ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENDATAAN SURAT MASUK DAN SURAT KELUAR PADA KANTOR KELURAHAN LONTONG PANCUR

LAPORAN KERJA PRAKTEK

Oleh :

Lusi	**1022500192**
Minton Fitria	**1022500205**
Nur Komalasari	**1022500179**

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
STMIK ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2014

ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENDATAAN SURAT MASUK DAN SURAT KELUAR PADA KANTOR KELURAHAN LONTONG PANCUR

LAPORAN KERJA PRAKTEK

Oleh :

Lusi	**1022500192**
Minton Fitria	**1022500205**
Nur Komalasari	**1022500179**

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
STMIK ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2014

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER ATMA LUHUR PANGKALPINANG

LEMBAR PENGESAHAN

PENGESAHAN LAPORAN KERJA PRAKTEK (KP)

Program Studi : Sistem Informasi

Jenjang Studi : Strata 1 (S1)

Judul : **Analisa dan Perancangan Sistem Informasi Pendataan Surat Masuk Dan Surat Keluar Pada Kantor Kelurahan Lontong Pancur**

Oleh :

Lusi	1022500192
Minton Fitria	1022500205
Nur Komalasari	1022500179

Pangkalpinang, 05 Januari 2015

Menyetujui,
Pembimbing

Anisah, M.Kom
NIDN.02 260783 02

Pembimbing Lapangan,

Pardi
NIP. 196202121986031017

Mengetahui,
Ketua Program Sistem Informasi,

Yuyi Andrika, M.Kom
NIDN.02 271080 01

KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan puji dan syukur kepada Allah SWT yang telah melimpahkan berkah dan rahmat-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan kerja praktek kami yang berjudul "Analisa dan Perancangan Sistem Informasi Pendataan Surat Masuk dan Surat Keluar Pada Kantor Kelurahan Lontong Pancur". Adapun Tujuan dari Kuliah Kerja Praktek ini disusun untuk memberikan pengalaman praktek, Penerapan teori pada mahasiswa, sehingga setiap mahasiswa memperoleh tingkat keterampilan yang diinginkan.

Melalui laporan kuliah kerja praktek ini penulis menyampaikan ucapan terimakasih kepada semua pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan laporan kerja praktek ini, yaitu:

1. Ibu Anisah, M.Kom selaku Dosen Pembimbing Materi.
2. Bapak Pardi selaku pembimbing lapangan.
3. Ibu Yuyi Andrika, M.Kom selaku ketua program studi Sistem Informasi
4. Ayah dan ibu tercinta yang selalu mendoakan kami dari mulai kuliah disini hingga sampai sekarang.
5. Untuk semua sahabatku yang selalu menemaniku dan mendukungku dalam suka maupun duka.

Penulis menyadari bahwa masih banyak kesalahan dan kekeliruan dalam penulisan laporan kerja praktek ini. Untuk itu kritik dan saran dari pembaca sangat diharapkan guna menyempurnakan penulisan laporan kerja praktek ini dimasa yang akan datang.

Akhir kata, penulis mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu dalam penulisan laporan kerja praktek ini.

Pangkalpinang, Januari 2015

Penulis

DAFTAR ISI

Halaman

HALAMAN JUDUL

HALAMAN PENGESAHAN

KATA PENGANTAR i

DAFTAR ISI ii

DAFTAR GAMBAR iv

DAFTAR TABEL v

DAFTAR LAMPIRAN vi

DAFTAR SIMBOL vii

BAB I. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Masalah 2

1.3 Batasan Masalah 3

1.4 Manfaat Penelitian 3

1.5 Sistematika Penelitian 4

BAB II. LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Dasar Sistem 5

2.2 Konsep Dasar Informasi 8

2.3 Pengertian Analisa Berorientasi Objek 11

2.4 Perancangan Berorientasi Objek 17

BAB III. TINJAUAN ORGANISASI

3.1 Profil Instansi 19

3.2 Kegiatan di Kelurahan Lontong Pancur 24

3.3 Struktur Organisasi Kelurahan Lontong Pancur 24

3.4 Tujuan dan Fungsi Instansi yan terkait dengan bidang kajian 25

BAB IV. ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Proses Bisnis 28
4.2 Activity Diagram 29
4.3 Analisa Keluaran 31
4.4 Analisa Masukan 33
4.5 Identifikasi Kebutuhan 34
4.6 Use Case Diagram 36
4.7 Deskripsi Use Case 36
4.8 ERD (Entity Relationship Diagram) 41
4.9 Transformasi ERD ke LRS 42
4.10 LRS (Logical Record Structure) 43
4.11 Tabel 44
4.12 Spesifikasi Basis Data 45

BAB V KESIMPULAN

5.1 Kesimpulan 49
5.2 Saran 49

DAFTAR PUSTAKA 51

LAMPIRAN 52

DAFTAR GAMBAR

Halaman

Gambar 3.3 Struktur Organisasi 24
Gambar 4.1 Activity Diagram Surat Masuk Dan Dispoosisi 29
Gambar 4.2 Activity Diagram Proses Surat Keluar 30
Gambar 4.3 Activity Diagram Proses Laporan Surat Masuk 30
Gambar 4.4 Activity Diagram Proses Laporan Surat Keluar 31
Gambar 4.5 Use Case Diagram 36
Gambar 4.6 Entity Relationship Diagram 41
Gambar 4.7 Transformasi ERD ke LRS 42
Gambar 4.8 Logical Record Structure 43

DAFTAR TABEL

Halaman

Tabel 4.1 Tabel Instansi 44
Tabel 4.2 Tabel Surat Masuk 44
Tabel 4.3 Tabel Disposisi 44
Tabel 4.4 Tabel Perintah 44
Tabel 4.5 Tabel Bagian 45
Tabel 4.6 Tabel Surat Keluar 45
Tabel 4.7 Tabel Spesifikasi Basis Data Instansi 45
Tabel 4.8 Tabel Spesifikasi Basis Data Surat Masuk 46
Tabel 4.9 Tabel Spesifikasi Basis Data Disposisi 46
Tabel 4.10 Tabel Spesifikasi Basis Data perintah 47
Tabel 4.11 Tabel Spesifikasi Basis Data Perintah 47
Tabel 4.12 Tabel Spesifikasi Basis Data Surat Keluar 47

DAFTAR LAMPIRAN

Halaman

Lampiran A-1 Laporan Surat Masuk 52
Lampiran A-2 Laporan Surat Keluar 53
Lampiran A-3 Disposisi 54
Lampiran B-1 Surat keluar 55
Lampiran B-2 Data Surat Masuk 56

DAFTAR SIMBOL

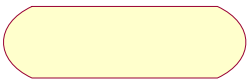
Simbol Activity Diagram

Start Point

Menggambarkan awal dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem.

End Point

Menggambarkan akhir dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem.

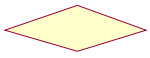


Activity

Menggambarkan aktivitas yang dilakukan pada sistem.

Swimlane

Menggambarkan pembagian atau pengelompokan berdasarkan tugas dan fungsi sendiri.

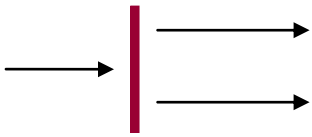


Transition State

Menggambarkan hubungan antara dua state, dua activity ataupun antara state dan activity.

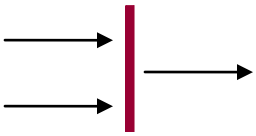
Decision

Menggambarkan kondisi dari sebuah aktivitas yang bernilai benar atau salah.



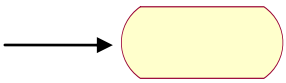
Fork

Menggambarkan aktivitas yang dimulai dengan sebuah aktivitas dan diikuti oleh dua atau lebih aktivitas yang harus dikerjakan.



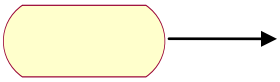
Join

Menggambarkan aktivitas yang dimulai dengan dua atau lebih aktivitas yang sudah dilakukan dan menghasilkan sebuah aktivitas.



Black Hole Activities

Menggambarkan ada masukan tapi tidak ada keluaran



Miracle Activities

Menggambarkan tidak ada masukan tapi ada keluaran.

[....]

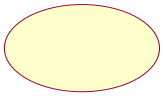
Guards

Sebuah kondisi benar sewaktu melewati sebuah transisi, harus konsisten dan tidak overlap.

Simbol Use Case Diagram

Actor

Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem atau menggambarkan pengguna software aplikasi (user).



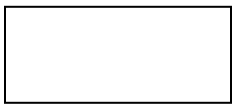
Use Case

Menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga penggunaan sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun.

Association

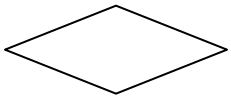
Menggambarkan hubungan antara *actor* dengan *use case*.

Simbol ERD (Entity Relationship Diagram)



Entitas

Merupakan obyek-obyek dasar yang terkait dalam sistem. Obyek tersebut dapat berupa orang, benda, atau hal lainnya yang keterangannya perlu disimpan di basis data.



Relationship

Merupakan kejadian yang menggambarkan hubungan anatara dua atau lebih entitas.

Garis

Menghubungkan entitas dengan relationship.