

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Teknologi yang berkembang mempengaruhi berbagai aspek kehidupan. Komputer yang semula hanya digunakan sebagai alat hitung mengalami banyak perubahan dan inovasi seiring dengan meningkatnya kebutuhan manusia akan perkembangan teknologi. Pengetahuan manusia yang semakin hari semakin berkembang memunculkan gagasan baru bagaimana untuk mempermudah pekerjaan manusia salah satunya dengan menggunakan komputer. Kemampuan komputer pun semakin meningkat dan dapat memberikan fasilitas yang lebih dari sekedar sebagai alat hitung saja. Saat ini komputer dapat digunakan untuk mengolah data-data yang dibutuhkan menjadi sebuah informasi yang berguna dalam pengambilan keputusan.

Kebutuhan akan teknologi komputer pun semakin diminati oleh perusahaan maupun instansi pemerintahan. Karena tidak dapat dipungkiri kelebihan dari teknologi komputer yang dapat mempermudah pekerjaan-pekerjaan yang ada sehingga tercapai suatu efisiensi kerja.

Data kepegawaian merupakan data yang vital bagi suatu perusahaan maupun instansi pemerintahan oleh sebab itu diperlukan sistem informasi pengolahan data pegawai yang dapat meningkatkan kecepatan dan ketepatan dalam menyampaikan informasi. Dengan memanfaatkan teknologi komputer sebagai alat pengolah data maka sistem informasi data pegawai diharapkan mampu mengolah data pegawai dengan efektif dan efisien.

Sistem pengolahan data pegawai yang diterapkan di Badan Kesatuan Bangsa dan Politik Provinsi Kepulauan Bangka Belitung memang sudah menggunakan komputer tetapi penggunaannya masih standar umum, yaitu menggunakan aplikasi *microsoft word* dan *microsoft excel* dan disimpan pada folder yang tidak beraturan (tidak ada database) sehingga sering terjadi

keterlambatan penerimaan data yang berhubungan dengan data gaji berkala, data pangkat, surat tugas, surat cuti dan mengakibatkan kerja yang tidak efektif.

Berdasarkan hal tersebut, penulis ingin memecahkan permasalahan yang ada dengan membuat suatu rancangan sistem informasi pengolahan data pegawai sehingga dalam pencarian data pegawai dapat lebih mudah dan meminimalisir keterlambatan dalam penyampaian informasi. Oleh karena itu, penulis membuat skripsi ini dengan judul **“RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA PEGAWAI PADA BADAN KESATUAN BANGSA DAN POLITIK PROVINSI KEPULAUAN BANGKA BELITUNG DENGAN METODE BERORIENTASI OBJEK”**.

## **1.2 Batasan Masalah**

Berdasarkan latar belakang diatas maka batasan masalah yang akan dibahas adalah sebagai berikut :

- a. Bagaimana merancang sistem informasi pengolahan data pegawai yang terkomputerisasi berbasis dekstop.
- b. Bagaimana membuat semua data tersimpan dalam satu database sehingga tidak kesulitan dalam pencarian data.
- c. Data yang akan diolah meliputi pemasukan data pegawai, SK mutasi, data kenaikan pangkat, data kenaikan gaji berkala, data cuti, surat tugas, surat perintah perjalanan dinas sehingga menghasilkan laporan data pegawai yang mengalami kenaikan pangkat, kenaikan gaji berkala, data pegawai yang mengambil cuti dan dinas luar dan rincian biaya perjalanan dinas.

## **1.3 Tujuan Penulisan**

Tujuan dari penulisan penelitian ini adalah :

- a. Memperbaiki sistem yang ada menjadi lebih baik dengan cara membangun sistem informasi terkomputerisasi yang dapat meningkatkan kinerja Badan Kesatuan Bangsa dan Politik Provinsi Kepulauan Bangka Belitung
- b. Membantu agar informasi yang dibutuhkan dapat dicari dengan mudah dan cepat.

- c. Meningkatkan efektivitas dan efisiensi dalam pengolahan data pegawai yang dihasilkan dengan memperkecil kemungkinan kesalahan yang terjadi.
- d. Agar tidak adanya keterlambatan penerbitan surat cuti, surat tugas, kenaikan pangkat, gaji berkala maupun laporan yang dibutuhkan.

#### **1.4 Metode Penelitian**

Dalam pengumpulan data penulis akan melakukan pengumpulan data dengan menggunakan metode sebagai berikut :

##### **1) Metode Observasi**

Penulis melihat dan mengamati secara langsung objek yang akan diteliti dan bagian-bagian yang ada hubungannya dengan topik permasalahan sekaligus pengumpulan dokumen-dokumen yang digunakan.

##### **2) Metode Wawancara**

Merupakan metode pengumpulan data yang berupa komunikasi langsung antara penulis dengan pihak-pihak terkait yang bertujuan untuk mendapatkan informasi yang berkaitan dengan penyusunan penelitian ini.

##### **3) Metode Kepustakaan**

Metode pengumpulan data dengan mempelajari, dan mengumpulkan bahan dari buku-buku, atau sumber yang berkaitan dengan topik permasalahan.

#### **1.5 Sitematika Penulisan**

Sesuai dengan batasan masalah dan agar mendapatkan gambaran yang jelas mengenai sistem informasi kepegawaian ini, penulis menyusun skripsi ini dalam lima bab dengan sistematika sebagai berikut:

#### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini akan membahas latar belakang, batasan masalah, tujuan penulisan, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

#### **BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini membahas tentang dasar-dasar teori umum dan khusus yang berhubungan dengan judul skripsi yang dibahas yaitu Konsep Dasar

Sistem, Karakteristik Sistem, Konsep Dasar Informasi, Definisi Sistem Informasi, Analisis Berorientasi Objek, Analisa Dokumen Keluaran, Analisa Dokumen Masukan, Desain Berorientasi Objek, ERD, Transformasi ERD ke LRS, LRS, Tabel, Spesifikasi Basis Data, Identifikasi Kebutuhan, Rancangan Dokumen Keluaran, Rancangan Dokumen Masukan, Rancangan Layar Program, dan Teori Pendukung.

### **BAB III            PENGELOLAAN PROYEK**

Bab ini membahas PEP (*Project Execution Plan*) yang berisi objek proyek, identifikasi *stakeholder*, identifikasi *deliverables*, penjadwalan proyek, *work breakdown structure*, RAB (Rencana Anggaran Biaya), struktur tim proyek berupa tabel RAM (*Responsible Assignment Matrix*) dan skema/diagram struktur, analisa resiko dan *meeting plan*.

### **BAB IV            ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini berisi antara lain: tinjauan organisasi, visi dan misi, jabaran tugas dan wewenang, proses bisnis, *activity diagram*, analisa keluaran dan masukan, indentifikasi kebutuhan, *package diagram*, *use case diagram* dan deskripsi use case, ERD , transformasi ERD ke LRS, LRS, tabel, spesifikasi basis data, rancangan antar muka, rancangan dialog layar, *sequence diagram* dan *class diagram*.

### **BAB V            PENUTUP**

Bab ini merupakan bab terakhir dari penulisan skripsi yang berisi kesimpulan dari pembahasan yang telah diuraikan serta saran-saran dari sistem yang telah dibuat.