# BAB 1
# PENDAHULUAN

## 1.1 Latar Belakang Masaah

Di era globalisasi sekarang ini banyak sekali *smartphone* dengan Sistem Operasi android yang sangat tren khusunya di bidang Teknologi Komunikasi dan Informasi yang beredar dikalangan masyarakat untuk berbagai macam kebutuhan sehari – hari. Berbagai aplikasi yang bisa di unduh untuk berbagai kepentingan antara lainnya pendaftaran siswa baru. Dalam pendaftaran siswa baru terkadang membutuhkan proses yang cepat, praktis dan tidak menyulitkan orang tua / wali murid yang harus menunggu antrian yang terlalu panjang untuk menghemat waktu orang tua / wali murid harus datang kesekolah untuk melihat hasil pengumuman.

Dengan memenfaatkan teknologi yang ada dan aplikasi yang sesuai kebutuhan, dapat memudahkan setiap proses komputerisasi, baik dalam proses penginputan data maupun pembuatan laporan. Sehingga proses pengolahan data menjadi lebih cepat dan akurat. Sebagai contoh, misalkan dalam proses pendaftaran siswa di sekolah. Dengan aplikasi yang baik dapat mempermudah pekerjaan baik calon siswa baru maupun panitia.

Adapun yang akan diadakan oleh pihak Sekolah SMP Negeri 6 Pangkalpinang saat ini adalah fasilitas pendaftaran siswa - siswi baru berbasis aplikasi seperti halnya yang sudah dikembangkan oleh banyak sekolah yang berada pada kota-kota besar. Berangkat dari hal tersebut dibuatlah rancangan terkait fasilitas yang akan diadakan sekolah, dengan menuangkan melalui sebuah aplikasi yang memanfaatkan bahasa pemrograman *PHP*, *MySQL* , dan *Android*, dimana merupakan kombinasi yang sangat sesuai dengan kebutuhan yang ada. Aplikasi tersebut yang akan mengatur proses penerimaan siawa baru antara pihak sekolah dengan calon siswa-siswi dari mulai tanggal pembukaan pendaftaran, verifikasi data sampai dengan penyerahan data asli ke pihak sekolah.Judul dari aplikasi yang di rancang pada laporan ini adalah **Rancangan Aplikasi Pendaftaran Calon Siswa Baru SMP Negeri 6 Pangkalpinang Berbasis Android.**

Dengan harapan rancangan aplikasi ini dapat diterapkan sehingga dapat membantu dalam memberikan pelayanan yang baik terhadap calon siswa-siswi baru nantinya.

## 1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang masalah teradapat berbagai permasalahan yang dapat diidentifikasikan, maka permasalahan yang akan dikaji dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

a. Bagaimana cara membuat pendaftaran di SMP Negeri 6 Pangkalpinang yang lebih efisien, sehingga calon siswa tidak harus datang ke SMP Negeri 6 Pangkalpinang untuk melihat pengumuman?
b. Bagaiamana cara memanfaatkan android sebagai sarana pendaftaran Calon Siswa Baru di SMP Negeri 6 Pangkalpinang?
c. Bagaimana cara mempermudah pengimputan dan membuat laporan calon siswa bagi panita Penerimaan Siswa Baru di SMP Negeri 6 Pangkalpinang?

## 1.3 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah :

a. Merancang sebuah aplikasi *Android* yang terintegrasi dengan *server PHP mySql* untuk memberikan informasi kepada calon siswa baru terkait hasil pendaftaran.
b. Membuat sebuah rancangan aplikasi *Android* dengan tujuan untuk mempermudah orang tua / wali murid dalam melakukan pendaftaran dan melihat hasil pengumuman.
c. Untuk mempemudah panitia Penerimaan Siswa Baru untuk membuat laporan kepada Dinas Pendidikan Kota pangkalpinang.

## 1.4 Batasan Masalah

Agar dalam pembahasan tidak keluar dari topik penelitian, maka penulis membatasi beberapa masalah yang akan dibahas, diantaranya:

a. Tempat riset laporan Kuliah Praktik (KP) ini bertempat di SMP Negeri 6 Pangkalpinang.
b. Pembuatan *Interface*Aplikasi meliputi diantaranya :
    1) Halaman Form *Panduan*
    2) Halaman Form *Register*
    3) Halaman Form *login*
    4) Halaman Form *Pengumuman*
    5) Halaman *Logout*

a) Perancangan aplikasi *Pendaftaran Calon Siswa Baru* SMP Negeri 6 Pangkalpinang Berbasis *Android*
b) Informasi yang dapat diakses melalui *Aplikasi Android* ini adalah mengenai Panduan, *Register*, *Login* siswa, lihat penguman hasil pendaftaran, Logout.
c) Setiap pengguna aplikasi *Pendaftaran Calon Siswa Baru* SMP Negeri 6 Pangkalpinang memiliki akunnya masing-masing dengan mendaftar terlebih dahulu.
d) Perancangan *database* untuk menunjang aplikasi.

## 1.5 Metodelogi Penelitian

Dalam melakukan penelitian ada beberapa metodelogi yang akan dilakukan sebagai berikut ini:

### 1.5.1 Metodelogi Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah *RAD (Rapid Application Development).*

1) Pemodelan Bisnis
2) Pemodelan Data
3) Pemodelan Proses
4) Pembuatan Aplikasi
5) Pengujian dan Pergantian

### 1.5.2 Tool

Tools yang akan dipakai dalam penelitian ini adalah

1) Eclipse
2) Android SDK
3) JSON
4) UML(*Unified Modeling Language*)

## 1.6 Sistematika Penulisan

Laporan penelitian ini ditulis dengan sistematika sebagai berikut:

1) BAB I Pendahuluan

Bab ini berisikan tentang latar belakang permasalahan yang terjadi di Sekolah SMP Negeri 6 Pangkalpinang, rumusan masalah, batasan masalah yang ditetapkan, serta metodologi penelitian berdasarkan kuliah praktik ini.

2) BAB II Landasan Teori

Bab ini membahas mengenai landasan teoritis yang berisikan sumber -sumber teori yang dijadikan sebagai acuan dalam penulisan laporan.

3) BAB III Organisasi

Dalam bab ini membahas secara khusus mengenai Sekolah SMP Negeri 6 Pangkalpinang dari mulai sejarah SMP Negeri 6, struktur organisasi sekolah, tugas dan wewenang setiap bagian yang ada di SMP Negeri 6 Pangkapinang dan proses bisnis penerimaan siswa baru yang sedang berjalan beserta flowchart.

4) BAB IV Pembahasan

Dalam bab ini dibahas secara rinci mengenai analisa sistem berjalan saat ini yang dijelaskan dengan flow chart, analisa perangkat lunak. Pada bab ini juga dibahas mengenai rancangan yang terdiri dari rancangan basis data, rancangan kebutuhan perangkat lunak, rancangan aplikasi yang sedang dibangun adalah rancangan aplikasi untuk user yaitu lihat panduan untuk melihat petunjuk dan syarat, input akun pendaftar, input biodata, input nilai, input kode aktivas dan lihat pengumuman yang semuanya dijelaskan menggunakan *flow chart*. Selain itu juga dibahas mengenai rancangan tampilan dari mulai layar beranda atau tampilan utama aplikasi yang meliputi *button* panduan, *button* daftar dan *button* login, tampilan daftar, tampilan *input* biodata, *input* nilai, tampilan login, tampilan *input* kode aktivasi dan tampilan form pengumuman. Dalam bab ini telah dilengkapi dengan implementasi dari rancangan.

5) BAB V Penutup

Bab ini berisikan tentang kesimpulan yang didapatkan selama kuliah praktik di Sekolah SMP Negeri 6 Pangkalpinang, serta saran yang diberikan kepada tempat kuliah praktik ini berlangsung yaitu SMP Negeri 6 Pangkalpinang sebagai hasil dari kuliah praktik ditempat tersebut.

6) DAFTAR PUSTAKA

Daftar pustaka berisi buku-buku serta sumber referensi yang digunakan dalam penyusunan Kuliah Praktik (KP) ini.

7) LAMPIRAN

Berisi lampiran-lampiran yang digunakan dan berhubungan dengan penyusunan Kuliah Praktik (KP) ini.