

**ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI  
PENGGAJIAN PADA KANTOR SATUAN POLISI PAMONG  
PRAJA PEMERINTAH KOTA PANGKALPINANG DENGAN  
METODELOGI BERORIENTASI OBJEK**

**LAPORAN KERJA PRAKTEK**



Oleh

Poopi Anggraini	1022500025
Oktavia Lestari	1022500093
Budhi Cahyadi	1022500208

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
STMIK ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG  
2013**



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
ATMA LUHUR PANGKALPINANG

**PENGESAHAN LAPORAN KERJA PRAKTEK (KP)**

Program Studi : Sistem Informasi

Jenjang Studi : Strata 1 (S1)

Judul : **ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI  
PENGGAJIAN PADA KANTOR SATUAN  
POLISI PAMONG PRAJA PEMERINTAH  
KOTA PANGKALPINANG DENGAN METODELOGI  
BERORIENTASI OBJEK**

Oleh :

Poopi Angraini	1022500025
Oktavia Lestari	1022500093
Budhi Cahyadi	1022500208

Pangkalpinang, 29 Januari 2014  
Pembimbing Lapangan,

Menyetujui,  
Pembimbing

  
Marini, M.Kom  
NIDN. 021203780



Syawaluddin, S.E  
NIP. 197411062007011019

Mengetahui,  
Ketua Program Sistem Informasi,



  
Yuvi Andrika, M.Kom  
NIDN. 0227108001

## KATA PENGANTAR

Dengan segala puji syukur Alhamdulillah atas kehadiran Allah SWT, yang telah memberikan kasih sayang dan nikmat-Nya serta rahmat hidayah-Nya kepada penulis, sehingga dapat menyelesaikan laporan kerja praktek ini.

Didalam penyusunan laporan kerja praktek ini tentu saja banyak sekali hambatan sehingga tak lepas dari bantuan, petunjuk serta bimbingan berbagai pihak dalam memberikan pengarahannya hingga penulis dapat menyelesaikan laporan kerja praktek ini dengan baik, untuk itu penulis mengucapkan terima kasih sebesar-besarnya kepada :

1. ALLAH SWT, atas rahmat-Nya yang tidak terhingga
2. Bapak Drs. Djaetun Hs yang telah mendirikan Atma Luhur
3. Bapak Dr. Moedjiono, M.Sc selaku ketua STMIK Atma Luhur
4. Ibu Yuyi Andrika, M.Kom Selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi STMIK ATMA LUHUR Pangkalpinang
5. Ibu Marini, M.Kom, selaku dosen pembimbing laporan kerja praktek, yang telah banyak memberi masukan dan pengarahan kepada penulis
6. Keluarga tercinta yang selalu memberi dukungan baik materil dan spiritual
7. Kepada semua pihak yang telah membantu penulisan laporan kerja praktek, serta teman-teman yang lain yang tidak dapat disebut satu persatu

Penulis menyadari bahwa laporan Kerja praktek ini masih jauh dari kata sempurna dan banyak sekali kekurangannya, maka dari itu segala masukan, kritik dan saran yang sifatnya membangun sangat penulis harapkan.

Semoga laporan kerja praktek ini sangat bermanfaat bagi kita semua serta pembaca umumnya, semoga Allah SWT selalu memberikan rahmat, hidayah, berkah dan cinta-Nya kepada kita semua dan memasukkan kita kedalam golongan orang-orang yang selalu bersyukur “Amin”.

Pangkalpinang, Januari 2014

Penulis

## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>HALAMAN JUDUL</b> .....	i
<b>HALAMAN PENGESAHAN</b> .....	ii
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	iii
<b>DAFTAR ISI</b> .....	iv
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	vi
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	vii
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	viii
<b>DAFTAR SIMBOL</b> .....	ix
<b>BAB I. PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Masalah .....	2
1.3 Tujuan .....	2
1.4 Sistematika Penulisan.....	3
<b>BAB II. LANDASAN TEORI</b>	
2.1 Konsep Dasar Sistem.....	5
2.2 Konsep Dasar Informasi.....	6
2.3 Pengertian Analisa Berorientasi Objek.....	7
2.4 Analisa dan Perancangan Berorientasi Objek.....	9
2.5 Pengertian Penggajian.....	18
2.6 Pengertian Sistem Informasi Penggajian.....	19
<b>BAB III. TINJAUAN ORGANISASI</b>	
3.1 Profil Instansi Tempat KP.....	20
3.2 Kegiatan Instansi Tempat KP.....	21
3.3 Struktur Organisasi Instansi Tempat KP.....	21
3.4 Tujuan dan Fungsi Instansi.....	22

**BAB IV. ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM**

4.1 Proses Bisnis.....23  
4.2 Activity Diagram.....24  
4.3 Analisa Keluaran.....28  
4.4 Analisa Masukan .....29  
4.5 Identifikasi Kebutuhan.....30  
4.6 Use Case Diagram .....32  
4.7 Deskripsi Use Case .....33  
4.8 ERD (Entity Relationship Diagram).....37  
4.9 Transformasi ERD ke LRS .....38  
4.10 LRS (Logical Record Structure).....39  
4.11 Tabel.....40  
4.12 Spesifikasi Basis Data .....42

**BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

5.1 Kesimpulan.....47  
5.2 Saran .....48

**DAFTAR PUSTAKA .....49**

**LAMPIRAN.....50**

## DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 Tabel Golongan.....	40
Tabel 4.2 Tabel Jabatan.....	40
Tabel 4.3 Tabel Pegawai.....	40
Tabel 4.4 Tabel Absen.....	40
Tabel 4.5 Tabel Slip.....	41
Tabel 4.6 Tabel Tunjangan.....	41
Tabel 4.7 Tabel Potongan.....	41
Tabel 4.8 Tabel Beri.....	41
Tabel 4.9 Tabel Kena.....	41
Tabel 4.10 Tabel Spesifikasi Basis Data Golongan.....	42
Tabel 4.11 Tabel Spesifikasi Basis Data Jabatan.....	42
Tabel 4.12 Tabel Spesifikasi Basis Data Pegawai.....	43
Tabel 4.13 Tabel Spesifikasi Basis Data Absen.....	44
Tabel 4.14 Tabel Spesifikasi Basis Data Slip.....	44
Tabel 4.15 Tabel Spesifikasi Basis Data Tunjangan.....	45
Tabel 4.16 Tabel Spesifikasi Basis Data Potongan.....	45
Tabel 4.17 Tabel Spesifikasi Basis Data Kena.....	46
Tabel 4.18 Tabel Spesifikasi Basis Data Beri.....	46

## DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
<b>Lampiran A-1</b> Daftar Gaji.....	51
<b>Lampiran A-2</b> Laporan Gaji.....	52
<b>Lampiran B-1</b> Data Pegawai.....	54
<b>Lampiran B-2</b> Absensi.....	55
<b>Lampiran E-1</b> Surat Keterangan Telah Melaksanakan Riset.....	57
<b>Lampiran F-1</b> Kartu Konsultasi Pembimbing Lapangan.....	59
<b>Lampiran F-2</b> Kartu Konsultasi Dosen Pembimbing.....	60

## DAFTAR SIMBOL

### Simbol Activity Diagram



#### Start Point

Menggambarkan awal dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem.



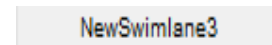
#### End Point

Menggambarkan akhir dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem.



#### Activity

Menggambarkan aktivitas yang dilakukan pada sistem.



#### Swimlane

Menggambarkan pembagian atau pengelompokkan berdasarkan tugas dan fungsi tersendiri.



#### Transition State

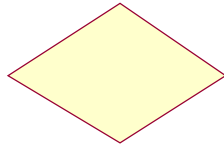
Menggambarkan hubungan antara dua state, dua activity ataupun antara state dan activity.



#### Transition to self

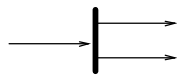
Menggambarkan hubungan antara *state* atau *activity* yang kembali kepada *state* atau *activity* itu sendiri.





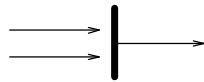
### **Decision**

Menggambarkan kondisi dari sebuah aktivitas yang bernilai benar atau salah.



### **Fork**

Menggambarkan aktivitas yang dimulai dengan sebuah aktivitas dan diikuti oleh dua atau lebih aktivitas yang harus dikerjakan.



### **Join**

Menggambarkan aktivitas yang dimulai dengan dua atau lebih aktivitas yang sudah dilakukan dan menghasilkan sebuah aktivitas.

### **Black Hole Activities**

Menggambarkan ada masukan tapi tidak ada keluaran.

### **Miracle Activities**

Menggambarkan tidak ada masukan tapi ada keluaran.

## Simbol Use Case Diagram



### Actor

Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem atau menggambarkan pengguna *software* aplikasi (*user*).



### Use case

Menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun.



### Association

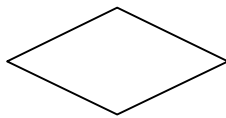
Menggambarkan hubungan antara *actor* dengan *use case*.

## Simbol ERD (*Entity Relationship Diagram*)



### **Entitas**

Merupakan obyek-obyek dasar yang terikat didalam sistem. Obyek tersebut dapat berupa orang, benda, atau hal lainnya yang keterangannya perlu disimpan di basis data.



### **Relationship**

Merupakan kejadian yang menggambarkan hubungan antara dua atau lebih entitas.



### **Garis**

Menghubungkan entitas dengan *relationship*