

## **BAB V**

### **PENUTUP**

Setelah melakukan analisis terhadap permasalahan pada Sistem Informasi Pajak Air Permukaan pada Dinas Pendapatan, Pengelolaan Keuangan dan Asset Daerah Provinsi Kepulauan Bangka Belitung dan mencoba memberikan alternatif solusi dengan membuat program aplikasi maka akan ditarik kesimpulan dan memberikan saran untuk perbaikan kinerja sistem.

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan pembahasan dan evaluasi dari bab-bab sebelumnya, maka dapat diambil beberapa kesimpulan sebagai berikut :

- a. Program Aplikasi Sistem Informasi Pajak Air Permukaan yang dibuat dapat mempercepat proses pengolahan data dan pelayanan informasi serta dengan sistem yang sudah terkomputerisasi dapat meminimalisasikan pengulangan data saat proses pengentrian.
- b. Program aplikasi ini juga dapat meningkatkan efektifitas dan efisiensi pelayanan kerja yang berhubungan dengan pembayaran pajak air permukaan dengan baik, karena data-data yang ada tersimpan rapi di dalam *database* sehingga nantinya akan memudahkan dalam pencarian data.
- c. Dengan sistem yang sudah terkomputerisasi, maka pengolahan dan penyerahan laporan akan lebih cepat dan akurat.

#### **5.2 Saran**

Diharapkan Sistem Informasi Pajak Air Permukaan ini membawa perbaikan untuk melengkapi sistem, sehingga dapat menunjang proses peyajian informasi yang tepat, cepat dan akurat.

Untuk implementasi dan pengembangan di masa yang akan datang, diusulkan saran-saran sebagai berikut :

- a. Penyediaan perangkat keras (*hardware*) berupa komputer dengan spesifikasi sebagai berikut :

Hadware item	Description
Perangkat Sistem Informasi Pajak Air Permukaan	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Processor Intel Core i3</li> <li>- Memory DDR3 4GB</li> <li>- Harddisk 500GB</li> <li>- Ethernet Card 10/100/1000 Mbps</li> <li>- Monitor 19" LCD</li> </ul>
UPS	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Capacity 1000VA/600W</li> <li>- Form Factor Mini Tower</li> <li>- Dimensi 146 x 350x160 mm</li> <li>- Batery Spec 12V x 7Ah x 2</li> <li>- Runtime for one PC : 30 minutes</li> </ul>
Printer	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Impact Dot Matrix</li> <li>- Interface Parallel, USB</li> <li>- Copy Capacity Original + 5copies</li> </ul>

Sistem Informasi Pajak Air Permukaan ini dibuat dengan menggunakan bantuan perangkat lunak (*software*) :

Software item	Description
Sistem operasi <i>server</i> dan <i>client</i>	<i>Server</i> menggunakan <i>Linux</i> dan <i>Client</i> menggunakan <i>Windows</i> .
Aplikasi di dalam Sistem Informasi Pajak Air Permukaan	Aplikasi menggunakan <i>Codeigniter 3.0.0</i> dan <i>Sublime Text 3</i> .
<i>Database</i>	<i>Database</i> yang digunakan adalah <i>MySQL</i> .

- b. Perlu adanya pelatihan mengenai penggunaan program ini bagi SDM (*administrator* dan *operator*) yang bertugas untuk menjalankan program aplikasi. Hal ini, diharapkan agar proses pengolahan data pajak air permukaan dapat berjalan secara maksimal dan untuk mengurangi *human error*.

- c. Perlu adanya pemeliharaan terhadap aktualisasi data, karena data merupakan sumber yang sangat penting dalam pengambilan keputusan, laporan dan informasi yang lain, baik secara lisan maupun tulisan.
- d. Perlu adanya perawatan *hardware* dan *software* yang baik dan benar secara rutin dan berkala.
- e. Untuk mencegah kerusakan atau hilangnya data dalam file, sebaiknya dilakukan *back up* secara berkala.
- f. Perlu adanya *user* yang bertanggungjawab dalam mengoperasikan sistem informasi pajak air permukaan ini, dengan membuat posisi secara khusus untuk bidang teknologi informasi untuk mendukung implementasi sistem informasi pajak air permukaan.