



**PEMETAAN TATA LETAK FASILITAS PADA HOTEL AKSI NATURAL RESORT
DENGAN MENGGUNAKAN QUANTUM GIS
LAPORAN KERJA PRAKTEK**

OLEH:

1011500079 FUAD SETIAWAN

1011500040 ANDIKA

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG**

2014



**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN
INFORMATIKA
DAN KOMPUTER ATMA LUHUR**

PERSETUJUAN LAPORAN KERJA PRAKTEK

Program Studi : Teknik informatika

Jenjang Studi : Strata 1

Judul : **Pemetaan Tata Letak Fasilitas
Pada Hotel Aksi Natural Resort
dengan Menggunakan
*Quantum GIS***

NIM	NAMA
1. 1011500079	FUAD SETIAWAN
2. 1011500040	ANDIKA

Pangkalpinang, 12 juli 2014

Menyetujui,
Pembimbing

Sujono, M.Kom
NIDN 0211037702

Pembimbing Lapangan,

Willy Rajendra, S.kom

Mengetahui,
Ketua Program Studi Teknik Informatika

Sujono, M.Kom
NIDN 0211037702

LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KP

Dinyatakan bahwa:

1. Fuad setiawan (1011500079)
2. Andika (1011500040)

Telah melaksanakan kegiatan Kerja Praktek dari **21 Maret 2014** sampai dengan **12 Juli 2014** dengan baik.

Nama Instansi : Hotel Aksi Natural Resort

Alamat : Jl. Mentok Gang Aksi No. 432 desa Kace,
Pangkalpinang - Bangka

Pembimbing Praktek
Tanggal, 12 Juli 2014

A blue ink stamp with the text "HOTEL AKSI" and a stylized logo. Overlaid on the stamp is a handwritten signature in black ink.

Willy Rajendra, S.kom

KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan puji syukur atas kehadiran Allah SWT serta salawat dan salam kepada junjungan Nabi Besar Muhammad SAW yang selalu memberikan taufik dan hidayahnya sehingga penulis dapat menyelesaikan KP (Kuliah Praktek) ini sebagaimana yang diharapkan.

Adapun maksud dan tujuan penyusunan KP (Kuliah Praktek) ini adalah sebagai salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi Strata 1 (S1) jurusan Teknik Informatika.

Penulis menyadari bahwa masih banyak dalam penulisan ini yang jauh dari sempurna dan masih banyak kekurangan, namun penulis telah berusaha keras untuk menyelesaikan tugas KP (Kuliah Praktek) ini dengan sebaik-baiknya.

Dengan menyusun tugas ini, penulis banyak mendapatkan bimbingan dari berbagai pihak serta pengalaman yang sangat berguna, untuk tidak lupa penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada :

1. Kepada Orang Tua kami yang selalu member dukungan baik materil maupun spiritual, karena doa dan restunya penulis dapat menghadapi masalah yang ada pada saat penulisan Laporan Kuliah Praktek ini, sehingga penulis dapat menyelesaikan sesuai dengan yang diharapkan.
2. Bapak Dr. Moedjiono, M.Sc selaku ketua STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
3. Bapak Sujono, M.Kom selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika dan sekaligus sebagai dosen pembimbing yang telah berkenan meluangkan waktunya dalam memberikan bimbingan dan arahan serta petunjuk kepada penulis sehingga terselesaikan Laporan Kuliah Praktek ini.
4. Willy Rajendra, S.Kom selaku pembimbing praktek.
5. Manager Hotel Aksi Natural Resort yang telah memberikan izin penulis untuk Kuliah Praktek di Hotel Aksi Natural Resort.
6. Teman-teman angkatan “2010” STMIK ATMA LUHUR yang telah banyak membantu dalam menyelesaikan Laporan Kuliah Praktek ini.
7. Dan semua pihak yang turut membantu dalam penyusunan Laporan Kuliah Praktek ini.

Akhir kata penulis mohon maaf apabila dalam penyusunan Laporan Kuliah Praktek ini masih banyak kekurangan dan masih jauh dari kesempurnaan. Oleh karena itu, dengan kerendahan hati penulis mengharapkan kritik dan saran yang sifatnya membangun dari semua pihak yang telah membaca Laporan Kuliah Praktek ini.

Pangkalpinang, 12 Juli 2014

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR	viii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penulisan.....	3
1.5 Metodologi Penelitian	4
1.5.1 Analisa Sistem.....	4
1.5.2 Perancangan Sistem	5
1.5.3 Implementasi.....	5
1.5.4 Perangkat Lunak dan Perangkat Keras yang Digunakan	6
1.6 Sistematika penulisan.....	6

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Definisi Sistem.....	8
2.2 Definisi Informasi	9
2.3 Sistem Informasi Geografis (SIG)	10
2.3.1 Subsitem Sistem Informasi Geografis (SIG)	11

2.3.2	Komponen Sistem Informasi Geografis (SIG).....	12
2.3.3	Sumber Data Dalam Sistem Informasi Geografis (SIG).....	13
2.3.4	Tahapan Sistem Informasi Geografis (SIG).....	15
2.3.5	Manfaat Sistem Informasi Geografis (SIG)	15
2.4	Titik Koordinat.....	16
2.5	Quantum GIS	18
2.6	Analisis Sistem.....	19
2.6.1	Activity Diagram.....	19
2.6.2	Use Case Diagram.....	21
2.6.3	Deskripsi Usecase	23
2.7	Perancangan Sistem	23
2.7.1	Rancangan Masukan	23
2.7.2	Rancangan Keluaran	23
2.7.3	Rancangan Layar Program.....	23
2.8	Implementasi.....	23
2.8.1	Instalasi Software	24
2.8.2	Instal File Gambar.....	24
2.8.3	Memasukan Titik Koordinat dengan Format CSV	24

BAB III ORGANISASI

3.1	Penjelasan.....	25
3.2	Visi dan Misi Dinas Pariwisata.....	25
3.3	Struktur Organisasi Dinas Pariwisata.....	26
3.4	Tugas dan Wewenang	26

BAB IV PEMBAHASAN

4.1 Definisi Analisa/Masalah	32
4.2 Perancangan Sistem	33
4.2.1 Deskripsi Usecase	33
4.3 Perancangan layar Program.....	34
4.4 Implementasi	34
4.4.1 Cara Penginstalan.....	34

BAB V

5.1 Kesimpulan	46
5.2 Saran.....	46

DAFTAR PUSAKA.....	47
---------------------------	-----------

LAMPIRAN.....	48
----------------------	-----------

DAFTAR GAMBAR

halaman

Gambar 3.1	: Struktur Organisasi	26
Gambar 4.1	: Use case diagram	33
Gambar 4.2	: Perancangan Layar Program	34
Gambar 4.3	: Osge04w Setup	35
Gambar 4.4	: Choose Installation Type	35
Gambar 4.5	: Choose Installation Directory	36
Gambar 4.6	: Select Local Package Directory	36
Gambar 4.7	: Select Connetion Type	37
Gambar 4.8	: Select Packages	37
Gambar 4.9	: Respon Xml.....	38
Gambar 4.10	: Server Error 500.....	38
Gambar 4.11	: Pemanggil Wms	39
Gambar 4.12	: Add Vector Layer	40
Gambar 4.13	: Ekstensi Shp.....	40

Gambar 4.14 : Tampil Awal Setelah Data Dimasukan.....	41
Gambar 4.15 : Tampil Peta Setelah Zooming.....	n 41
Gambar 4.16 : Pembesar Peta Lebih Banyak.....	42
Gambar 4.17 : Tampilan Peta Yang Sudah Diberi Label	42
Gambar 4.18 : Menu Untuk Memasukan Titik Koordinat.....	43
Gambar 4.19 : Memasukan Titik Koordinat	43
Gambar 4.20 : Coordinate Reference Sistem.....	44
Gambar 4.21 : Coordinate Reference Sistem.....	44
Gambar 4.22 : Titik Koordinat Hotel dan penginapan.....	45

DAFTAR SIMBOL

1. *Activity Diagram*



Start Point

Menggambarkan awal dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem.



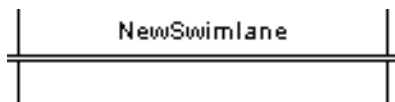
End Point

Menggambarkan akhir dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem.



Activity

Menggambarkan aktivitas yang dilakukan pada sistem.



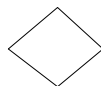
Swimlane

Menggambarkan pembagian/pengelompokan berdasarkan tugas dan fungsi tersendiri.



Transition State

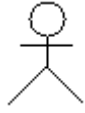
Menggambarkan hubungan antara dua state, dua *activity* ataupun antara *state* dan *activity*.



Decision

Menggambarkan kondisi dari sebuah aktivitas yang bernilai benar/salah.

2. Use ase Diagram



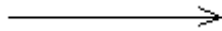
Actor

Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem atau menggambarkan pengguna *software* aplikasi (*user*).



Use Case

Menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun.



Association

Menggambarkan hubungan antara *actor* dengan *use case*.