

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan ilmu pengetahuan khususnya dibidang dunia teknologi informasi sangat pesat dalam perkembangan hidup sehari – hari misalnya penggunaan Internet sebagai media untuk mendapatkan informasi. Dewasa ini informasi menjadi sesuatu kebutuhan yang amat penting bagi masyarakat di Indonesia khususnya di Pangkalpinang.

Penyajian informasi hotel dan penginapan di pangkalpinang pada saat ini masih memerlukan pengembangan, hal ini dikarenakan informasi tentang penginapan tersebut masih kurang. Informasi yang dapat diperoleh oleh masyarakat adalah melalui brosur yang hanya dapat diperoleh melalui Dinas Pariwisata dan melalui situs Pariwisata kota tersebut. Informasi yang ditampilkan hanya nama hotel, penginapan dan alamatnya saja, sedangkan informasi lainnya seperti gambar hotel dan penginapan, fasilitas dan sarana dan prasarana lain yang mendukung tidak tersedia. Begitu juga dengan pengelolaan data dan informasi kepariwisataan masih belum optimal. Untuk lebih mengembangkan pariwisata di kota ini diperlukan suatu informasi yang lebih informatif sehingga dapat memberikan kemudahan bagi wisatawan. Menurut Peraturan Menteri Kebudayaan dan Pariwisata tentang Kriteria dan Penetapan Destinasi Pariwisata Unggulan nomor 8 tahun 2007 tentang : Menugaskan Seluruh Direktur Jendral serta Kepala Badan di lingkungan Departemen Kebudayaan dan Pariwisata yang dikoordinir oleh Direktur Jendral Pengembangan Destinasi Pariwisata untuk menyediakan fasilitas pariwisata dan fasilitas umum. Oleh karena itu diperlukan sebuah aplikasi guna menunjang fasilitas pariwisata serta pengembangan potensi daerah.

Penyajian data yang akurat tentang keberadaan tempat penginapan sangat diperlukan untuk mendukung pengembangan potensi suatu daerah yang disajikan dalam bentuk website, yang dapat diandalkan untuk menunjang *e-Government* dan meningkatkan pendapatan di suatu daerah. Salah satu bentuk penyajian informasi adalah penayangan dalam bentuk data dan informasi kondisi geografis yang dikenal sebagai Sistem Informasi Geografis (SIG) atau *Geographic Information System (GIS)*. Sistem informasi mengenai potensi daerah berbasis GIS dapat dijadikan solusi sebagai pedoman bagi wisatawan yang berkunjung. Pembuatan aplikasi GIS berbasis web dapat digunakan untuk membantu wisatawan dalam mempermudah pencarian lokasi hotel dan penginapan yang diinginkan. Adanya Sistem Informasi Geografis mengenai lokasi hotel dan penginapan di Pangkalpinang ini diharapkan mampu memberikan informasi bagi masyarakat luas, mampu menampilkan peta yang interaktif dan juga informasi mengenai fasilitas pendukungnya maka akan memudahkan wisatawan untuk melakukan pencarian hotel dan penginapan di Pangkalpinang

Pemberian informasi hotel dan penginapan di Pangkalpinang saat ini umumnya masih terpisah-pisah, dimana dengan kata lain belum adanya suatu SIG yang memuat tentang info-info mengenai hotel dan penginapan secara keseluruhan di dalam satu wilayah, khususnya Pangkalpinang dan sekitarnya, terlebih di wilayah ini merupakan kawasan bisnis dan hiburan. Umumnya informasi yang diberikan hanyalah berupa alamat, serta nama jalan sehingga agak membingungkan bagi masyarakat awam terutama wisatawan yang baru pertama kali datang. Karena hal tersebut, penulis mencoba untuk membuat “PEMETAAN HOTEL DAN PENGINAPAN DI KOTA PANGKALPINANG BERBASIS GIS DENGAN MENGGUNAKAN QUANTUM GIS”.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian pada latar belakang diatas, dapat dirumuskan permasalahan sebagai berikut :

1. Bagaimana membangun sebuah Sistem Informasi Geografis lokasi penginapan dipangkalpinang berbasis web yang dapat memudahkan pengguna untuk mendapatkan informasi secara lengkap.
2. Bagaimana membantu mengelola data penginapan secara optimal untuk Dinas Pariwisata dan Kebudayaan kepulauan Bangka Belitung.
3. Bagaimana penerapan *Google maps* dalam aplikasi Sistem Informasi Geografis (SIG) penginapan di Pangkalpinang.

1.3. Tujuan Penulisan

Maksud dibuatnya penelitian ini adalah untuk membangun Sistem Informasi Geografis berbasis web dan dapat memberikan informasi secara lengkap tentang hotel dan penginapan yang ada dipangkalpinang.

Sedangkan tujuan yang akan dicapai dalam penelitian ini adalah :

1. Membangun Sistem Informasi Geografis yang dapat menyampaikan informasi hotel dan penginapan di Bangka Belitung khususnya di Pangkalpinang beserta fasilitas pendukung yang tersedia, dan disajikan secara menarik, informatif, *online*, cepat dan akurat.
2. Membantu Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Provinsi Kep.Bangka Belitung dalam mengelola data penginapan agar data yang disajikan optimal dan *update*.
3. Mengaplikasikan atau menerapkan *Google Maps* untuk mempermudah wisatawan dalam mencari lokasi hotel dan penginapan.

1.4. Batasan Permasalahan

Dalam penelitian ini, penulis membatasi masalah sebagai berikut :

1. Aplikasi Sistem Informasi Geografis (SIG) penginapan ini mengelola dua data masukan yaitu data spasial dan data atribut
2. Aplikasi ini hanya dapat mengolah penentuan objek pada peta, edit data peta, pengolahan aplikasi web dan pencarian tempat wisata.
3. Aplikasi ini hanya memberikan data keluaran berupa informasi nama penginapan, letak wilayah, kecamatan, letak jalan.
4. Aplikasi yang dibangun dikelola oleh admin yang hanya bisa melakukan edit data spasial dan menambah informasi data atribut tentang pariwisata sementara pengunjung web maupun wisatawan hanya dapat melihat informasi penginapan beserta jalur terpendek pencarian tempat penginapan.
5. Fitur-fitur yang terdapat pada Sistem Informasi Geografis (SIG) penginapan ini yaitu peta, profil dan informasi terkait tentang penginapan di Provinsi Kepulauan Bangka Belitung, informasi alamat, layer, skala, titik koordinat, tool perubahan ukuran *peta (zoom in, zoom out, pan)*, *searching, Map, Satellite, Hybrid*, serta informasi-informasi tentang fasilitas penunjang.
6. Model analisis perangkat lunak yang digunakan adalah pemodelan analisis berorientasi objek dan tools yang digunakan yaitu *UML (Unified Modeling Language)* dalam menggambarkan model fungsional dan diagram-diagram yang digunakan yaitu *Use case diagram* dan *activity diagram*.

1.5 Metodologi Penelitian

1.5.1 Pengumpulan Data

1. Wawancara (Interview)

Wawancara ini dilakukan dengan mengajukan pertanyaan lisan pada bagian-bagian yang terkait.

2. Pengamatan (Observasi)

Melakukan penelitian dan pengamatan secara langsung terhadap proses bisnis yang terjadi sehingga dapat diketahui urutan-urutan dari awal sampai akhir.

3. Kepustakaan

Dilakukan dengan mengumpulkan data yang berhubungan dengan pembuatan aplikasi Hotel dan Penginapan Quantum GIS.

1.5.2 Analisa Sistem

Dibawah ini merupakan penjelasan tentang analisa sistem yang akan digunakan antara lain :

1. Activity Diagram

Activity diagram menggambarkan berbagai alir aktivitas dalam sistem yang sedang dirancang, bagaimana proses Dinas pendidikan memperoleh data dan menenginput data tersebut hingga membuahkan sebuah output hingga dapat diakses masyarakat.

2. Analisa Masukan

Pada Dinas Pendidikan Kota Pangkalpinang proses ini melakukan masukan data-data seperti pemasukan Informasi tentang sekolah-sekolah dan letak-letak koordinatnya.

3. Analisa Keluaran

Setelah data-data didapatkan di Dinas Pendidikan Kota Pangkalpinang dan diinput maka akan diinformasikan melalui webGIS yg akan dibuat dan dapat di akses masyarakat.

4. Use Case Diagram

Use case diagram merupakan rangkaian atau uraian sekelompok yang saling terkait dan membentuk sistem secara teratur yang dilakukan atau diawasi oleh sebuah aktor. disini dijelaskan bagaimana mendeskripsikan proses yang dikerjakan Dinas Kebudayaan, Pariwisata, Pemuda & Olahraga kota Pangkalpinang terhadap masyarakat berada dalam system yg dibangun.

5. Deskripsi Use Case

Deskripsi Usecase adalah bagaimana sistem beraksi dan bereaksi. Perilaku ini merupakan aktifitas sistem yang bisa dilihat dari luar dan bisa diuji. Perilaku sistem ini dicapture di dalam *usecase*. *usecase* sendiri mendeskripsikan sistem, lingkungan sistem, serta hubungan antara sistem dengan lingkungannya

1.5.3 Perancangan Sistem

Rancangan sistem yang akan dibuat pada “**Pemetaan Hotel dan Penginapan di Kota Pangkalpinang Berbasis GIS dengan Menggunakan Quantum GIS**” dibangun dengan menggunakan diagram *use case* dan *activity* diagram. Pada rancangan sistem ini, *admin* adalah pengguna yang mempunyai hak akses tertinggi terhadap sistem. Kegiatan-kegiatan yang bisa dilakukan oleh admin terhadap sistem adalah *login*, menginputkan informasi perubahan data secara berkala tentang Hotel dan Penginapan di bawah naungan Dinas Kebudayaan, Pariwisata, Pemuda dan Olahraga di Kota Pangkalpinang sebagai objek

1. Rancangan layar program

Rancangan layar program adalah sebuah desain tampilan yang berfungsi sebagai antar muka antara si pengguna (*user*) dengan aplikasi (sistem), atau bisa disebut dengan *user interface*.

2. Rancangan Masukan

Rancangan masukan dimaksudkan untuk *admin* menginput titik-titik koordinat dan informasi tentang hotel dan penginapan di bawah naungan Dinas Pendidikan Kota Pangkalpinang sebagai objek.

3. Rancangan Keluar

Rancangan ini dimaksud agar masyarakat dapat mengakses informasi dengan membuka quantumGIS tersebut.

1.5.4 Implementasi

1. Instalasi Quantum GIS
2. Klik QGis-OSGeoW-1.8.0 Setup maka akan muncul Setup Wizard, Klik next lalu pilih I Agree, Tentukan direktori instalisasi lalu klik Next, kemudian klik install (bisa juga langsung download data set apabila terkoneksi internet) apabila tidak menghendaki maka hilangkan centang lalu klik install, kemudian biarkan proses install berlangsung, apabila telah selesai dan lengkap maka akan muncul opsi finis.
3. Masukkan file gambar peta
Ketik pada Microsoft exel lalu simpan sebagai dan menggunakan format CSV.
4. Masukan Titik Koordinat dengan format CVS
Proses input koordinat kemudian disimpan kedalam format CSV.

1.5.5 Perangkat Lunak dan Perangkat Keras Yang Digunakan

1. Perangkat Lunak (Software)
Quantum GIS 1.8.0
Merupakan perangkat lunak SIG berbasis open source dan free (gratis) untuk keperluan pengolahan data geospasial. Quantum GIS adalah software SIG multi platform, namun dalam latihan kali ini hanya akan dijelaskan penggunaan Quantum GIS pada platformMicrosoft Windows.
Quantum GIS ini dapat digunakan untuk input data SIG dan pengolahan data geospasial sebagai pilihan alternatif dari software SIG komersial sepertiArcView, ArcGIS atau MapInfo Professional.
2. Perangkat keras (Hardware)
 - a. Processor Pentium Intel Core i3.
 - b. Harddisk 500GB.
 - c. RAM 2GB.

1.6 Sistematika Penulisan

Penulisan Tugas Akhir ini terdiri dari enam bab dengan sistematika penulisan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah pembuatan aplikasi webGIS ini, yakni tentang pemetaan lokasi Perhotelan & Penginapan di kota Pangkalpinang, batasan-batasan masalah yang dijadikan sebagai ruang lingkup dalam membahas masalah yang ada. Tujuan penulisan laporan kuliah praktek dan metode-metode penelitian yang digunakan dalam mencapai tujuan penulisan yakni aplikasi quantumGIS pemetaan lokasi Perhotelan & Penginapan di kota Pangkalpinang.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menguraikan teori-teori yang berhubungan dengan masalah yang dibahas, yaitu teori tentang Sistem Informasi Geografis; teori tentang dasar-dasar software-software yang digunakan. Dalam Pemetaan lokasi Perhotelan & Penginapan di kota Pangkalpinang

BAB III ORGANISASI

Berisikan tentang mengenai instansi dimana Kuliah Praktek dilaksanakan, berupa sejarah, struktur organisasi, tugas dan wewenang setiap bagian organisasi, serta berisi tentang arsitektur teknologi informasi pada instansi seperti software dan hardware yang digunakan instansi untuk menunjang pekerjaan serta proses kerja yang terjadi dalam keseharian..

BAB IV PEMBAHASAN

Bab ini menguraikan penyelesaian masalah disertai penjelasan dengan menggunakan usecase dan uji coba aplikasi quantumGIS yang telah dibuat dan diimplementasikan sebelumnya. Pembahasan yang dilakukan juga disertai dengan tampilan-tampilan dari

aplikasi quantumGIS sehingga memudahkan dalam penyampaian dan pemahaman.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dari hasil pembuatan tugas akhir dan saran yang dapat membantu pengembangan program lebih lanjut