maupun luar negeri dilakukan melalui internet.

Dari penjelasan diatas penulis tertarik untuk membangun sebuah *website* penjualan berbasis *e-commerce* pada toko alat dan bahan bangunan untuk mempermudah melakukan promosi barang-barang yang dijual dan meningkatkan identitas perusahaan agar dikenal oleh masyarakat luas. *E-commerce* adalah pembelian, penjualan dan pemasaran barang serta jasa melalui sistem elektronik. Seperti radio, televisi, dan jaringan komputer atau *internet*. Karena kurangnya penyebaran informasi yang dilakukan dapat mengakibatkan

kurangnya pengunjung dan penjualan yang rendah sehingga keuntungan yang diperoleh kecil. Dengan adanya *website* diharapkan jangkauan penyebaran informasi tentang usaha alat dan bahan bangunan dapat lebih luas karena para konsumen dapat melihat informasi spesifikasi barang yang akan mereka beli melalui fasilitas keranjang belanja yang disediakan sistem informasi berbasis web.

Adapun beberapa penelitian terdahulu yang melakukan penelitian yang terkait dengan bahan bangunan berbasis web yaitu Satriyo Putro Sarjono berjudul “Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer”^[1], Triana Elizabeth berjudul “Rancang Bangun Aplikasi Penjualan dan Stok Barang Material”^[2], Rizky Gelar Maliq berjudul “Teknologi dan Sistem Komputer”^[3], Imam Mulhin berjudul “Aplikasi Toko Bangunan Online Dengan Php dan MySQL”^[4], Abdul Kadir berjudul “Membuat Aplikasi Laporan Menggunakan Php”^[5].

Diharapkan dengan adanya sistem ini TB. Gandaria 1 agar dapat meningkatkan produktifitas dan efisiensi, sehingga dapat bersaing dengan perusahaan lain. Maka dengan ini penulis mengangkat judul **“Sistem Informasi E-commerce Bahan Bangunan Berbasis Web Pada TB. Gandaria 1”**.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian pada latar belakang diatas, dapat dirumuskan masalah dalam penelitian ini sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang dan mengimplementasikan sebuah sistem yang dapat mengolah laporan data transaksi penjualan dan pembelian bahan bangunan, agar dapat berfungsi secara cepat dan akurat.
2. Bagaimana merancang dan mengimplementasikan sebuah sistem yang dapat meminimalisir arsip dari data transaksi penjualan dan pembelian agar tidak memakan tempat penyimpanan.
3. Bagaimana merancang dan mengimplementasikan sebuah sistem yang dapat mengolah seluruh data transaksi penjualan dan pembelian yang ada untuk mengontrol dan memudahkan pencarian data persediaan barang pada Toko Bangunan Gandaria 1.

1.3 Tujuan dan Manfaat Penulisan

1.3.1 Tujuan Penulisan

Adapun tujuan dari penulisan ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk merancang dan mengimplementasikan sistem informasi baru yang dapat menghasilkan laporan-laporan secara terperinci yang memudahkan dalam mencari informasi mengenai keseluruhan transaksi penjualan dan pembelian bahan bangunan pada Toko Bangunan Gandaria 1.
2. Dengan adanya suatu pengolahan data secara komputerisasi maka dapat meminimalisir terjadinya kesalahan dan mampu menjamin keamanan dan keselamatan data.
3. Dengan dibuatkannya sebuah sistem yang terintegrasi dengan database maka di harapkan dapat memudahkan pihak toko dalam melakukan pencarian mengenai informasi persediaan barang.

1.3.2 Manfaat Penulisan

Adapun manfaat penulisan, sebagai berikut :

1. Membuat sistem informasi yang terkomputerisasi untuk membantu dan mengatasi masalah pencatatan, penyimpanan, pencarian dan pembuatan laporan data barang yang dirasa kurang efektif dan efisien. Diharapkan sistem ini dapat membantu proses transaksi secara cepat dan akurat.
2. Mempermudah pegawai/pimpinan dalam membuat dan mengakses laporan – laporan yang dibutuhkan dengan cepat, mudah, dan akurat. Yang juga akan memudahkan pimpinan mengambil keputusan demi memajukan perusahaan.

1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah yang dibuat bertujuan untuk membatasi permasalahan yang akan diselesaikan. Adapun batasan masalahnya adalah sebagai berikut :

- a. Data yang diolah dalam aplikasi ini adalah :
 1. Data barang
 2. Data pembelian barang
 3. Data penjualan barang

4. Data *supplier*
 5. Data pengguna
 6. Data kategori
 7. Data laporan
- b. Proses yang terdapat pada sistem ini berupa :
1. Pembelian barang
 2. Penjualan barang
 3. Pembuatan laporan
 4. Retur barang
- c. Keluaran dari aplikasi ini berupa dokumen tercetak meliputi:
1. Laporan stok barang
 2. Laporan data barang
 3. Laporan penjualan barang
 4. Faktur penjualan
- d. Sistem ini berbasis *web* antara bagian gudang dan bagian admin.
- e. Model analisis perangkat lunak yang digunakan adalah pemodelan *waterfall*. Alat yang digunakan adalah *UML(Unified Modeling Language)*.
- f. Sistem informasi penjualan ini dibuat berbasis web menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai databasenya dan aplikasi pembangunan lainnya yaitu Notepad ++ dan Xampp Server.

1.5 Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian di bagi menjadi 3 yaitu model, metode, dan alat bantu (Tools). Pada penelitian ini model yang digunakan yaitu model *waterfall*. Metode yang digunakan metode objek oriented sedangkan tools yang digunakan yaitu UML (Unified Modeling Language).

1.6 Sistematika Penelitian

Dalam sistematika penulisan ini terdapat pembahasan yang tersusun dalam beberapa kelompok sehingga mempermudah dalam memahami maksud dan tujuan penulisan laporan kerja praktek ini. Sistematika penulisan laporan kerja praktek ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang, perumusan masalah, manfaat dan tujuan penelitian, batasan masalah, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini teori yang berupa pengertian dan definisi yang diambil dari kutipan buku yang berkaitan dengan penyusunan laporan skripsi serta beberapa literature review yang berhubungan dengan penelitian.

BAB III ORGANISASI

Bab ini berisikan gambaran dan sejarah singkat, struktur organisasi yang bertugas dan wewenang organisasi Toko Bangunan Gandaria 1.

BAB IV PEMBAHASAN

Pada bab ini penulis menguraikan tentang pengamatan, pembahasan dan permasalahan yang dihadapi, alternatif pemecahan masalah, analisa proses, UML (Unified Modelling Language) sistem yang berjalan, serta alternatif pemecahan masalah.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini peneliti akan menjelaskan kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan apa yang di peneliti lakukan dalam peneliti Laporan Kerja Praktek ini.