

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang

Pegawai negeri adalah pegawai yang telah memenuhi syarat yang ditentukan, diangkat oleh pejabat yang berwenang dan disertai tugas dalam suatu jabatan negeri, atau disertai tugas negara lainnya, dan digaji berdasarkan peraturan perundang-undangan yang berlaku. Setiap pegawai mempunyai peranan yang penting dan berhak untuk mendapatkan gaji berdasarkan peraturan atau yang berlaku di instansi pemerintah. Mengingat setiap pegawai dalam organisasi mempunyai penghargaan atas sesuatu dari organisasi, sebagai penghargaan atas jerih payah pegawai selama bekerja.

Pegawai dan Guru-guru Sekolah SD Negeri 8 Pangkalpinang merupakan satuan dari perangkat pegawai negeri sipil dilingkungan pendidikan. Karena masalah pengolahan data pegawai merupakan sesuatu yang sangat penting, sehingga dibutuhkan suatu sistem informasi pengolahan data pegawai yang dapat meningkatkan kecepatan dan ketepatan dalam menyampaikan informasi. Dengan menggunakan teknologi komputer sebagai alat pengolahan data pegawai, maka sistem informasi pengolahan data pegawai diharapkan dapat mengolah data pegawai dengan efektif dan efisien.

Sistem informasi pengolahan data pegawai merupakan salah satu bentuk perangkat lunak yang dapat menyampaikan informasi tentang pemasukan data kepangkatan, data pendidikan, data pensiun, data cuti. Pada saat ini sistem pengolahan data pegawai yang diterapkan di SD Negeri 8 Pangkalpinang memang sudah terkomputerisasi, namun penggunaannya masih standar umum yaitu menggunakan *Microsoft word* dan *Excel* yang disimpan pada folder yang tidak beraturan sehingga sering terjadi keterlambatan dalam penerimaan data yang berhubungan dengan kepegawaian, mengakibatkan kinerja yang ada menjadi tidak efektif. Berdasarkan hal tersebut, maka penulis mencoba untuk membuat suatu rancangan sistem informasi pengolahan data pegawai, sehingga dalam pencarian data pegawai dapat lebih mudah sehingga tidak adanya keterlambatan dalam penyampain informasi.

Oleh karena itu penulis membuat skripsi ini dengan judul “**Sistem Informasi Pengolahan Data Pegawai Negeri Sipil Pada SD Negeri 8 Pangkajene**”

## **1.2. Identifikasi Masalah**

Dari latar belakang yang sudah diuraikan diatas maka dapat diidentifikasi permasalahan sebagai berikut:

- a. Penerbitan surat cuti, surat pensiun, surat tugas dan surat kenaikan pangkat tidak tepat waktu sehingga menyebabkan keterlambatan.
- b. Tidak adanya database dalam penyimpanan data, sehingga terjadinya kesulitan dalam pencarian data. Data dicari dengan sistem berulang.
- c. Keamanan informasi tidak terjamin seperti data itu hilang.

## **1.3. Ruang Lingkup / Batasan Masalah**

Penulis membatasi masalah pengolahan data pegawai yang meliputi pemasukan biodata pegawai, data kepangkatan, data pendidikan, data pensiun, data cuti, data Jabatan dan data keperluan surat tugas, sehingga menghasilkan laporan berupa data pegawai, data urutan kepangkatan (DUK), data pegawai yang pensiun, data pegawai yang mengalami kenaikan pangkat, data pegawai yang mengambil cuti, data pegawai menjalankan tugas.

## **1.4. Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan diatas, dapat dirumuskan masalah yang timbul yaitu sistem pengolahan data pegawai di SD Negeri 8 Pangkajene yang ada saat ini belum dapat berjalan secara optimal karena pengelolaan data informasi - informasi kebutuhan pegawai masih kurang akurat dan efisien dalam memberikan informasi baik dalam hal pendataan dan pelaporan yang dilakukan.

### **1.5. Tujuan Penelitian**

Berdasarkan rumusan masalah yang dikemukakan, tujuan dari penelitian skripsi ini adalah membangun sistem informasi pengolahan data pegawai pada SD Negeri 8 Pangkalpinang menggunakan metode uml dan basis data sehingga dapat menghasilkan solusi yang terbaik dari sistem informasi yang ada sekarang ini.

### **1.6. Metode Penelitian**

Dalam menyusun penelitian (research) baik penelitian skripsi maupun tesis, metode atau metodologi penelitian yang digunakan mutlak harus disertakan. Metode atau metodologi penelitian ini akan menggambarkan bagaimana langkah atau strategi peneliti dalam menjawab perumusan masalah penelitian, yang hasil dari jawaban atas perumusan masalah tersebut akan diuraikan dalam bab selanjutnya yaitu bab hasil penelitian dan pembahasan. Berikut ini metode penelitian dan strategi yang digunakan oleh penulis dalam merancang sistem informasi.

#### **a. Penelitian Kepustakaan**

Penelitian kepustakaan (library research) yaitu teknik pengumpulan data dengan cara mempelajari, mengkaji dan memahami sumber-sumber data yang ada pada beberapa buku yang terkait dalam penelitian.

#### **b. Penelitian Lapangan**

Metode Penelitian menjelaskan bahwa: “penelitian lapangan yaitu penelitian yang dilakukan dengan cara mendatangi langsung tempat yang menjadi objek penelitian”. Peneliti melakukan pengumpulan data dengan teknik:

##### **1). Wawancara (*Interview*)**

Wawancara (interview) yaitu proses memperoleh keterangan untuk tujuan penelitian dengan cara tanya jawab sambil bertatap muka antara si penanya atau pewawancara dengan si penjawab atau responden dengan menggunakan alat yang dinamakan interview guide (panduan wawancara).

##### **2). Pengamatan (*Observation*)**

Pengamatan (Observation), menurut Moh. Nazir dalam bukunya

(2005:196) yang berjudul Metode Penelitian, menjelaskan bahwa: Pengamatan (Observation) yaitu suatu cara untuk mendapatkan data dengan mengadakan pengamatan dan penelitian secara langsung di perusahaan, kemudian hasil pengamatan dicatat dan di analisa.

### 3). Penelitian Dokumen

Pengumpulan data melalui arsip-arsip serta dokumen - dokumen yang terkait.

### c. Analisa Sistem

Kegiatan yang dilakukan pada tahap ini yaitu menganalisa sistem yang ada yaitu mempelajari dan mengetahui apa yang akan dikerjakan oleh sistem yang ada. Menspesifikasikan sistem, yaitu menspesifikasikan masukan yang digunakan, database yang ada, proses yang dilakukan dan keluaran yang dihasilkan.

Adapun tahap-tahapan pada analisa sistem yaitu :

#### 1). *Activity Diagram*

Dalam tahap awal ini, activity diagram berjalan digunakan untuk memodelkan alur kerja atau workflow sebuah bisnis dan urutan aktifitas di dalam suatu proses.

#### 2). *Use Case Diagram*

Dalam tahap ini, *use case diagram* digunakan untuk menjelaskan manfaat sistem yang berjalan jika dilihat menurut pandangan orang yang berada diluar sistem atau actor.

#### 3). *Use case description berjalan*

Dalam tahap ini, use case description digunakan untuk mendeskripsikan secara rinci mengenai use case diagram.

### d. Perancangan Sistem

Perancangan sistem adalah tahap merancang secara rinci berdasarkan hasil analisa yang ada, sehingga menghasilkan model sistem yang baru yang diusulkan, dengan disertai rancangan database dan spesifikasi program. Dimana metode yang digunakan adalah metode perancangan berorientasi objek.

Alat-alat yang digunakan pada tahap perancangan sistem ini antara lain sama

dengan tahap analisa sistem dan ditambah sebagai berikut :

1). ERD (*Entity relationship diagram*)

Entity Relationship diagram digunakan untuk menggambarkan hubungan antara data store yang ada dalam diagram arus data.

2). LRS (*Logical record structure*)

LRS terdiri dari link-link diantara tipe record. Link ini menunjukkan arah dari satu tipe record lain.

3). Tabel

Tebael/Relasi merupakan suatu media yang digunakan untuk mendefinisikan dan mengilustrasikan model konseptual secara terperinci dengan adanya *primary key* dan *foreign key*.

4). Spesifikasi Basis Data

Spesifikasi basis data adalah pendefinisian tabel-tabel secara detail yang terbentuk pada tahap-tahap sebelumnya untuk merancang sebuah sistem yang akan kita buat.

5). Rancangan Dokumen Keluaran

Rancangan keluaran merupakan informasi yang akan dihasilkan dari keluaran sistem yang dirancang.

6). Rancangan Dokumen Masukan

Rancangan masukan merupakan data yang dibutuhkan untuk menjadi masukan sistem yang dirancang.

7). Rancangan Layar Program

Rancangan masukan merupakan data yang dibutuhkan untuk menjadi masukan sistem yang dirancang

8). Sequence Diagram

Menggambarkan interaksi antar objek didalam dan disekitar sistem (termasuk penggunaan, display, dan sebagainya) berupa message yang digambarkan terhadap waktu. Sequence diagram terdiri atas dimensi vertical (waktu) dan dimensi horizontal (objek-objek yang terkait).

9). *Class Diagram*

Kelas (inheritance, aggregation dan association) dan penjelasan detail tiap kelas (method/function/behavior dan attribute/property).

10). Tampilan Layar

Gambaran rancangan tampilan Layar Aplikasi yang dirancang dengan Microft Visio 2007. Merupakan media input untuk perangkat lunak dituangkan dalam rancangan layar.

### 1.7. **Manfaat Penelitian**

Manfaat dari penelitian ini diharapkan :

- a. Bagi Penulis Penelitian ini dilakukan untuk menambah pengetahuan dan pemahaman lebih mendalam bagi penulis mengenai analisa dan perancangan sistem informasi. Mempermudah dan mepercepat proses pembuatan data – data kebutuhan pegawai dan surat dinas, sehingga tidak memakan waktu yang lama karena data sudah tersimpan di dalam server.
- b. Menyediakan laporan-laporan yang dibutuhkan dengan tepat dan akurat.
- c. Meningkatkan efektifitas dalam pengelolaan dokumen sehingga dapat menghasilkan informasi yang lengkap pada saat diperlukan oleh pihak-pihak yang terkait.

### 1.8. **Sistematika Penulisan**

Dalam Sistematika ini Penulis akan memberikan gambaran singkat mengenai penyusunan laporan skripsi ini, sehingga dapat terlihat adanya hubungan antara tiap-tiap bab.

Secara Sistematika laporan skripsi ini terdiri atas 5 Bab yang dijelaskan sebagai berikut :

## **BAB I           PENDAHULUAN**

Pada bab ini dibahas mengenai latar belakang, perumusan masalah, manfaat, tujuan penelitian, batasan masalah, metode penelitian serta Sistematika Penulisan.

## **BAB II           LANDASAN TEORI**

Dalam bab ini akan dibahas mengenai Konsep Sistem Informasi, Analisa dan perancangan Sistem Berorientasi Obyek Unified Modeling Language ( UML ), Teori pendukung sesuai dengan tema atau judul rancangan sistem.

## **BAB III          TINJAUAN ORGANISASI**

Bab ini berisikan tentang Profil SDN. 8 Pangkalpinang, Kegiatan SDN. 8 Pangkalpinang, Struktur Organisasi SDN. 8 Pangkalpinang, Tujuan dan fungsi SDN. 8 Pangkalpinang, dan serta visi dan misi SDN. 8 Pangkalpinang.

## **BAB IV          ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI**

Dalam Bab ini dibahas tentang Tinjauan Organisasi, Analisa Proses, Activity Diagram, Analisa Keluaran, Analisa Masukan, Identifikasi Kebutuhan, Package Diagram, Use Case Diagram dan Deskripsi use case, Rancangan Basis Data, Rancangan Antar Muka dan Rancangan Dialog Layar.

## **BAB V           PENUTUP**

Bab ini merupakan bagian yang terakhir dari bab yang menguraikan kesimpulan dari keseluruhan bab serta saran-saran yang diharapkan dapat bermanfaat bagi perkembangan dan kemajuan pada SD Negeri 8 PKP.