



**SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI
PADA
TOKO SARANA ILMU
LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK
Oleh :**

NIM	NAMA
0722300037	ADETIA ALFARISI

**Nomor KKP : 008/KKP/SAL/ANI/JAN/2010
PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
STMIK ATMA LUHUR
PANGKALPINANG**

**SEMESTER GANJIL
2009/2010**



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN
KOMPUTER
ATMA LUHUR PANGKALPINANG

PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK

Program studi : Komputerisasi Akuntansi / Manajemen Informatika
Jenjang : D3
Judul : SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI BARANG PADA
TOKO SARANA ILMU

NIM	NAMA
0722300037	Adetia Alfarisi

Disetujui pada periode semester ganjil tahun ajaran 2009/2010

Pangkalpinang, Januari 2010

Ketua Program Studi
Manajemen Informatika

(Ibnu Choirul Awwal, S.Kom)

Dosen Pembimbing

(Anisah, S.Kom)

LEMBAR PENGESAHAN KKP

Dinyatakan bahwa :

Adetia Alfarisi (0722300037)

Telah selesai melaksanakan Kegiatan Kuliah Kerja Praktek pada

Nama Instansi : TOKO SARANA ILMU

Alamat : Jl.Mentok, Pangkalpinang

Pembimbing Praktek

Tanggal :



Sarana Ilmu

(Edo Setiawan)

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan Hidayah-Nya kepada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul :

"RANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI PADA TOKO SARANA ILMU DENGAN METODOLOGI BERORIENTASI OBYEK".

Penulisan KKP ini dibuat untuk memenuhi salah satu syarat dalam memenuhi Tugas Akhir untuk mencapai gelar Ahli Media Komputer pada STMIK ATMA LUHUR Jurusan Manajemen Informatika.

Penulis menyadari bahwa KKP ini masih jauh dari kesempurnaan, namun demikian penulis berharap semoga KKP ini dapat memberikan sumbangan yang berarti bagi STMIK ATMA LUHUR, khususnya Jurusan Manajemen Informatika. Serta kepada TOKO SARANA ILMU mudah-mudahan sistem penjualan tunai dapat digunakan dan dapat meningkatkan kinerja kerja.

Terwujudnya KKP ini adalah berkat rahmat dan Hidayah Allah SWT, serta berkat didikan, dorongan dan bimbingan yang terus menerus dari berbagai pihak, sehingga segala macam rintangan yang penulis hadapi dapat teratasi.

Dalam kesempatan ini penulis juga ingin mengucapkan banyak terima kasih kepada pihak-pihak yang telah membantu penulis dalam penyusunan KKP ini, antara lain :

1. Allah SWT, Penguasa Alam Semesta, Yang Maha Memberi Petunjuk dan Memberi Pertolongan kepada HambaNya, sehingga dapat memberi kemudahan, ketenangan, kelancaran, dan kesehatan dalam penyusunan KKP ini. Semoga keinginan terbesar itu bisa terwujud. Amien..
2. Orang tua kami, teman-teman kampus, teman-teman kerja yang telah memberikan semangat, dukungan materiil dan spiritual serta do'a restu sehingga kami dapat menyelesaikan KKP ini, tidak ada yang mustahil bila kita berusaha.
3. Ibu Anisah, S.Kom, selaku dosen Pembimbing yang telah berkenan meluangkan waktunya dalam memberikan bimbingan maupun pengarahan serta petunjuk kepada penulis sehingga terselesainya KKP ini.
4. Bapak Ibnu Choirul Awwal, S.Kom selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika STMIK ATMA LUHUR.

5. Ibu Sasmita selaku Pimpinan TOKO SARANA ILMU beserta keluarga, terima kasih atas waktunya selama ini dalam membantu penulis memberikan informasi yang dibutuhkan dalam menyelesaikan KKP ini.
6. Untuk Edo, yang merupakan teman yang bekerja di TOKO SARANA ILMU. Makasih buat doanya, dukungannya, perhatiannya, bantuannya, kesabarannya dalam membantu kami menyelesaikan KKP ini.
7. Untuk semua pihak yang turut membantu memberikan doa restu serta semangat dan dukungan moril meskipun namanya tidak tercantum penulis tetap mengucapkan terima kasih sebesar-besarnya kepada kalian semua.

Akhir kata penulis mohon maaf apabila dalam penyusunan KKP ini masih terdapat kekurangan dan masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, dengan kerendahan hati penulis mengharapkan saran dan kritik yang sifatnya membangun dari semua pihak yang telah membaca KKP ini.

Pangkalpinang, Januari 2010

Adetia Alfarisi

DAFTAR SIMBOL

1. Simbol Activity Diagram



Start Point

Menggambarkan awal dari aktivitas.



End Point

Menggambarkan akhir dari aktivitas.



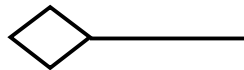
Activity State

Menggambarkan proses bisnis.



Swimlane

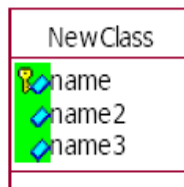
Menggambarkan pemisahan/pengelompokan aktivitas.



Agregasi

Menggambarkan suatu class terdiri dari class yang lain atau suatu class adalah bagian dari class lain

2. Simbol Class Diagram



Class

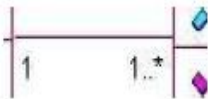
Himpunan obyek-obyek yang sejenis.

Nama menggambarkan nama dari class/objek.

Atribut Property dari sebuah class.

Association

Class-class yang terhubungkan satu sama lain secara konseptual.



Multiplicity

Menunjukkan bahwa ada sejumlah obyek pada sebuah class

yang berhubungan dengan sebuah obyek pada sebuah asosiasi

class. Contoh:

1 Tepat Satu

0..* Nol atau lebih

1..* Satu atau lebih

0..1 Nol atau Satu

DAFTAR GAMBAR

Halaman

Gambar 2.1	: Struktur Organisasi TOKO SARANA ILMU.....	
	8	
Gambar 4.1	: Activity Diagram Penjualan	22
Gambar 4.2	: Activity Diagram Pembayaran	23
Gambar 4.3	: Activity Diagram Laporan Penjualan.....	24
Gambar 4.4	: Class Diagram.....	25
Gambar 4.5	: Logical Record Struktur (LRS).....	26
Gambar 5.6	: Struktur Tampilan.....	34
Gambar 5.7	: Rancangan Layar Menu Utama.....	35
Gambar 5.8	: Rancangan Layar Menu Master ENTRY BARANG.....	36
Gambar 5.9	: Rancangan Layar Entry Data Barang.....	37
Gambar 6.0	: Rancangan Layar Menu Master ENTRY PELANGGAN	38
Gambar 6.1	: Rancangan Layar Entry Data Pelanggan.....	39
Gambar 6.2	: Rancangan Layar Menu Transaksi ENTRY FAKTUR...	40
Gambar 6.3	: Rancangan Layar Entry Faktur.....	41
Gambar 6.4	: Rancangan Layar Menu ENTRY KWITANSI..	42
Gambar 6.5	: Rancangan Layar Entry Kwitansi.....	43
Gambar 6.6	: Rancangan Layar Cetak Kwitansi	44
Gambar 6.7	: Rancangan Layar Menu LAPORAN	45
Gambar 6.8	: Rancangan Layar Cetak Laporan Penjualan.....	46

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.6 : Tabel Pelanggan	
27	
Tabel 4.7 : Tabel Faktur	
27	
Tabel 4.8 : Tabel Barang	
27	
Tabel 4.9 : Tabel Kwitansi.....	28
Tabel 5.0 : Tabel Detail Isi	28
Tabel 5.1 : Tabel Spesifikasi Basisdata Pelanggan	29
Tabel 5.1 : Tabel Spesifikasi Basisdata Faktur.	30
Tabel 5.1 : Tabel Spesifikasi Basisdata Barang	31
Tabel 5.2 : Tabel Spesifikasi Basisdata Kwitansi.....	32
Tabel 5.3 : Tabel Spesifikasi Basisdata Detail Isi.....	33

LAMPIRAN

Lampiran I	: Formulir Lampiran dan Keluaran.....	52
Lampiran II	: Listing Program.....	54
Lampiran III	: Keluaran Program.....	76
Lampiran IV	: Lembar Berita Acara.....	78

DAFTAR ISI

Kata Pengantar.....	i
Daftar Simbol.....	ii
Daftar Gambar.....	iii
Daftar Tabel.....	iv
Daftar Isi.....	v

BAB I PENDAHULUAN

1. Latar Belakang.....	1
2. Masalah.....	2
3. Tujuan Penulisan.....	3
4. Ruang Lingkup / Batasan Masalah.....	4
5. Metoda Penelitian.....	4
6. Sistematika Penulisan.....	6

BAB II STRUKTUR ORGANISASI

1.. Sejarah Organisasi.....	7
2. Uraian Unit Kegiatan Prosedur.....	10

BAB III INFRASTRUKTUR

1. Spesifikasi Hardware.....	11
a. Teori singkat tentang hardware.....	11
b. Hardware yang diterapkan.....	14
2. Spesifikasi Software.....	17
a. Teori singkat tentang software.....	17
b. Software yang dipakai.....	18

IV STUDY KASUS

1. Analisa Proses Bisnis.....	21
2. Aturan Bisnis.....	22
3. Rancangan Basis Data.....	25
a. Konseptual Data Model.....	25
b. Logical Record Struktire.....	26
c. Relational Data Model.....	27
d. Spesifikasi Basis Data.....	29
4. Struktur Tampilan.....	34
5. Rancangan layar.....	35

BAB V PENUTUP

1. Kesimpulan.....	50
2. Saran.....	50
Daftar Pustaka.....	51

LAMPIRAN

1. Lampiran I : Formulir Lampiran dan Keluaran.....	52
a.1 Faktur Penjualan.....	52
b.2 Kwitansi Pembayaran.....	53
c.3 Laporan Penjualan	54
2. Lampiran II : Listing Program.....	55
3. Lampiran III : Keluaran Program.....	76
a.1 Kwitansi Pembayaran.....	76
b.2 Laporan Penjualan Tunai.....	77
4. Lampiran IV : Lembar Berita Acara.....	78