

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kehadiran teknologi sekarang sudah sangat luas dan cepat. Dengan menggunakan kecanggihan teknologi saat ini kita dapat mempermudah pekerjaan yang akan dilakukan. Kita dapat mencari dan mengakses semua informasi yang kita butuhkan serta kita dapat memperluas jaringan komunikasi menggunakan kecanggihan teknologi. Salah satunya adalah kecanggihan komputer yang telah diminati banyak orang. Kehadiran komputer dengan kekuatan prosesnya telah memungkinkan pengembangan sistem informasi manajemen berbasis komputer. Dengan memanfaatkan teknologi komputer kita dapat menyimpan, mengorganisasi dan melakukan pengambilan terhadap berbagai data yang kita miliki. Dengan dukungan perangkat lunak dan perangkat keras yang tepat.

Dengan segala kecanggihan komputer saat ini banyak perusahaan/lembaga yang memanfaatkan teknologi tersebut. Terutama lembaga pemerintahan yang bertanggung jawab untuk melayani segala kebutuhan masyarakat saat ini. DPUPRP (Dinas Pekerjaan Umum Penataan ruang dan Perhubungan) merupakan dinas lembaga pemerintahan yang mengelola sistem informasi yang berada dalam pemerintahan tersebut. Diharapkan seluruh sistem informasi yang terdapat pada dpuprp dapat berjalan secara digital agar dapat mempermudah pegawai dalam melayani segala kebutuhan masyarakat dengan selalu mengembangkan sistem informasi tersebut. Seperti hal nya sistem pengabsenan pegawai Dpuprp Kabupaten Bangka yang sudah terkomputerisasi akan tetapi sistem tersebut masih banyak mengalami kendala dalam penggunaannya dan memakai sistem absensi

yang lama. Dikarenakan banyaknya arsip jika menggunakan sistem yang lama. Maka saya berusaha untuk mengurangi banyaknya arsip dengan membuat “Perancangan Aplikasi Sistem Absensi Pegawai Berbasis Web Pada Dpuprp Kabupaten Bangka”.

Diharapkan dengan adanya aplikasi sistem yang saya buat akan membantu meringankan pekerjaan para pegawai. Dikarenakan waktu yang disediakan terbatas membuat sistem tersebut banyak kekurangan untuk dijalankan. Sistem tersebut dapat dikembangkan agar dapat berjalan dengan sesuai.

1.2 Rumusan Masalah

Perumusan masalah pada tugas akhir ini adalah

1. Bagaimana membuat sistem informasi absensi pegawai berbasis web pada Dinas Pekerjaan Umum Penataan Ruang dan Perhubungan?
2. Bagaimana Perancangan desain sistem informasi absensi pegawai menjadi sistem berbasis *web* dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan databaseMySQL?

1.3 Tujuan dan Manfaat

Tujuan dari penelitian ini adalah sebagai syarat kelulusan yang harus diikuti untuk menyelesaikan laporan kerja praktek. Adapun tujuan penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Meminimalkan kesalahan dalam pencatatan data absensi
2. Meningkatkan disiplin kerja karyawan dalam hal absensi
3. Membantu dalam perhitungan jumlah kerja karyawan
4. Menyajikan data-data absensi karyawan secara akurat periodic

Manfaat

1. Untuk menambah ilmu dan pengalaman dibidang pemograman
2. Membangun sistem informasi Dreamweaver dari sistem yang berjalan
3. Mempermudah mendokumentasikan sistim informasi absensi pegawai kantorDPUPRP

1.4 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah pada sistem yang akan dirancang dan dibangun adalah sebagai berikut :

1. Penggunaan aplikasi ini lebih difokuskan untuk melakukan absensi.
2. Aplikasi ini menggunakan PHP sebagai bahasa pemrograman dan MySQL sebagai database.
3. Sistem yang digunakan pada aplikasi ini hanya untuk pengolahan data pegawai.
4. Aplikasi yang digunakan untuk merancang input dan output adalah Microsoft Office Visio 2007, sedangkan aplikasi untuk perancangan hasil dari rancangan yang digunakan adalah Adobe Dreamweaver.

1.5 Metodologi Penelitian

Metode penelitian yang dipilih dalam melakukan penelitian KP ini di antaranya sebagai berikut

1.5.1 Model Pengembangan

Model yang digunakan dalam perancangan sistem aplikasi absensi berbasis Web ini adalah *waterfall*.

1.5.2 Metode Pengembangan Perangkat Lunak

1. Metode Analisis

Untuk memperoleh data dan informasi pada Dinas Perkerjaan Umum dan Penataan Ruang dan Perhubungan mengenai sistem absensi karyawan yang masih menggunakan metode-metode manual yang tentunya kurang efektif.

2. Metode Perancangan

Untuk metode perancangan sistem yang diusulkan ini, penulis menggunakan metode rancangan berorientasi objek melalui tahapan pembuatan diagram UML (Unified Modelling Language), yaitu pengembangan piranti lunak berbasis “Object Oriented”. Untuk pembuatan sistem absensi ini penulis menggunakan Adobe Dreamweaver CS5 sebagai aplikasi penulisan listing program, PHP dan MySQL sebagai databasenya.

1.5.3 Tools

Tahap perancangan sistem adalah merencanakan sistem secara rinci berdasarkan hasil analisa sistem yang ada, sehingga menghasilkan model sistem rancangan yang baru, dengan disertai rancangan database dan spesifikasi program.

Alat-alat yang digunakan pada tahap ini adalah:

1. Use case diagram
2. Activity diagram
3. Sequence diagram
4. Class diagram

1.6 Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Pada bagian pendahuluan ini terdapat :

Latar belakang, Rumusan masalah, tujuan dan manfaat, Batasan masalah, Metodologi penelitian, sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi landasan teori yang menjadi referensi utama dalam penulisan tugas akhir. Teori yang dibahas berhubungan dengan aplikasi yang akan dibuat dan juga yang digunakan untuk kepentingan analisis dan perancangan aplikasi.

BAB III ORGANISASI

Pada bagian profil kerja praktek ini terdapat :

Profil instansi/ perusahaan, Struktur organisasi, Lokasi/unit pelaksanaan kerja.

BAB IV PEMBAHASAN

Bab ini membahas hasil dan pembahasan aplikasi yang dikerjakan seperti hasil dari website yang dirancang dan pembahasan sistem berupa penjabaran dari setiap halaman, kelebihan dan kekurangan website yang dirancang.

BAB V PENUTUP

Pada bagian ini berisi tentang kesimpulan seluruh kegiatan kerja praktek yang bersifat

jelas, ringkas padat dan juga berisi tentang saran-saran yang harus dilakukan selama menjalankan kerja paraktik ini.

