

BAB V

PENUTUP

5.1 KESIMPULAN

1. Media pembelajaran interaktif adalah salah satu media pembelajaran yang efektif dalam mengembangkan minat dan motivasi belajar siswa khususnya siswa tingkat dasar atau SD (Sekolah Dasar).
2. Salah satu cara untuk meningkatkan motivasi dan minat belajar adalah dengan menerapkan media pembelajaran yang tepat pada anak usia Sekolah Dasar dalam dengan melakukan pendekatan serta memasukkan unsur-unsur yang disukai anak usia Sekolah Dasar seperti elemen gambar, dan animasi.

5.2 SARAN

Setelah kurang lebih 3 bulan kuliah praktek melakukan konsep, *desain*, dan pengumpulan data pada Yayasan SD Budi Mulia. Penulis memberikan saran untuk Yayasan SD Budi Mulia dan saran untuk penulis sendiri selaku mahasiswa agar dapat berguna untuk membangun kemajuan pada Yayasan SD Budi Mulia maupun terhadap mahasiswa itu sendiri.

1.2.1 Bagi Instansi

- a. Yayasan SD Budi Mulia hendaknya lebih meningkatkan mutu dalam proses pembelajaran agar siswa/i dapat lebih mudah mencerna pelajaran yang diberikan oleh pengajar.
- b. Yayasan SD Budi Mulia hendaknya dapat memanfaatkan media pembelajaran yang lebih memudahkan pengajar dalam menyampaikan materi pembelajaran kepada siswa/i.

1.2.2 Bagi Mahasiswa

- a. Diharapkan media pembelajaran Matematika *Happy Learning* dapat lebih dikembangkan menjadi suatu media pembelajaran yang sangat berguna dalam proses pembelajaran di sekolah.
- b. Penambahan menu, animasi, dan tombol yang lebih kompleks agar lebih banyak materi pembelajaran yang dapat disampaikan dan memudahkan siswa/i dalam proses pembelajaran.