



**ANALISIS DAN PERANCANGAN
SISTEM INFORMASI
SURAT MENYURAT PADA PENGADILAN TINGGI
BANGKA BELITUNG BERBASIS DESKTOP**

LAPORAN KERJA PRAKTEK

Oleh :

NIM	NAMA
1. 1522520022	BALLY RANGGA

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
STMIK ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2016/2017**



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN
INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR
PERSETUJUAN LAPORAN KERJA PRAKTEK

Program Studi : Sistem Informasi

Jenjang Studi : Strata 1 (S1)

Judul : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
SURAT MENYURAT PADA PENGADILAN TINGGI
BANGKA BELITUNG BERBASIS DESKTOP

NIM

1. 1522520022

NAMA

BALLY RANGGA

Menyetujui,
Pembimbing

Anisah, S.Kom. M.Kom
NIDN 0226078302

Pangkalpinang, 28 Desember 2016

Pembimbing Lapangan,

Siti Komari, S.E.
NIP. 19840114 200904 2 004

Mengetahui,
Ketua Program Studi Sistem Informasi,

Okkita Rizan, S.Kom. M.Kom
NIDN 0211108306

**LEMBAR BERITA ACARA KUNJUNGAN KP
SISTEM INFORMASI STMIK ATMA LUHUR**

Nama Instansi	Kantor Pengadilan Tinggi Provinsi Kepulauan Bangka Belitung
Alamat Instansi	Jl. Pulau Bangka Komplek Perkantoran Gubernur 33148
Pembimbing Praktek	Siti Komari, S.E

No.	NIM	NAMA
1.	1522520022	Bally Rangga

No.	Tanggal	Materi yang dikonsultasikan	Paraf Pembimbing		
			Mhs 1	Mhs 2	Mhs 3
1.	8/12/2016	Kunjungan KP.	<i>[Signature]</i>		
2.	9/12/2016	Minta data struktur organisasi instansi	<i>[Signature]</i>		
3.	12/12/2016	Minta file lampiran Surat & Menyerat.	<i>[Signature]</i>		
4.	16/12/2016	Pengajuan Use Case, ERD, UML dan lain-lain.	<i>[Signature]</i>		
5.	22/12/2016	Pengajuan dan penugasan Tampilan Layar, table, dan sebagainya.	<i>[Signature]</i>		
6.	26/12/2016	KP Gelelegi Minta Permohonan Pembimbing lapangan KP.	<i>[Signature]</i>		
7.					
8.					
9.					
10.					

Pangkalpinang, 28 Desember 2016
Pembimbing Praktek

[Signature]
Siti Komari, S.E
NIP. 19840114 200904 2 004



**LEMBAR BERITA ACARA KONSULTASI DOSEN
PEMBIMBING KP STMIK ATMA LUHUR**

Nama Instansi	Kantor Pengadilan Tinggi Provinsi Kepulauan Bangka Belitung
Alamat Instansi	Jl. Pulau Bangka Komplek Perkantoran Gubernur 33148
Dosen Pembimbing	Anisah, S.Kom, M.Kom

No.	NIM	NAMA
1.	1522520022	Bally Rangga

No.	Tanggal	Materi yang dikonsultasikan	Paraf Dosen		
			Mhs 1	Mhs 2	Mhs 3
1.	8/12/2016	Pengajuan Kp.	<i>Tu</i>		
2.	9/12/2016	Bahas Judul Kp.	<i>Tu</i>		
3.	10/12/2016	Bahas Materi Kp.	<i>Tu</i>		
4.	16/12/2016	Bahas Bancayau Bayar Kp.	<i>Tu</i>		
5.	22/12/2016	Bahas Use Case, ERD, LRS	<i>Tu</i>		
6.	24/12/2016	Bahas Sequence Diagram	<i>Tu</i>		
7.	27/12/2016	Kp Selesai, Periksa Isi Kp.	<i>Tu</i>		
8.	13/1/2017	Uraian Paraf Dosen Pembimbing	<i>Tu</i>		
9.					
10.					

Mahasiswa diatas telah melakukan bimbingan dengan jumlah materi yang telah mencukupi.

Pangkalpinang, 28 Desember 2016
Dosen Pembimbing KP

Tu

Anisah, S.Kom, M.Kom
NIDN 0226078302

LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KP

Dinyatakan bahwa :

1. Bally Ranga (1522520022)

Telah melaksanakan kegiatan Kerja Praktek dari 08 Desember 2016 sampai dengan 28 Desember 2016 dengan baik.

Nama Instansi : Kantor Pengadilan Tinggi Provinsi Kepulauan Bangka
Belitung

Alamat : Jl. Pulau Bangka Komplek Perkantoran Gubernur 33148

Pembimbing Praktek
Pangkalpinang, 28 Desember 2016



Siti Komari, S.E.
NIP. 19840114 200904 2 004

KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karuniaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan kerja praktek yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyusun skripsi program studi strata satu (S1) pada Jurusan Sistem Informasi STMIK ATMA LUHUR.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan kerja Praktek ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan di dunia.
2. Ibunda tercinta yang telah mendukung penulis baik spirit maupun materi.
3. Bapak Drs. Djaetun Hs yang telah mendirikan Atma Luhur.
4. Bapak Prof. Dr. Moedjiono, Msc, selaku Ketua STMIK Atma Luhur.
5. Bapak Okkita Rizan, S.Kom, M.Kom selaku Kaprodi Sistem Informasi.
6. Ibu Anisah, S.Kom, M.Kom selaku Dosen Pembimbing.
7. Bapak dan Ibu Dosen yang telah memberikan ilmunya.
8. Ketua instansi beserta Staff Pengadilan Tinggi Bangka Belitung yang telah banyak membantu memberikan data-data tanpa mempersulit dalam menyelesaikan laporan kerja praktek ini.
9. Terima kasih juga buat teman – teman yang lain yang tidak dapat disebutkan satu persatu, yang telah memberikan banyak bantuan pemikiran, bantuan moril maupun spiritual.

Akhir kata semoga laporan kerja praktek ini dapat bermanfaat bagi penulis, mahasiswa khususnya dan pembaca umumnya, dan semoga Allah SWT membalas kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah serta taufikNya, Amin.

Pangkalpinang, 28 Desember 2016

Bally Rangga

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
1. GAMBAR 3.1 : STRUKTUR ORGANISASI	14
2. GAMBAR 3.2 : PETA JABATAN PEGAWAI.....	15
3. GAMBAR 4.1 :ACTIVITY DIAGRAM PROSES SURAT MASUK DAN DISPOSISI.....	45
4. GAMBAR 4.2 : ACTIVITY DIAGRAM PROSES SURAT KELUAR	46
5. GAMBAR 4.3 : ACTIVITY DIAGRAM PEMBUATAN SURAT TUGAS.....	47
6. GAMBAR 4.4 : ACTIVITY DIAGRAM PEMBUATAN LAPORAN.....	47
7. GAMBAR 4.5 : USE CASE DIAGRAM PACKAGE MASTER.....	56
8. GAMBAR 4.6 : USE CASE DIAGRAM PACKAGE TRANSAKSI..	57
9. GAMBAR 4.7 : USE CASE DIAGRAM PACKAGE LAPORAN	58
10. GAMBAR 4.8 : ERD (ENTITY RELATIONSHIP DIAGRAM)	64
11. GAMBAR 4.9 : TRANFORMASI ERD KE LRS	65
12. GAMBAR 4.10 : LRS (LOGICAL RECORD STRUCTURE)	66
13. GAMBAR 4.13.1 : STRUKTUR TAMPILAN RANCANGAN LAYAR	77
14. GAMBAR 4.22 : Rancangan Layar Entry Data Instansi	77
15. GAMBAR 4.23 : Rancangan Layar Entry Data Bagian	77
16. GAMBAR 4.25 : Rancangan Layar Entry Data Surat Masuk	79
17. GAMBAR 4.26 : Rancangan Layar Cetak Data Disposisi	80
18. GAMBAR 4.27 : Rancangan Layar Cetak Data Surat Keluar	81
19. GAMBAR 4.28 : Rancangan Layar Cetak Surat Tugas	82
20. GAMBAR 4.29 : Rancangan Layar Cetak Laporan Surat Masuk	82
21. GAMBAR 4.30 : Rancangan Layar Cetak Laporan Disposisi	83
22. GAMBAR 4.31 : Rancangan Layar Cetak Laporan Surat Keluar	83
23. GAMBAR 4.32 : Rancangan Layar Cetak Laporan Surat Tugas	83

24. GAMBAR 4.33	: Squence Diagram Entry Data Instansi	84
25. GAMBAR 4.34	: Squence Diagram Entry Data Bagian	85
26. GAMBAR 4.35	: Squence Diagram Entry Data Pegawai	86
27. GAMBAR 4.36	: Squence Diagram Entry Data Surat Masuk	87
28. GAMBAR 4.37	: Squence Diagram Entry Data Disposisi	88
29. GAMBAR 4.38	: Squence Diagram Entry Data Surat Keluar	89
30. GAMBAR 4.39	: Squence Diagram Cetak Surat Tugas	90
31. GAMBAR 4.40	: Squence Diagram Cetak Laporan Surat Masuk	91
32. GAMBAR 4.41	: Squence Diagram Cetak Laporan Disposisi	92
33. GAMBAR 4.42	: Squence Diagram Cetak Laporan Surat Keluar	93
34. GAMBAR 4.43	: Squence Diagram Cetak Laporan Surat Tugas	94

DAFTAR TABEL

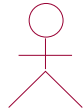
	Halaman
1. TABEL 4.1 : INSTANSI.....	67
2. TABEL 4.2 : SURAT MASUK	67
3. TABEL 4.3 : DISPOSISI	67
4. TABEL 4.4 : SURAT KELUAR	67
5. TABEL 4.5 : BAGIAN	67
6. TABEL 4.6 : SURAT TUGAS	68
7. TABEL 4.7 : DETAIL TUGAS	68
8. TABEL 4.8 : PEGAWAI	68
9. TABEL 4.9 : TABEL SURAT TUGAS DISPOSISI.....	68
10. TABEL 4.10 : PUNYA	68
11. TABEL 4.11 : SPESIFIKASI BASIS DATA INSTANSI.....	69
12. TABEL 4.12 : SPESIFIKASI BASIS DATA SURAT MASUK	69
13. TABEL 4.13 : SPESIFIKASI BASIS DATA DISPOSISI	70
14. TABEL 4.14 : SPESIFIKASI BASIS DATA SURAT KELUAR.....	71
15. TABEL 4.15 : SPESIFIKASI BASIS DATA BAGIAN	72
16. TABEL 4.16 : SPESIFIKASI BASIS DATA SURAT TUGAS.....	72
17. TABEL 4.17 : SPESIFIKASI BASIS DATA DETAIL TUGAS	73
18. TABEL 4.18 : SPESIFIKASI BASIS DATA PEGAWAI.....	74
19. TABEL 4.19 : SPESIFIKASI BASIS DATA SURAT TUGAS DISPOSISI	74
20. TABEL 4.20 : SPESIFIKASI BASIS DATA PUNYA	75

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
1. LAMPIRAN A-1 : DISPOSISI	98
2. LAMPIRAN A-2 : SURAT TUGAS	99
3. LAMPIRAN A-3 : SURAT KELUAR	100
4. LAMPIRAN A-4 :AGENDA SURAT MASUK	101
5. LAMPIRAN A-5 :AGENDA SURAT KELUAR.....	102
6. LAMPIRAN B-1 : SURAT MASUK	103

DAFTAR SIMBOL

1. Use Case Diagram



An Actor

Menggambar orang atau sistem yang menyediakan atau menerima dari system



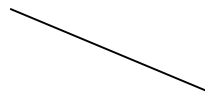
Use Case

Menggambarkan proses sistem (kebutuhan sistem dari sudut pandang user)



Note

Menggambarkan dokumentasi dari use case



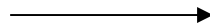
Association Aktif

Menggambarkan bagaimana actor terlibat didalam use case



Association Extend

Menggambarkan perluasan dari use case diagram arah panah tidak boleh kearah extending use case



Association Include

Menggambarkan pemanggilan use case oleh use case lain, arah panah tidak boleh kearah base atau parent use case

2. Activity Diagram



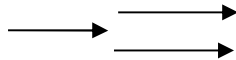
Start Point

Menggambarkan pemanggilan usecase oleh use case lain, arah panah tidak boleh kearah base atau parent use case



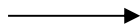
Activities

Menggambarkan sebuah proses bisnis



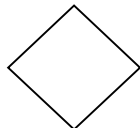
Fork

Menggambarkan sebuah activity yang berjalan secara bersamaan, biasanya mempunyai 1 transisi masuk dan dua atau lebih transisi keluar atau bisa lebih transisi masuk dan hanya satu transisi keluar



Association

Menggambarkan hubungan antar obyek yang saling membutuhkan. Hubungan ini bisa satu arah atau lebih dari satu arah



Decision Points

Menggambarkan hubungan transisi sebuah garis dari atau ke decision point



End Point

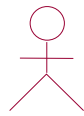
Menggambarkan akhir dari sebuah sistem



Swimlane

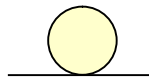
Menggambarkan sebuah cara untuk mengelompokkan activity

3. Sequence Diagram



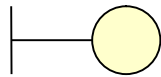
An actor

Menggambarkan orang yang sedang berinteraksi dengan system



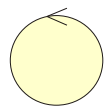
Entity Class

Menggambarkan hubungan kegiatan yang akan dilakukan



Boundary Class

Menggambarkan sebuah penggambaran dari form



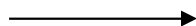
Control Class

Menggambarkan penghubung antara boundary dengan tabel



A focus of control & a life line

Menggambarkan tempat mulai dan berakhirnya sebuah message



A Message ()

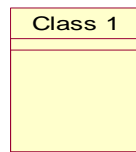
Menggambarkan pengiriman pesan

Return values A Message ()



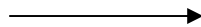
Menggambarkan hasil dari pengiriman message

4. Simbol Class Diagram



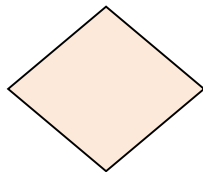
Class

Penggambaran dari class name, atribut atau property atau data dan method atau function atau behavior



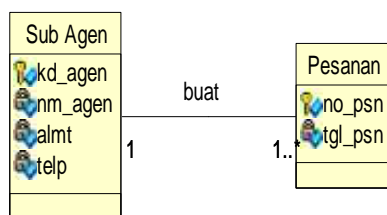
Association

Menggambarkan hubungan antar obyek yang saling membutuhkan. Hubungan ini bisa satu arah atau lebih dari satu arah.



Agregation

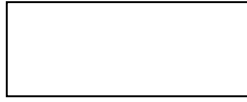
Bentuk dari asosiasi yang menggambarkan seluruh bagian suatu obyek merupakan bagian dari obyek lain



Multiplicity

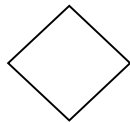
Menggambarkan batasan terendah dan tertinggi untuk obyek – obyek untuk obyek – obyek yang berpartisipasi

5. Simbol Entity Relationship Diagram



Entity

Sebuah kelas dari orang, tempat, objek, kejadian dan sebagainya yang diperlukan untuk menangkap dan menyimpan data.



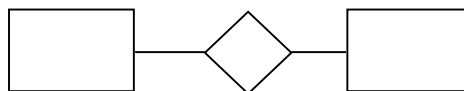
Relationship

menggambarkan sehubungan hubungan antara obyek yang dibangun (Relationship)



Garis penghubung

Menghubungkan atribut dengan set entitas, dan set entitas dengan relationship set



Cardinality

Menggambarkan tingkat hubungan yang terjadi, dilihat dari suatu kejadian atau banyak tidaknya hubungan antar entitas tersebut.

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL LUAR.....	
HALAMAN JUDUL DALAM.....	
LEMBAR PERSETUJUAN KP	i
LEMBAR PENGESAHAN DOSEN PEMBIMBING	ii
LEMBAR PENGESAHAN KUNJUNGAN KP	iii
LEMBAR PENGESAHAN SELESAI RISET KP	iv
KATA PENGANTAR	v
ABSTRACTION	xi
ABSTRAKSI	xii
DAFTAR SIMBOL.....	viii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
DAFTAR ISI.....	xvii
BAB I. PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	2
1.2. Perumusan Masalah	2
1.3. Tujuan Penelitian.....	3
1.4. Sistematika Penulisan	4
BAB II. LANDASAN TEORI.....	6
2.1. Konsep Dasar Sistem.....	6
2.2. Konsep Dasar Informasi	7
2.3. Pengertian Analisa Berorientasi Objek.....	8
2.4. Perancangan Berorientasi objek.	9

BAB III. TINJAUAN ORGANISASI	10
3.1. Profil Instansi Tempat KP	10
3.2. Kegiatan Instansi Tempat KP	12
3.3. Struktur Organisasi Tempat KP	14
3.4. Tujuan dan Fungsi Instansi	19
BAB IV. ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM	44
4.1. Proses Bisnis	44
4.2. Activity Diagram	45
4.3. Analisa Keluaran	48
4.4. Analisa Masukan	51
4.5. Identifikasi Kebutuhan.....	53
4.6. Use Case Diagram	56
4.7. Deskripsi Use Case	59
4.8. ERD (Entity Relationship Diagram).....	64
4.9. Tranformasi ERD ke LRS	65
4.10. LRS (Logical Record Structure).....	66
4.11. Tabel	67
4.12. Spesifikasi Basis Data.....	69
4.13. Rancangan Dialog Layar	76
4.13.1. Struktur Tampilan	76
4.13.2. Rancangan Layar	77
4.13.3. Squence Diagram.....	84
BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN	95
5.1. Kesimpulan	95
5.2. Saran	96
DAFTAR PUSTAKA	97

LAMPIRAN	98
Lampiran A-1 Disposisi	98
Lampiran A-2 Surat Tugas	99
Lampiran A-3 Surat Keluar	100
Lampiran A-4 Agenda Surat Masuk	101
Lampiran A-5 Agenda Surat Keluar	102
Lampiran B-1 Surat Masuk	103