

DAFTAR SIMBOL

Simbol *Activity Diagram*



Start Point

Menggambarkan awal aktifitas



End Point

Menggambarkan akhir dari aktifitas



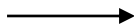
Activity

Menggambarkan proses bisnis



Decision

Menggambarkan keputusan/pilihan



State Transition

Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara state



Swimlane

Menggambarkan pemisahan aktifitas



Actor

Menggambarkan orang, sistem, atau *external* entitas



Use Case

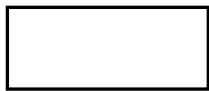
Menggambarkan apa yang dikerjakan sistem



Association

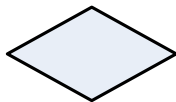
Menggambarkan hubungan *actor* dengan *use case*

Simbol ERD (*Entity Relation Diagram*)



Entity

Menunjukkan obyek-obyek dasar yang terkait dalam sistem.



Relationship

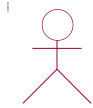
Adalah hubungan yang terjadi antara satu atau lebih entity.



Atribut/Property

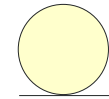
Merupakan keterangan yang terkait pada sebuah entitas.

Simbol Sequence Diagram



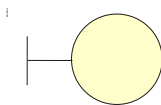
Actor

Merupakan keterangan yang terkait pada sebuah entitas.



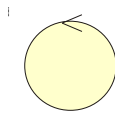
Entity

Entitas yang mempunyai atribut memiliki data yang bisa direkam.



Boundary

Adalah untuk menghubungkan *user* dengan sistem.

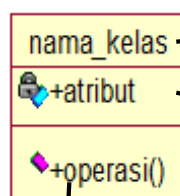


Control

Untuk mengontrol aktifitas-aktifitas yang dilakukan oleh sebuah kegiatan.

Simbol Class Diagram

Class diagram menggambarkan sesuatu yang mengapsulkan informasi dan perilaku.



Class Name merupakan nama dari sebuah class.

Atribut merupakan property dari sebuah class.

Melambangkan batas nilai yang mungkin ada pada objek dari class.

Method merupakan Suatu proses yang menganalisa suatu sistem atau produk.

Asosiasi Menggambarkan hubungan yang terjadi

0	Zero
1	One
1....*	One or More
0....*	Zero or More
*	n