

**PERANCANGAN APLIKASI PENGOLAHAN NILAI
BERBASIS VB NET DI SDN 21 PANGKALRAYA.**



LAPORAN KERJA PRAKTEK

Disusun Oleh :

- | | NAMA |
|----------------------|--------------------|
| 1. 1311500024 | Aidil Fitri |
| 2. 1311500085 | Arif |

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
STMIK ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2016/2017**

ABSTRAKS

Sekolah Dasar Negeri 21 Pangkalraya dalam kegiatannya menerapkan sistem Administrasi pengolahan nilai berbasis visual basic, yaitu administrasi nilai dilakukan setelah guru melakukan pengambilan nilai siswa. Sekolah Dasar Negeri 21 Pangkalraya sampai saat ini masih melakukan pengentrian nilai dengan cara manual, sehingga sering terjadi keterlambatan pengentrian nilai dan kesalahan dalam perhitungan nilai dalam sistem Pengadministrasian nilai yang dihasilkan seperti pembuatan Data nilai siswa yang keluar. Untuk mengatasi masalah tersebut maka penelitian ini akan merancang sistem aplikasi pengolahan nilai berbasis visual basic untuk guru di Sekolah Dasar Negeri 21 Pangkalraya.

Untuk mengatasi masalah tersebut, maka diperlukan suatu sistem komputerisasi pengadministrasian nilai yang sangat sesuai untuk mendukung kemajuan dan perkembangan pendidikan tersebut. Rancangan Aplikasi yang menggunakan visual basic.net dan dengan tampilan rancangan layar yang mudah dimengerti dan dipahami. Sehingga dapat mengatasi permasalahan atau kendala pada sistem yang sedang berjalan saat ini.

Dengan dibuatnya sistem rancangan aplikasi pengolahan nilai siswa berbasis visual basic ini dan memanfaatkan sistem komputerisasi yang diusulkan ini secara baik dan benar, dan Pengawasan atau kontrol terhadap pemrosesan pengadministrasian menjadi mudah dan efisien. Dengan adanya rancangan semoga bermanfaat bagi Sekolah Dasar Negeri 21 Pangkalraya sehingga mempermudah bagi guru untuk melakukan pengentrian nilai siswa.

Kata Kunci : Pengolahan Nilai, Visual Basic,Perancangan.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, taufik serta hidayah-Nya sehingga penulis dapat melaksanakan tugas Kuliah Praktek Lapangan serta dapat menyelesaikan laporannya tepat waktu dan tanpa adanya halangan yang berarti. Laporan Kuliah Praktek Lapangan ini disusun berdasarkan apa yang telah kami lakukan pada saat melakukan suatu penelitian dilapangan yakni pada SDN 21 Pangkalraya yang beralamat di jalan Dusun Pangkalraya, Kecamatan Sungaiselan, Kabupaten Bangka Tengah Provinsi Bangka Belitung.

Laporan Kuliah Praktek Lapangan ini disusun berdasarkan apa yang telah kami lakukan pada saat dilapangan yakni di SDN 21 Pangkalraya yang beralamat di jalan Didusun Pangkalraya Kecamatan Sungaiselan Kabupaten Bangka Tengah Provinsi Bangka Belitung dimulai pada tanggal 02 November 2016 s/d 24 Desember 2016.

Kuliah Praktek lapangan ini merupakan salah satu syarat wajib untuk program Studi Teknik Informatika. Selain untuk menuntaskan program studi yang penulis tempuh kuliah praktek ini ternyata banyak memberikan manfaat kepada penulis baik dari segi akademik maupun untuk pengalaman yang tidak dapat penulis temukan saat berada di bangku kuliah.

Dalam penyusunan laporan hasil Kuliah Praktek Lapangan ini penulis banyak mendapatkan bantuan dari berbagai pihak, oleh sebab itu penulis ingin mengucapkan rasa terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. Moedjiono, M. Sc ketua kampus STMIK ATMA LUHUR.
2. Bapak R. Burham Isnanto Farid. S. Si, M. Kom selaku Ketua Prodi.
3. Ibu Delpiah Wahyuningsih M. Kom selaku pembimbing yang telah banyak memberikan arahan dan masukan kepada kami berdua dalam melaksanakan kuliah praktek dan juga penyelesaian laporan Kuliah Praktek ini.
4. Bapak Gandi S. Pd selaku Kepala Sekolah SDN 21 Pangkalraya yang juga telah banyak memberikan bimbingan baik secara langsung maupun tidak

langsung sehingga dapat pelaksanaan kuliah praktek dapat terlaksana dengan baik dan lancar.

5. Tak lupa pula penulis ingin mengucapkan banyak terima kasih kepada pihak-pihak terkait lainnya yang telah banyak membantu baik itu untuk pelaksanaan kuliah praktek maupun dalam penyelesaian laporan kerja praktek ini.

Penulis akui tidaklah sempurna seperti kata pepatah tak ada gading yang tak retak begitu pula dalam penulisan ini, apabila nantinya terdapat kekeliruan dalam penulisan laporan kerja praktek ini penulis sangat mengharapkan kritik dan sarannya.

Akhir kata semoga laporan kuliah praktek ini dapat memberikan banyak manfaat terutama bagi kami dan khususnya bagi kita semua.

Pangkalpinang, 24 Desember 2016

Penyusun

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN DALAM	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR SIMBOL	xi
DAFTAR TABEL	xii
LAMPIRAN	xiii
BAB I. PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Batasah Masalah.....	2
1.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	3
1.4.1. Tujuan Penelitian.....	3
1.4.2. Manfaat Penelitian.....	3
1.4.2.1. Bagi SDN 21 Pangkalraya.....	3
1.4.2.2. Bagi Penulis.....	3
1.4.2.3. Bagi Kampus Atma Luhur Pangkalpinang.....	3
1.5. Metode Penelitian.....	4
1.5.1. Metode Waterfall.....	4
1.5.2. Tool.....	4
1.6. Sistematika Pembahasan.....	5

BAB II. LANDASAN TEORI

2.1. Nilai.....	6
2.2. VB.Net.....	7
2.3.UML.....	8
2.3.1.Tujuan Pemanfaatan UML.....	8
2.3.2.Model UML(Unified Modeling Language.....	9
2.4. Waterfall.....	12
2.4.1.Analisa.....	12
2.4.2.Design.....	13
2.4.3.Coding dan Testing.....	13
2.4.4.Penerapan.....	13
2.4.5.Pemeliharaan.....	14
2.5.Keuntungan Metode Waterfall.....	14
2.6.Kelemahan Waterfall.....	14

BAB III. ORGANISASI

3.1. Sejarah SDN 21 Pangkalraya.....	15
3.2. Profil SDN 21 Pangkalraya.....	15
3.3. Struktur Organisasi.....	17
3.4. Tugas dan Tanggung Jawab Struktur Organisasi.....	17
3.5. Lingkungan Sekolah.....	20
3.6. Keadaan Sekolah.....	21

BAB IV. PEMBAHASAN

4.1. Definisi Masalah.....	24
4.2. Analisis Sistem.....	25
4.2.1. Sitem yang sedang berjalan.....	25
4.2.2. Sistem yang diajukan.....	26
4.3. Rancangan.....	27

4.3.1 Rancangan Basis Data.....	27
4.3.2 ERD(Entity Relationship Diagram.....	27
4.3.3 Spesifikasi Basis Data.....	28
4.3.4 Algoritma Penyelesaian.....	31
4.3.5. Rancangan Program.....	36
4.3.5.1. Rancangan Halaman Awal.....	36
4.3.5.2. Rancangan Halaman Login.....	37
4.3.5.3. Rancangan Data Guru.....	38
4.3.5.4. Rancangan Data Siswa.....	39
4.3.5.5. Rancangan Data Mata Pelajaran.....	40
4.3.5.6. Rancangan Data Kelas.....	41
4.3.5.7. Rancangan Nilai.....	42
4.3.5.8. Rancangan Laporan Nilai.....	43
4.3.5.9. Rancangan laporan Cetak Nilai.....	44

BAB V. PENUTUP

5.1. Kesimpulan.....	45
5.2. Saran.....	45





DAFTAR PUSTAKA




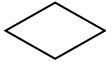

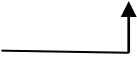

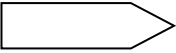


LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 1.1 : Waterfall.....	4
Gambar 2.1 :Waterfall.....	12
Gambar 3.1 : Struktur Organisasi.....	17
Gambar 3.2 :SDN 21 Pangkalraya.....	21
Gambar 3.3 :Lingkungan Sekolah SD Negeri 21 Pangkalraya.....	22
Gambar 4.1 :Sistem yang berjalan.....	25
Gambar 4.2 :Sistem yang diajukan.....	26
Gambar 4.3 : Entity Relationship Diagram.....	27
Gambar 4.4 : Rancangan Halaman Awal Admin.....	36
Gambar 4.5 : Rancangan Halaman Login Siswa.....	37
Gambar 4.6 : Rancangan Halaman Data Guru.....	38
Gambar 4.7 : Rancangan Halaman Data Siswa.....	39
Gambar 4.8 : Rancangan Halaman Data Mata Pelajaran.....	40
Gambar 4.9 : Rancangan Halaman Data Kelas.....	41
Gambar 4.10 :Rancangan Halaman Nilai.....	42
Gambar 4.11 :Rancangan Halaman Laporan Nilai.....	43
Gambar 4.12 :Rancangan Halaman Laporan Cetak Nilai.....	44

DAFTAR SIMBOL

Simbol	Keterangan
	Use Case
	Actor
	Associations
	Ekstensi

Simbol	Keterangan
	TitikAwal
	TitikAkhir
	Activity
	Pengambilan Keputusan
	Fork, digunakan untuk menunjukkan kegiatan yang dilakukan secara paralel dan untuk menghubungkan dua kegiatan paralel menjadi satu
	Transition
	Self Transition
	Tanda Pengiriman
	Tanda Penerimaan
	Aliran Akhir(Floer Final)

DAFTAR TABEL

		Halaman
Tabel	2.1 : Simbol Use Case Diagram.....	10
Tabel	2.2 : Simbol Activity Diagram.....	11
Tabel	3.1 : Siswa.....	23
Tabel	4.1 :Spesifikasi Basis Data User.....	28
Tabel	4.2 : Spesifikasi Basis Data Guru.....	28
Tabel	4.3 : Spesifikasi Basis Data Siswa.....	29
Tabel	4.4 : Spesifikasi Basis Data Mata pelajaran.....	29
Tabel	4.5 : Spesifikasi Basis Data Kelas.....	30
Tabel	4.6 : Spesifikasi Basis Data Nilai.....	30

LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran I :Lembar Berita Acara Konsultasi Dosen Pembimbing	47
Lampiran II :Lembar Berita Acara Kunjungan KP	48