



RANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI
PADA
TOKO MANDIRI MOTOR

LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK

Oleh:

NIM	NAMA
0722300013	Maryati

NOMOR KKP : 001/KKP/SAL/EYN/JAN/2010

PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
STMIK ATMA LUHUR
PANGKALPINANG

SEMESTER GANJIL
2009/2010



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN
KOMPUTER
STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG

PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK

Program studi : Manajemen Informatika
jenjang : D3
Judul : RANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI PADA
TOKO MANDIRI MOTOR

NIM
0722300013

NAMA
Maryati

Disetujui pada periode semester Ganjil tahun ajaran 2009/2010.

Pangkalpinang, Januari 2010

Ketua Program Studi
Manajemen Informatika

(Ibnu Choirul Awwal, S.Kom)



Dosen Pembimbing

(Elly Yanuari, S.kom)

LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KKP

Dinyatakan bahwa :

1. Maryati (0722300013)

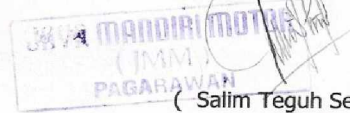
Telah selesai melaksanakan Kegiatan Kuliah Kerja Praktek Pada

Nama Instansi : TOKO MANDIRI MOTOR

Alamat : Jl.Raya Pagarawan KM. 7 Pangkalpinang-Sungailiat

Pembimbing Praktek

Tanggal : 12 Januari 2010



(Salim Teguh Setiawan)

KATA PENGANTAR

Puji dan Syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, karena atas Rahmat dan hidayah-Nya jualah penulis dapat menyelesaikan Tugas KKP ini.

Kuliah Kerja Praktek ini disusun dalam usaha melengkapi salah satu syarat agar dapat menyelesaikan tugas akhir Diploma III Jurusan Manajemen Informatika di STMIK Atma Luhur Pangkalpinang. Dalam penulisan KKP ini sepenuhnya telah banyak mendapat bantuan dari berbagai pihak.

Maka dari itu penulis tidak lupa mengucapkan terima kasih kepada semua pihak:

1. ALLAH SWT yang telah memberikan Ridho-Nya dan kesempatan bagi penulis sehingga dapat menyelesaikan KKP ini.
2. Bapak Dr. Moedjiono, M.Sc selaku Ketua STMIK ATMA LUHUR Pangkal Pinang.
3. Ibu Elly Yanuarti, S.Kom selaku dosen Pembimbing laporan KKP.
4. Segenap Dosen STMIK Atma Luhur Pangkalpinang yang telah membimbing dan membantu penulis selama penyusunan Laporaan KKP ini.
5. Bapak Ibnu Choriul Awwal, S. kom selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
6. Terutama kepada orang tua, saudara-saudara dan keluarga yang telah banyak memberikan dorongan dan bantuan baik meteril maupun spiritual sehingga penulis dapat menyelasaikan KKP ini.
7. Bapak Salim Teguh Setiawan selaku pemilik yang telah memberikan izin kepada penulis untuk riset di Toko MANDIRI MOTOR Pagarawan.
8. Teman-teman yang telah banyak membantu yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu.

Penulis menyadari dalam penyusunan tugas KKP ini masih jauh dari kesempurnaan. Untuk itu penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang berguna dari pembaca. Mudah-mudahan tugas KKP ini dapat bermanfaat bagi mahasiswa STMIK Atma Luhur Pangkalpinang khususnya masyarakat luas umumnya

Pangkalpinang, Januari 2010

Penulis

DAFTAR SIMBOL

1. Simbol Activity Diagram



Start State

Mengambarkan awal dari aktivitas.



End State

Mengambarkan akhir dari aktifitas.



Transition

Mengambarkan aliran perpindahan kontrol antara state.



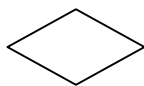
Activity State

Mengambarkan proses bisnis.



Synchroniztion

Menunjukkan apabila ada dua atau lebih aliran (transisi) yang bertemu atau yang bercabang atau ada transisi paralel.



Decision

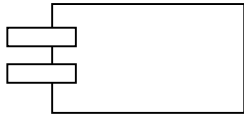
Mengambarkan pilihan yang terjadi pada transisi



Swimlane

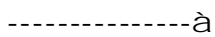
Mengambarkan pemisahan atau pengelompokan aktifitas.

2. Simbol Component Diagram



Component

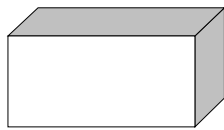
Menggambarkan modul perangkat lunak



Dependency

Menggambarkan ketergantungan antar komponen

3. Simbol Deployment Diagram



Processor

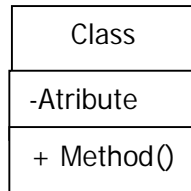
Menggambarkan perangkat keras yang mempunyai daya



Device

Menggambarkan perangkat keras yang tidak punya daya

4. Simbol Class Diagram



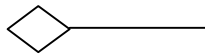
Class

Mengambarkan sesuatu yang mengkapsul informasi dan perilaku



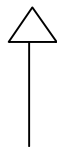
Asosiasi

Mengambarkan hubungan yang terjadi



Agregasi

Mengambarkan suatu class terdiri dari class yang lain atau suatu class adalah bagian dari class lain



Generalisasi / Inheritance

Mengambarkan satu atau sekumpulan class mewarisi atribut atau method dari suatu class

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 : Struktur Organisasi	6
Gambar 3.1 : Deployment Diagram	8
Gambar 3.2 : Component Diagram	10
Gambar 4.1 : Activity Diagram Catat Daftar Harga Barang.....	12
Gambar 4.2 : Activity Diagram Transaksi Penjualan	13
Gambar 4.3 : Activity Diagram Pembuatan Laporan Penjualan	14
Gambar 4.4 : Pemodelan Data Conceptual	15
Gambar 4.5 : Logical Record Structure	16
Gambar 4.6 : Stuktur Tampilan.....	24
Gambar 4.7 : Rancangan Layar Menu Utama	25
Gambar 4.8 : Rancangan Layar Pendataan	26
Gambar 4.9 : Rancangan Layar Entry Data Barang	27
Gambar 4.10 : Rancangan Layar Entry Data Pelanggan.....	28
Gambar 4.11 : Rancangan Layar Pesanan	29
Gambar 4.12 : Rancangan Layar Entry Data Pesanan.....	30
Gambar 4.13 : Rancangan Layar Cetak Nota	31
Gambar 4.14 : Rancangan Layar Laporan Penjualan	32
Gambar 4.15 : Rancangan Layar Cetak Laporan Penjualan	33

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 : Tabel Pelanggan	17
Tabel 4.2 : Tabel Pesanan	17
Tabel 4.3 : Tabel PesananDetail.....	17
Tabel 4.4 : Tabel Barang.....	18
Tabel 4.5 : Tabel Nota	18
Tabel 4.6 : Tabel Spesifikasi Basis Data Pelanggan	19
Tabel 4.7 : Tabel Spesifikasi Basis Data Pesanan	20
Tabel 4.8 : Tabel Spesifikasi Basis Data PesananDetail.....	21
Tabel 4.9 : Tabel Spesifikasi Basis Data Barang.....	22
Tabel 4.10 : Tabel Spesifikasi Basis Data Nota.....	23

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A : Formulir masukan Sistem Berjalan	37
Lampiran A – 1 : Data Barang.....	38
Lampiran A – 2 : Data Pesanan.....	39
Lampiran B : Formulir Keluaran Sistem Berjalan	40
Lampiran B – 1 : Data Nota	41
Lampiran B – 2 : Data Laporan Penjualan	42
Lampiran C : Listing Program.....	43
Lampiran D : Hasil Keluaran Program	56
Lampiran D – 1 : Hasil Keluaran Nota	57
Lampiran D – 2 : Hasil Keluaran Laporan Penjualan	58
Lampiran E : Berita Acara	59
Lampiran Berita Acara Konsultasi Dengan Dosen Pembimbing KKP.....	60
Lampiran Berita Acara Kunjungan ke Instansi.....	61

DAFTAR ISI

	Halaman
Lembar Judul	i
Persetujuan KKP	ii
Lembar Pengesahan Selesai KKP	iii
Kata Pengantar	iv
Daftar Simbol	vi
Daftar Gambar	viii
Daftar Tabel	ix
Daftar Lampiran	x
Daftar Isi	xi
Batang Tubuh Laporan	xii
BAB I PENDAHULUAN	
1. Latar Belakang	1
2. Masalah	1
3. Tujuan Penulisan	2
4. Batasan Masalah	2
5. Metode Penelitian	3
6. Sistematika Penulisan	3
BAB II ORGANISASI	
1. Sejarah	5
2. Struktur Organisasi TOKO MANDIRI MOTOR	6
a. Gambar Struktur Organisasi	6
b. Tugas dan Wewenang	6
3. Unit Kegiatan TOKO MANDIRI MOTOR	6

BAB III	INFRASTRUKTUR	
	1. Spesifikasi Hardware	7
	a. Teori Hardware	7
	b. Hardware yang dibutuhkan pada TOKO MANDIRI MOTOR .	8
	2. Spesifikasi Software	9
	a. Teori Software.....	9
	b. Software yang dibutuhkan pada TOKO MANDIRI MOTOR...	10
BAB IV	STUDY KASUS	
	1. Proses Bisnis	11
	2. Aturan Bisnis	12
	3. Rancangan Basis Data.....	15
	a. Pemodelan Data Konseptual.....	15
	b. Logical Record Structure	16
	c. Model Data Relational	16
	d. Spesifikasi Basis Data	17
	5. Struktur Tampilan.....	24
	6. Rancangan Layar.....	25
BAB V	PENUTUP	
	1. Kesimpulan	34
	2. Saran.....	35
DAFTAR PUSTAKA		
LAMPIRAN		
	1. Formulir masukan	37
	2. Formulir Keluaran	40
	3. Listing Program	43
	4. Bentuk Hasil Keluaran Program.....	56
	5. Lembar Berita Acara Konsultasi Dosen Pembimbing KKP	59
	6. Lembar Berita Acara Kunjungan Ke Instansi	60