



PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI E-COMMERCE

PADA TOKO SANG PISANG BYKAESANG PANGKALPINANG

LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK

Oleh :

NIM
1622300023
1622300014

NAMA
NUR SALIM
MUHAMMAD ARDIANSYAH

PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
STMIK ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2018 / 2019



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMALUHUR

PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK

Program Studi : Manajemen Informatika
Jenjang : Diploma III (D3)
Judul : PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI E-COMMERCE PADA TOKO SANG PISANG BYKAESANG PANGKALPINANG

NIM	NAMA
1. 1622300023	NURSALIM
2. 1622300014	MUHAMMAD ARDIANSYAH

Menyetujui,
Dosen Pembimbing

Lili Indah Sari, S.Kom, M.Kom

NIDN : 0228128003

Pangkalpinang, 14 Januari 2019

Pembimbing lapangan,

Wiwi Susilah

Mengetahui,
Ketua Program Studi Manajemen Informatika

Hamidah, S.Kom, M.Kom

NIDN : 0210048302

LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KKP

Dinyatakan bahwa :

1. Nur Salim (1622300023)
2. Muhammad Ardiansyah (1622300014)

Telah selesai melaksanakan Kegiatan Kuliah Kerja Praktek pada

Nama Instansi : Toko Sang Pisang byKaesang Pangkalpinang

**Alamat : Gg. Aster No.33, Gedung Nasional, Taman Sari, Kota
Pangkalpinang, Kepulauan Bangka Belitung**

Pembimbing Praktek

Tanggal : 14 Januari 2019

()

ABSTRAK

E-Commerce merupakan salah satu konsep yang cukup berkembang dalam bidang teknologi informasi. Konsep E-Commerce memberikan banyak kemudahan dan kelebihan jika dibandingkan dengan konsep belanja yang konvensional, diantaranya semua informasi yang diinginkan konsumen dapat diakses lebih detail, cepat tanpa dibatasi tempat dan waktu, dan proses transaksi pun bisa dilakukan menjadi jauh lebih mudah. Sehingga penulis berencana merancang dan mengimplementasikan e-commerce pada toko sang pisang by kaesang pangkalpinang, dengan adanya rancangan penerapan sistem ini penulis berharap akan sangat membantu toko sangpisang by kaesang, mempermudah proses penjualan yang terjadi, dan menguntungkan banyak pihak, baik pihak konsumen, maupun penjual. Perancangan aplikasi ini menggunakan cara pengumpulan data dengan mengambil data pada toko sang pisang bykaesang, mewawancarai pegawai dan pimpinan, serta mengobservasi proses jual beli yang terjadi, dan Unified Modelling Language (UML)dipilih penulis untuk membantu membuat perancangan perangkat lunak dan mengimplementasikan perangkat lunak yang akan dibuat. Tujuan penulis untuk penelitian ini adalah menghasilkan aplikasi penjualan berbasis web ataupun e-commerce pada toko sang pisang by kaesang pangkalpinang yaitu bagaimana proses melihat produk serta proses pemesanan produk sesuai yang diinginkan konsumen. Dengan adanya penerapan sistem ini penulis sangat berharap akan adanya keuntungan seperti mempermudah proses jual beli yang terjadi di toko sangisannng by kaesang khususnya di pangkalpinang dan lebih menguntungkan lagi banyak pihak, baik pihak konsumen, maupun produsen.

Kata kunci : E-commerce, perancangan, implementasi.



KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kami ucapkan kepada Allah SWT atas nikmat dan karunia-Nya yang telah memberikan kesehatan serta kesempatan kepada kami sehingga mampu menyelesaikan KKP (Laporan Kuliah Kerja Paraktek) ini dengan baik dan selesai sesuai waktu yang telah ditentukan. Laporan Kuliah Kerja Paraktek ini penulis sajikan dalam bentuk buku yang sederhana, dan Laporan Kuliah Kerja Paraktek (KKP) ini berjudul “Perancangan dan Implementasi E-commerce pada Toko Sang Pisang byKaesang Pangkalpinang”.

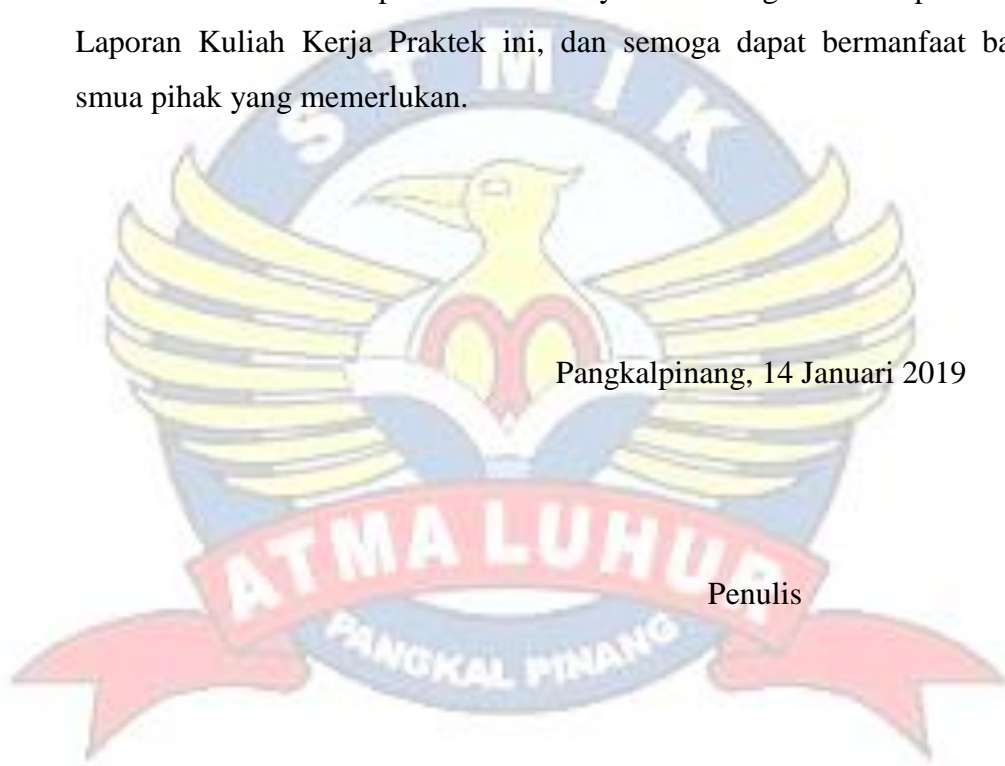
Tujuan penulisan Laporan Kuliah Kerja Paraktek ini dibuat untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan kuliah yaitu KKP (Kuliah Kerja Paraktek) pada Program Studi D3 (MI) jurusan Manajemen Informatika STMIK ATMA LUHUR Pangkalpinang. Sebagai bahan penulisan diambil berdasarkan penelitian dan teori-teori serta alat-alat yang digunakan berkaitan dengan penelitian yang dilakukan penulis dengan sub bidang ilmu komputer sistem informasi. Penelitian ini dibuat dengan metodologi penelitian *United Modeling Language* (UML). Penulis menyadari bahwa Laporan Kuliah Kerja Paraktek ini masih jauh dari sempurna, karena itu kritik dan saran akan penulis terima dengan senang hati. Dengan segala keterbatasan yang penulis punya, penulis menyadari bahwa Laporan Kuliah Kerja Paraktek ini tidak akan lancar dan berjalan dengan baik tanpa bimbingan dan dorongan dari semua pihak. Oleh karena itu pada kesempatan ini kami menyampaikan ucapan terimakasih banyak kepada :

1. Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan kami kesehatan, kesempatan, serta hikmat sehingga Laporan Kuliah Kerja Paraktek (KKP) ini dapat diselesaikan.
2. Orang tua kami yang selalu memberikan doa, dorongan, semangat.
3. Dr. Husni Teja Sukmana, S.T., M.Sc. selaku ketua STMIK ATMA LUHUR.
4. Ibu Hamidah, S.Kom, M.Kom, selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika.
5. Ibu Lili Indah Sari, S.Kom, M.Kom, selaku Dosen Pembimbing KKP.

6. Ibu wiwi Susilah, selaku Pimpinan toko sangpisang byKaesang Pangkalpinang.
7. Pegawai toko sangpisang byKaesang Pangkalpinang yang telah memberikan dukungan kepada kami untuk dapat menyelesaikan Laporan Kuliah Kerja Praktek.
8. Terima kasih juga buat semua teman – teman yang tidak bisa kami ucapkan satu persatu yang telah memberikan banyak bantuan pemikiran, moral maupun spiritual.

Penulis mohon maaf apabila masih banyak kekurangan dalam penulisan Laporan Kuliah Kerja Praktek ini, dan semoga dapat bermanfaat bagi semua pihak yang memerlukan.

Pangkalpinang, 14 Januari 2019



Penulis

DAFTAR GAMBAR

4.1 Gambar Activity Diagram Pemesanan.....	20
4.2 Gambar Activity Diagram Pembayaran	21
4.3 Gambar Activity Diagram Laporan	22
4.4 Gambar Use Case Diagram Login	26
4.5 Gambar Use Case Diagram Master.....	26
4.6 Gambar Use Case Diagram Transaksi	27
4.7 Gambar Use Case Diagram Laporan.....	27
4.8 Gambar ERD.....	30
4.9 Gambar Transformasi ERD ke RLS	31
4.10 Gambar RLS	32
4.11 Gambar Rancangan Layar Entry Login	39
4.12 Gambar Rancangan Layar Menu Utama	39
4.13 Gambar Rancangan Layar Master Entry Menu	40
4.14 Gambar Rancangan Layar Master Entry Pelanggan	40
4.15 Gambar Rancangan Layar Transaksi Entry Pesanan	41
4.16 Gambar Rancangan Layar Transaksi Entry Nota.....	41
4.17 Gambar Rancangan Layar Transaksi Cetak Nota	42
4.18 Gambar Rancangan Layar Laporan Cetak Laporan.....	42

DAFTAR TABEL

4.1 Tabel Pelanggan	33
4.2 Tabel Pesanan.....	33
4.3 Tabel Ada	33
4.4 Tabel Menu	33
4.5 Tabel Hasil	33
4.6 Tabel Nota	34
4.7 Tabel Buat	34
4.8 Tabel Koki.....	34
4.9 Tabel Spesifikasi Basis Data Pelanggan	35
4.10 Tabel Spesifikasi Basis Data Pesanan.....	35
4.11 Tabel Spesifikasi Basis Data Ada	36
4.12 Tabel Spesifikasi Basis Data Menu.....	36
4.13 Tabel Spesifikasi Basis Data Hasil	37
4.14 Tabel Spesifikasi Basis Data Nota.....	37
4.15 Tabel Spesifikasi Basis Data Buat	38
4.16 Tabel Spesifikasi Basis Data Koki.....	38



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A-1 : Struk Penjualan	45
Lampiran A-2 : Laporan Penjualan.....	46
Lampiran B-1 : Data Pesanan	47



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL
HALAMAN PERSETUJUAN	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
ABSTRAK	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vi
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR LAMPIRAN.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
BAB IPENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Rumusan Maslah	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Tujuan dan manfaat Penelitian	2
1.5.1 Tujuan Penelitian.....	2
1.5.2 Manfaat Penelitan	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
2.1 Pengertian Perancangan	5
2.2 Pengertian Implementasi	5
2.3 Pengertian E-commerce	5
2.4 Perangkat Lunak Pendukung.....	6
2.4.1 Hyperext Markup Language (HTML)	6
2.4.2 Personal Home Page (PHP).....	6
2.4.3 MYSQL.....	6
2.4.4 XAMPP	6
2.5 Pendekatan Berorientasi Objek.....	7

2.5.1 UML (Unified Modeling Language).....	7
2.5.2 Alat Bantu UML (Unified Modeling Language)	7

BAB III Metodologi Penelitian

3.1 Objek Penelitian	10
3.2 Spesifikasi Hardware dan Software.....	10
3.2.1 Spesifikasi Hardware	10
3.2.1.1 Prosesor.....	10
3.2.1.2 RAM.....	11
3.2.1.3 Monitor.....	11
3.2.1.4 Keyboard.....	10
3.2.1.5 Mouse.....	11
3.2.1.6 Printer.....	11
3.2.2 Spesifikasi Hardware	12
3.2.2.1 Operating System (OS)	12
3.2.2.2 Java.....	12
3.2.2.3 Notepad++.....	12
3.2.2.4 Xampp.....	12
3.3 Metode Pengumpulan Data.....	13
3.3.1 Teknik Wawancara (Interview).....	13
3.3.2 Teknik Pengamatan (Observasi)	13
3.3.3 Teknik Studi Pustaka.....	13
3.4 Alat Bantu Pemodelan Sistem.....	13
3.4.1 Entity Relational Diagram (ERD).....	13
3.4.2 Use Case Diagram.....	14
3.4.3 Activity Diagram.....	15
3.4.4 Transformasi ERD ke RLS	16
3.4.5 Logical Relational Structure (LRS)	17
3.4.6 Tabel.....	18
3.4.7 Spesifikasi Basis Data.....	18

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN

4.1	Analisis Sistem Berjalan	19
4.1.1	Proses Bisnis	19
4.1.2	Activity Diagram.....	20
4.2	Analisis Keluaran dan Masukan.....	23
4.2.1	Analisis Keluaran	23
4.2.2	Analisis Masukan	24
4.3	Identifikasi Kebutuhan	25
4.4	Analisis Sistem Usulan	26
4.4.1	Use Case Diagram.....	26
4.4.2	Deskripsi Use Case	28
4.5	Perancangan Sistem	30
4.5.1	ERD.....	30
4.5.2	Transformasi ERD ke RLS	31
4.5.3	LRS	32
4.5.4	Tabel.....	33
4.5.5	Spesifikasi Basis Data.....	35
4.5.6	Rancangan Layar.....	39
BAB VPENUTUP		
5.1	Kesimpulan	43
5.2	Saran.....	44
DAFTAR PUSTAKA		45

