

**APLIKASI PELAYANAN PENDUDUK PADA KELURAHAN  
SELINDUNG BARU  
BERBASIS VISUAL BASIC 6.0  
LAPORAN KERJA PRAKTEK**



Oleh :

<b>NIM</b>	<b>NAMA</b>
<b>1. 1311500010</b>	<b>DEBY KUSUMANDARU</b>
<b>2. 1311500013</b>	<b>ABDUL RASID</b>
<b>3. 1311500023</b>	<b>REKO</b>

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
STMIK ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG  
2016/2017**

## **ABSTRAK**

Kelurahan Selindung Baru atas merupakan salah satu kelurahan dari beberapa kelurahan lainnya yang termasuk didalam Kota Pangkalpinang dengan berbagai macam aktivitas dan tingkat kepadatan penduduk yang tinggi membuat mobilitas penduduk menjadi sangat tinggi. Penduduk mempunyai peran yang vital sebagai pembangun infrastruktur daerah yang bisa membuat daerah lebih baik dan maju seiring dengan perkembangan zaman, Salah satunya yaitu Kota Pangkalpinang dan sekitarnya. Dengan tingginya jumlah penduduk dapat memicu tingginya jumlah pengangguran dikarenakan kurangnya lapangan pekerjaan yang disediakan oleh pemerintah daerah setempat. Dengan kejadian ini maka perlu diterapkannya sebuah teknologi informasi. Teknologi Informasi tersebut yaitu **Aplikasi Pelayanan Penduduk Berbasis Visual Basic 6.0**

Pada umumnya program adalah sederetan instruksi atau statement yang tentunya dalam bahasa yang dimengerti oleh komputer. Instruksi tersebut berfungsi untuk mengatur pekerjaan apa saja yang akan dilakukan oleh komputer agar mendapatkan dan menghasilkan suatu hasil atau keluaran yang diharapkan. Dengan adanya teknologi ini, pengolahan data maupun penyelesaian laporan Kuliah Kerja Praktik ini dapat terselesaikan.

para pengembang untuk membuat aplikasi mereka sendiri dan digunakan oleh bermacam peranti bergerak. Agar mempermudah pembangunan sistem, maka penulis membangun sebuah aplikasi yang akan membantu dalam menggambarkan proses penyelesaian masalah. Hasil pembuatan aplikasi tersebut adalah sebuah **Aplikasi Pelayanan Penduduk Pada Kelurahan Selindung Baru .**

## KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah Kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat serta karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Kerja (KP) dengan judul “ **Aplikasi Pelayanan Penduduk di Kelurahan Selindung Baru**” tepat pada waktunya.

Laporan ini dibuat untuk memenuhi salah satu persyaratan lulus strata 1 (satu) Program Studi Teknik Informatika (TI) TI STMIK Atma Luhur sebelum membuat Skripsi.

Mengingat kemampuan dan pengetahuan yang terbatas, penulis menyadari bahwa Laporan Kerja Praktek (KP) ini masih banyak kesalahan. Namun demikian, penulis sudah mengupayakan sebaik mungkin sesuai data yang ada untuk mendapatkan hasil sebaik-baiknya. Oleh karena itu, penulis mengharapkan saran dan kritik yang sifatnya membangun demi kesempurnaan Laporan Kerja Praktek (KP).

Dalam Kesempatan ini, penulis mengucapkan terima kasih kepada seluruh pihak yang secara langsung maupun tidak langsung telah membantu dalam penyelesaian laporan ini. Kiranya tidak ada ucapan yang lebih baik kecuali rasa terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan hidayah dan karunia-Nya kepada penulis, sehingga dapat menyelesaikan dapat Laporan Kerja Praktek (KP) ini.
2. Bapak Prof.Dr.Moedjiono, M.Sc selaku Ketua STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
3. Bapak Bambang Adiwino, S.Kom., M.Kom selaku Pembantu Ketua I STMIK Atma Luhur.
4. Bapak R.Burham Isnanto Farid, S.Si., M.Kom selaku ketua program studi Teknik Informatika STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
5. Bapak Agus Dendi Rachmatsyah, M.Kom selaku Pembimbing dalam penyusunan laporan ini.
6. Bapak Rosdianto selaku Lurah Selindung Baru.
7. Teman-teman dan seperjuangan dalam mengerjakan laporan penelitian.

## DAFTAR SIMBOL

### *Activity Diagram*

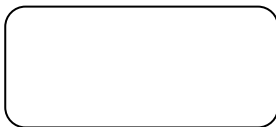


***Start Point***

Menggambar awal dari suatu aktivitas yang berjalan pada suatu sistem

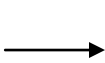


Menggambar akhir dari aktivitas suatu sistem



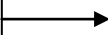
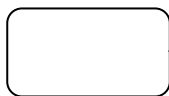
***Activity State***

Menggambar suatu proses



***Black Hole Activities***

Ada masukan dalam suatu proses sistem ,biasanya digunakan jika dikehendaki ada 1 atau lebih transisi



***Miracle Activities***

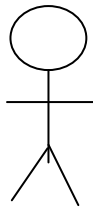
Ada keluaran dalam suatu proses sistem,biasanya dipakai waktu *start point* dan dikehendaki ada 1 atau lebih transisi

## *Use Case Diagram*



### *Use Case*

*Use case* mempresentasikan operasi-operasi yang dilakukan *actor*



### *Actor*

*Actor* menggambarkan orang, system atau stakeholder yang menyediakan atau menerima informasi dari suatu sistem



### *Association*

*Association* adalah abstraksi dari penghubung *antara actor* dan *use case*



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 : Struktur Organisasi.....	24
Gambar 3.2 : Struktur Organisasi RT/RW Kelurahan Selindung Baru .....	25
Gambar 3.3 : <i>Use Case Diagram</i> .....	27
Gambar 3.4 : <i>Class Diagram</i> .....	28
Gambar 3.5 : <i>Activiti Diagram</i> .....	29
Gambar 4.1 : <i>Flowchart</i> Aplikasi Pelayanan penduduk .....	33
Gambar 4.2 : Rancangan Layar Login .....	34
Gambar 4.3 : Rancangan Layar Menu Utama.....	35
Gambar 4.4 : Rancangan Layar Menu pelayanan .....	35
Gambar 4.5 : Menu <i>Login</i> .....	36
Gambar 4.6 : Menu Utama.....	37
Gambar 4.7 : Menu Daftar Surat Kelahiran .....	38
Gambar 4.8 : Menu Daftar Input Data Penduduk .....	39
Gambar 4.9 : <i>Form Data Base</i> .....	40
Gambar 4.10 : Menu <i>About</i> Aplikasi .....	41

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 3.1 : Daftar urut kepegawaian .....	23
Tabel 4.1 : Spesifikasi Tabel Surat Kelahiran .....	31
Tabel 4.2 : Spesifikasi tabel Data Kependudukan .....	32

## **DAFTAR LAMPIRAN**

- Lampiran 1** LEMBAR BERITA ACARA KONSULTASI DENGAN  
DENGAN DOSEN PEMBIMBING KP
- Lampiran 2** LEMBAR BERITA ACARA KUNJUNGAN KE INSTANSI



## DAFTAR ISI

	HALAMAN
HALAMAN COVER .....	I
LEMBAR PERSETUJUAN PRAKTEK .....	II
LEMBAR PENGESAHAN KP .....	III
ABSTRAK .....	IV
KATA PENGANTAR.....	V
DAFTAR SIMBOL .....	VI
DAFTAR GAMBAR.....	VIII
DAFTAR TABEL.....	IX
DAFTAR LAMPIRAN .....	X
DAFTAR ISI.....	XI
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1. Latar Belakang .....	1
2. Rumusan Masalah .....	2
3. Batasan Masalah.....	2
4. Manfaat dan Tujuan Penelitian .....	3
5. Metode Penelitian.....	3
6. Sistematika Penulisan.....	4
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b>	
1. Pengertian program .....	6
2. Microsoft Visual Basic 6.0.....	11

3. Keunggulan dari Microsoft Visual Basic 6.0.....	12
4. IDE Microsoft Visual Basic 6.0.....	12
5. Sejarah Microsoft Visual Basic 6.0.....	13
6. Microsofy Acces 2007 .....	14
7. Peralatan pendukung ( <i>Tool system</i> ) .....	14
8. Tinjauan instansi .....	20
9. Pengertian pelayan publik.....	21

### **BAB III**

1. Profile Kelurahan .....	22
2. Arsitektur Aplikasi .....	26
3. Analisa Proses Bisnis .....	27

### **BAB IV**

1. Identifikasi Masalah.....	30
2. Spesifikasi Basis Data.....	31
3. Flowchart Aplikasi Pelayanan Penduduk.....	33
4. Rancangan Layar.....	34
5. Hasil Implementasi Aplikasi .....	36
6. Kelebihan dan Kekurangan Aplikasi .....	41

### **BAB V**

1. Kesimpulan dan Saran.....	43
------------------------------	----

### **DAFTAR PUSTAKA**

### **LAMPIRAN**