

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI WEBSITE
PADA SD NEGERI 19 PANGKALPINANG
DENGAN METODELOGI BERORIENTASI OBYEK**

LAPORAN KERJA PRAKTEK



Oleh :

NIM	NAMA
1. 0922500043	Fitroh Nur Rohmah
2. 0922500082	Totok Suryawan A.S
3. 0922500092	Kurnia Lestari

NOMOR KP: 002/KP/SAL/WAP/JAN/2013

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
STMIK ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2013**



**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR PANGKALPINANG**

PENGESAHAN LAPORAN KERJA PRAKTEK (KP)

Program Studi : Sistem Informasi
Jenjang Studi : Srata 1 (SI)
Judul : PERANCANGAN SISTEM INFORMASI WEBSITE PADA SD NEGERI
19 PANGKALPINANG DENGAN METODELOGI BEORIENTASI OBJEK

Nim	Nama
1. 0922500043	Fitroh Nur Rohmah
2. 0922500082	Totok Suryawan A.S
3. 0922500092	Kurnia Lestari

Pangkalpinang, 23 Januari 2013

Menyetujui
Pembimbing

 29/1/13

Wishnu Aribowo Probonegoro M. Kom

NIDN. 0226037701

Pembimbing Lapangan,


Sofian S.Pd

NIP. 196409051988041001

Mengetahui

Ketua Program/Sistem Infomasi


Yuyi Andrika, M.Kom

NIDN. 0227108001

KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan puji syukur kehadirat Allah SWT serta shalawat dan salam kepada junjungan Nabi Besar Muhammad SAW yang selalu memberikan taufik dan hidayahNya sehingga penulis dapat menyelesaikan KP (Kerja Praktek) ini sebagaimana yang diharapkan. Adapun maksud dan tujuan penyusunan KP (Kerja Praktek) ini adalah sebagai salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi srata 1 jurusan Sistem Informasi STMIK Atma Luhur.

Penulis menyadari bahwa masih banyak dari penulisan ini yang jauh dari sempurna dan masih banyak kekurangan, namun penulis telah berusaha keras untuk menyelesaikan KP (kerja Praktek) ini dengan sebaik-baiknya untuk itu tidak lupa penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada :

1. Bapak Dr. Moedjiono, M.Sc, Selaku Ketua STMIK ATMA LUHUR
2. Bapak Drs. Harry Sudjianto, MM, MBA Selaku direktur STMIK ATMA LUHUR.
3. Ibu Yuyi Andrika, M.Kom, Selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi
4. Bapak Wishnu Aribowo Probonegoro, M.Kom, Selaku dosen pembimbing KP (Kerja Praktek)
5. Bapak Sopian Selaku Kepala Sekolah dan Pembimbing Praktek
6. Teman-teman yang telah membantu dalam pembuatan KP (Kuliah kerja Praktek) ini.

Penulis menyadari bahwa penyusunan laporan ini masih jauh dari sempurna, untuk itu segala kritik dan saran yang bersifat membangun akan kami terima dengan senang hati. Akhir kata semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi yang membacanya dan khususnya bagi penulis sendiri.

Pangakalpinang, Januari 2013

(Penulis)

DAFTAR ISI

	Halaman
Halaman Judul.....	i
Halaman Pengesahan.....	ii
Kata Pengantar.....	iii
Daftar Isi.....	iv
Daftar Gambar.....	vi
Daftar Tabel.....	vii
Daftar Lampiran.....	viii
Daftar Simbol.....	ix

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Tujuan.....	2
1.3 Manfaat.....	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metode Penelitian.....	3
1.5 Waktu dan Tempat Pelaksanaan KP.....	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	5

BAB II GAMBARAN UMUM

2.1 Profil SD N 19 Pangkalpinang.....	6
2.2 Kegiatan Instansi SD N 19 Pangkalpinang.....	7
2.3 Struktur Organisasi SD N 19 Pangkalpinang.....	8

BAB III PELAKSANAAN KERJA PRAKTEK

3.1 Metodologi Perancangan Sistem.....	11
3.2 Perencanaan dan Perancangan Sistem.....	14
3.3 Mendesain Halaman Utama.....	17
3.4 Perancangan Data base.....	11
3.5 Analisis Sistem.....	18

3.6 Implementasi Sistem.....	21
3.7 Analisa Proses Bisnis.....	24
3.8 Analisa Keluaran.....	29
3.9 Analisa Masukan.....	31
3.10 Use Case.....	32
3.11 Deskripsi Use Case.....	33
 BAB IV USULAN SISTEM	
4.1 Rancangan Basis Data.....	36
4.2 Rancangan Antar Muka.....	47
 BAB V PENUTUP	
5.1 Kesimpulan.....	56
5.2 Saran	57
 DAFTAR PUSTAKA.....	 58
 LAMPIRAN – A : Keluaran Sistem Berjalan.....	 59
 LAMPIRAN – B : Masukan Sistem Berjalan.....	 64
 LAMPIRAN – C : Lembar Berita Acara.....	 65

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Struktur Organisasi.....	8
Gambar 2.2 Struktur Bagan Dewan Organisasi.....	9
Gambar 3.3 Flowchart Sistem.....	11
Gambar 3.4 Struktur Halaman Admin.....	15
Gambar 3.5 Struktur Halaman User.....	16
Gambar 3.6 Desain Halaman Utama.....	17
Gambar 3.7 Activity Diagram Profil Sekolah.....	26
Gambar 3.8 Activity Diagram Visi dan Misi Sekolah.....	27
Gambar 3.9 Activity Diagram Struktur Organisasi Sekolah.....	27
Gambar 3.10 Activity Diagram Fasilitas Sekolah.....	28
Gambar 3.11 Activity Diagram Kegiatan Sekolah.....	28
Gambar 3.12 Activity Diagram Buku Tamu.....	29
Gambar 3.13 Usecase Diagram.....	32
Gambar 4.14 Entity Relationship Diagram.....	37
Gambar 4.15 Transformasi Diagram ERD ke LRS.....	38
Gambar 4.16 Logical Record Structure.....	39
Gambar 4.17 Rancangan Struktur Home.....	50
Gambar 4.18 Rancangan Struktur Profil Sekolah.....	51
Gambar 4.19 Rancangan Visi dan Misi Sekolah.....	52
Gambar 4.20 Rancangan Struktur Organisasi.....	53
Gambar 4.21 Rancangan Struktur Fasilitas Sekolah.....	54
Gambar 4.22 Rancangan Kegiatan Sekolah.....	55

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 Tabel Relasi Admin.....	40
Tabel 4.2 Tabel Relasi Profil Sekolah.....	40
Tabel 4.3 Tabel Relasi Visi dan Misi Sekolah.....	40
Tabel 4.4 Tabel Relasi Struktur Organisasi Sekolah.....	40
Tabel 4.5 Tabel Relasi Fasilitas Sekolah.....	41
Tabel 4.6 Tabel Relasi Kegiatan Sekolah.....	41
Tabel 4.7 Tabel Relasi Buku Tamu.....	41
Tabel 4.8 Tabel Relasi Pengunjung.....	41
Tabel 4.9 Tabel Spesifikasi Basis Data Admin.....	42
Tabel 4.10 Tabel Spesifikasi Basis Data Profil Sekolah.....	43
Tabel 4.11 Tabel Spesifikasi Basis Data Visi Dan Misi Sekolah.....	43
Tabel 4.12 Tabel Spesifikasi Basis Data Struktur Organisasi Sekolah.....	44
Tabel 4.13 Tabel Spesifikasi Basis Data Fasilitas Sekolah.....	44
Tabel 4.14 Tabel Spesifikasi Basis Data Kegiatan Sekolah.....	45
Tabel 4.15 Tabel Spesifikasi Basis Data Buku Tamu.....	46
Tabel 4.9 Tabel Spesifikasi Basis Data Pengunjung.....	46

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A – 1 Profil Sekolah.....	59
Lampiran A – 2 Visi dan Misi	60
Lampiran A – 3 Struktur Organisasi.....	61
Lampiran A – 4 Fasilitas Sekolah.....	62
Lampiran A – 5 Kegiatan Sekolah	63
Lampiran B – 1 Buku Tamu.....	64
Lampiran C – 1 Lampiran riset dan surat riset.....	65

DAFTAR SIMBOL

1. Activity Diagram



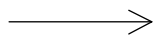
Start Point

Menggambarkan awal dari aktivitas



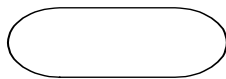
End Point

Menggambarkan akhir dari aktivitas



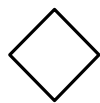
Transition

Menggambarkan aliran perpindahan control antara state



Activity

Menggambarkan aktivitas yang dilakukan pada sistem.



Decision

Menggambarkan pilihan yang terjadi pada transisi

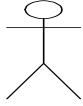


Swimlane

Menggambarkan pemisahan atau pengelompokkan aktivitas

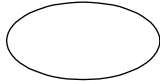
2. Use Case Diagram

Actor

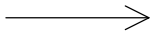


Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem atau menggambarkan pengguna software aplikasi (user).

Use Case



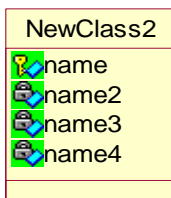
Menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun.



Association

Menggambarkan hubungan antara actor dengan usecase

3. Class Diagram



Class

Menggambarkan sesuatu yang mengkapsulkan informasi dan perilaku.

Association



Menggambarkan mekanisme komunikasi suatu objek dengan Objek lainnya. Atau dapat juga menggambarkan ketergantungan antar kelas.