

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRACTION	v
ABSTRAKS	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR SIMBOL	xviii
DAFTAR LAMPIRAN	xxii
 BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Metodologi Penelitian	4
1.4.1 Metode Pengumpulan Data	4
1.4.2 Metode Analisa Sistem	4
1.4.3 Metode Perancangan Sistem	5
1.5 Tujuan Dan Manfaat Penelitian	6
1.5.1 Tujuan Penelitian	6
1.5.2 Manfaat Penulisan	6
1.6 Sistematika Penulisan	7
 BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Definisi Sistem Dan Informasi	8
2.1.1 Definisi Sistem	8
2.1.2 Bentuk Dasar sistem	8
2.1.3 Karakteristik Sistem	8
2.1.4 Klasifikasi Sistem	10
2.2 Konsep Dasar Informasi	11

2.2.1	Definisi Informasi	11
2.2.2	Definisi Sistem Informasi	12
2.2.3	Komponen Sistem Informasi	12
2.3	Pengertian Desa	13
2.4	Pengertian Penduduk	14
2.4.1	Dokumen Penduduk	14
2.4.2	Undang-undang Kependudukan	15
2.4.3	Pengertian Kelahiran	15
2.4.4	Pengertian Perpindahan	15
2.4.5	Pengertian Kematian	16
2.5	Analisa Berorientasi Objek dengan UML	17
2.5.1	UML	17
2.5.2	Analisa Sistem Berorientasi Objek	17
2.5.3	Activity Diagram	18
2.5.4	Analisa Dokumen Keluaran	18
2.5.5	Analisa Dokumen Masukan	19
2.5.6	Package Diagram	19
2.5.7	Use Case Diagram	19
2.5.8	Deskripsi use Case	21
2.6	Perancangan Berorientasi Objek (<i>Object Oriented Design</i>)	21
2.6.1	Perancangan Basis Data	22
2.6.2	Entity Relationship Diagram (ERD)	22
2.6.3	Logical Record Structure (LRS)	24
2.6.4	Tabel/Relasi	24
2.6.5	Spesifikasi Basis Data	25
2.6.6	Rancangan Dokumen Keluaran	25
2.6.7	Rancangan Dokumen Masukan	25
2.6.8	Rancangan Layar Program	25
2.6.6	Squen Diagram.....	25
2.6.6	Class Diagram	26
2.7	Kebutuhan Perangkat Lunak Sistem Informasi Kependudukan	28

2.7.1 Rational Rose	29
2.7.2 Microsoft Visio 2007	29
2.7.3 Microsoft Project 2000	29
2.7.4 Adobe Dreamweaver	30
2.7.5 My SQL	31
2.7.6 Sejarah My SQL	31
2.7.7 PHP	32
2.7.8 Xampp	34
2.7.9 Adobe Photoshop Cs 6	34
2.7.9 Adobe Photoshop Cs 6	34
2.7.10 Internet	35
2.7.11 Sejarah Internet	35
2.7.12 WWW(Word Wide Web)	36
2.7.13 Web Server	37
2.7.14 Redkoda	37
2.8 Konsep Manajemen Proyek	37
2.8.1 Definisi Proyek	37
2.8.2 Definisi Manajemen Proyek	37
2.9 Project Execution Plan (PEP)	38
2.9.1 Objective Proyek	38
2.9.2 Identifikasi <i>Stakeholder</i>	38
2.9.3 Identifikasi Deliverables	39
2.9.4 Penjadwalan Proyek	39
2.9.5 WBS	39
2.9.6 Gantt Chart	40
2.9.7 Milestone	40
2.9.8 Jadwal Proyek	40
2.10 Organisasi dan Perencanaan Proyek	41
2.10.1 Rencana Anggaran Biaya(RAB)	41
2.10.2 Struktur Tim Proyek.....	41
2.10.3 RAM	41

2.10.4 Skema/Diagram Terstruktur	41
2.10.5 Meeting Plant	42

BAB III PENGELOLAAN PROYEK

3.1 <i>Project Execution Plan</i>	43
3.1.1 Objektives Proyek	43
3.1.2 Identifikasi <i>Stakeholders</i>	43
3.1.3 Peran Masing-masing <i>Stakeholders</i>	44
3.1.5 Sponsor	51
3.1.6 Identifikasi <i>Deliverables</i>	51
3.1.7 Tangible <i>Deliverables</i>	51
3.1.8 Ingtangible <i>Deliverables</i>	52
3.2 Penjadwalan Proyek	53
3.2.1 Estimasi Waktu Pelaksanaan	53
3.2.2 <i>Timeline</i> Aktivitas	55
3.2.2.1 Gantt Chart	55
3.2.2.2 Struktur Aktifitas	56
3.2.3 Jadwal Proyek	57
3.2.4 <i>Work Breakdown strukture</i>	58
3.3 Rencana Anggaran Biaya.....	59
3.4 RAM	61
3.5 Skema Struktur Proyek.....	64
3.6 Analisi Resiko.....	65
3.7 Meeting Plan.....	69

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Tinjauan Organisasi.....	72
4.1.1 Struktur Organisasi	72
4.1.2 Tugas dan Wewenang Setiap Jabatan	73
4.2 Uraian Prosedur	73
4.3 Activity Diagram	76
4.4 Analisa Keluaran Sistem Berjalan	93

4.5	Analisa Masukan Sistem Berjalan	98
4.6	Identifikasi Kebutuhan	99
4.7	Use Case Diagram	104
4.7.1	Package Diagram	104
4.8	Deskripsi Use Case	108
4.9	Rancangan Basis Data	118
4.9.1	ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	118
4.9.2	Transformasi ERD ke LRS	119
4.9.3	LRS (<i>Logical Record Structure</i>)	120
4.9.4	Tabel	121
4.9.5	Spesifikasi Basis Data	124
4.10	Rancangan Antar Muka	138
4.10.1	Rancangan Keluaran	138
4.10.2	Rancangan Masukan	143
4.10.3	Rancangan Dialog Layar	144
4.10.3.1	Struktur Tampilan	144
4.10.3.2	Rancangan Layar	145
4.10.4	Sequence Diagram	157

BAB V PENUTUP

5.1	Kesimpulan	173
5.2	Saran	173

DAFTAR PUSTAKA	175
-----------------------------	-----

LAMPIRAN A KELUARAN SISTEM BERJALAN	176
--	-----

LAMPIRAN B MASUKAN SISTEM BERJALAN	191
---	-----

LAMPIRAN C RANCANGAN DOKUMEN KELUARAN SISTEM USULAN	194
--	-----

LAMPIRAN D RANCANGAN DOKUMEN MASUKAN SISTEM USULAN	209
---	-----

LAMPIRAN E SURAT KETERANGAN RISET	212
--	-----

LAMPIRAN F KARTU BIMBINGAN	214
---	-----

LAMPIRAN G BIODATA PENULIS SKRIPSI	217
---	-----

