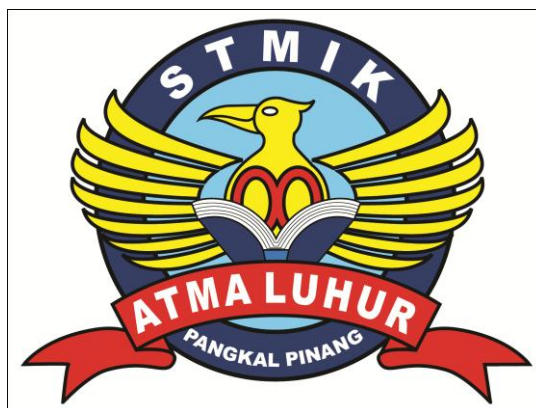


SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU
PADA SD NEGERI 23 PANGKALPINANG

LAPORAN KERJA PRAKTEK



Oleh

Agnes Arisa	1122500127
Dedi Destian	1122500097
Duanta Lerrindini	1122500098

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
STMIK ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2014**



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN
INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR PANGKALPINANG


PENGESAHAN LAPORAN KERJA PRAKTEK (KP)

Program studi : Sistem Informasi
Jenjang studi : Strata 1 (S1)
Judul : **Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru
PADA SD Negeri 23 Pangkalpinang**

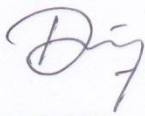
Oleh :

Agnes Arisa 1122500127
Dedi Destian 1122500097
Duanta Lerriandini 1122500098

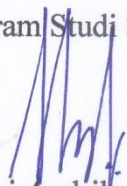
Menyetujui,
Pembimbing


Elly Yanuarti, M.Kom
NIP 0218018402

Pangkalpinang , 31 Desember 2014
Pembimbing Lapangan,


Destriadi Purwanto

Mengetahui,
Ketua Program Studi Sistem Informasi,


Yuyi Andrika, M.Kom
NIDN.0227108001

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan kerja (KP) yang berjudul “ Sistem InformasinPenerimaan Siswa Baru Pada SD Negeri 23 Pangkalpinang“ yang merupakan penyerapan ilmu pengetahuan selama mengikuti perkuliahan dan sebagai syarat untuk memenuhi salah satu persyaratan menghadapi skripsi program studi strata satu (S1) pada jurusan sistem informasi STMIK ATMA LUHUR Pangkalpinang.

Hasil penelitian ini mengambil topik tentang sistem penerimaan siswa baru, dengan masalah masih manualnya sistem penerimaan siswa baru. Adapun tujuan dibuatnya proposal penelitian ini adalah mempermudah atau mempercepat para proses dalam mendata para calon siswa baru. Sehingga dalam penerimaan calon siswa baru terdapat data yang akurat dan untuk laporan kerja (KP) bisa bermanfaat bagi orang lain yang membaca laporan kerja ini.

Penulis menyadari bahwa laporan kerja praktek ini masih jauh dari sempurna, karena itu kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati, dengan segala keterbatasan, peneliti menyadari pula bahwa laporan kerja praktek ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang telah menciptakan, memberikan kehidupan, kesehatan, dan kesabaran kepada penulis sehingga laporan kerja praktek selesai pada waktunya.
2. Orang tua yang telah memberi dukungan dan kasih sayang penuh selama menempuh pendidikan.
3. Bapak Dr. Moedjiono M,Sc selaku Ketua STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
4. Ibu Yuyi Andrika, M.Kom selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.

5. Bapak Hasnawi,S.Pd selaku kepala sekolah SD N 23 Pangkalpinang yang sudah mengizinkan penulis mengadakan penelitian.
6. Ibu Elly Yanuarti, M.Kom selaku pembimbing yang telah meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan.
7. Dosen dan karyawan STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
8. Rekan- rekan Mahasiswa-Mahasiswi yang ada di STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.

Diharapkan kiranya proposal penelitian ini dapat bermanfaat bagi mereka yang nantinya akan menulis laporan kerja dengan topic yang sama.

Pangkalpinang, 30 Desember 2014

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR SIMBOL	vii
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Masalah	1
1.3 Tujuan	2
1.4 Metode Penelitian	2
1.5 Sistematika Penulisan	3
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Konsep Dasar Sistem	5
2.2 Konsep Dasar Informasi	5
2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi	6
2.4 Penelitian Analisa Berorientasi Objek	6
2.5 Perancangan Berorientasi Objek	10
BAB III TINJAUAN ORGANISASI	
3.1 Profil Instansi	14
3.2 Kegiatan Instansi	14
3.3 Struktur Organisasi	15
3.4 Tujuan dan Fungsi yang terkait	16
3.5 Visi dan Misi Instansi	18
3.6 Unit Penerimaan Siswa Baru SDN 23 Pangkalpinang	18
BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM	
4.1 Proses Bisnis	20
4.2 Activity Diagram	21
4.3 Analisa Keluaran	24
4.4 Analisa Keluaran	25
4.5 Identifikasi Kebutuhan	25
4.6 Use Case Diagram	27

4.7 Deskripsi Use Case	28
4.8 Entity Relationship Diagram	30
4.9 Transformasi ERD ke LRS	31
4.10 LRS (Logical Record Structure)	31
4.11 Tabel	32
4.12 Spesifikasi Basis Data	33
BAB V PENUTUP	
5.1 Kesimpulan.....	36
5.2 Saran	36
DAFTAR PUSTAKA	37
LAMPIRAN	38

DAFTAR SIMBOL

1. Activity Diagram

a. Start Point (*Initial Node*)



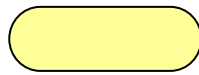
Merupakan titik awal dari aktivitas, dimana diletakkan pada pojok kiri atas.

b. End point



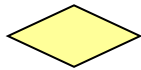
Menandakan akhir aktivitas

c. *Activities*



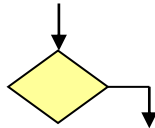
Diamana menggambarkan proses bisnis dan dikenal sebagai activity state.

d. *Decision Point*



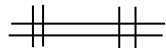
Menggambarkan pemilihan untuk mengambil keputusan true atau false.

e. *Merge*



Merupakan penggabungan dua activity menjadi satu.

f. *Swimlane*



Sebuah cara untuk mengelompokkan activity berdasarkan actor (mengelompokkan activity dalam sebuah urutan yang sama).

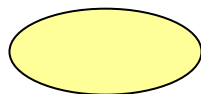
2. Use Case Diagram

a. Actor



Merupakan orang atau sistem yang memberikan keuntungan atau manfaat dan berada diluar subjek.

b. Use Case



Merupakan bagian yang terpenting dalam sebuah sistem dapat meng-extend maupun meng-included use case lain.

c. Relasi



Penghubung antara actor dan use case.

DAFTAR TABEL

- a. Tabel Siswa
- b. Tabel Formulir
- c. Tabel Pembayaran
- d. Tabel Jenis Bayar
- e. Tabel Isi

DAFTAR LAMPIRAN

- a. **Lampiran 1** Dokumen Keluaran Pengumuman
- b. **Lampiran 2** Dokumen Keluaran Laporan Siswa Baru
- c. **Lampiran 3** Dokumen Masukan Formulir
- d. **Lampiran 4** Kartu Konsultasi Pembimbing Lapangan
- e. **Lampiran 5** Kartu Konsultasi Dosen Pembimbing